Schulungsunterlagen

Spielplanung der Vereine in Handball360

1. Einleitung

Diese Schulungsunterlage erklärt Schritt für Schritt, wie Vereine in Handball360 ihre Spielplanung durchführen. Dazu gehören unter anderem das Festlegen von Spielzeiten und Hallen, das Beantragen von Spielverlegungen sowie die visuelle Zuordnung von Spielen zu Hallen per Drag & Drop.

Der Einstieg erfolgt über die Vereinsplattform im Bereich „Spielplanung“. Von dort aus stehen zwei Bereiche zur Verfügung:

- Mannschaften + Termine – Bearbeitung mehrerer Mannschaften in einem Zeitraum (tabellarische Ansicht)
- Visuell – Zeitpläne im dynamischen Kalender (Drag & Drop auf Hallen)

In dieser Unterlage wird zunächst der Bereich „Mannschaften + Termine“ behandelt, anschließend der Bereich „Visuell“.

2. Einstieg: Übersicht Spielplanung

Über die Vereinsplattform gelangt man in den Bereich „Spielplanungen“. Hier werden die beiden Bereiche zur Spielplanung angezeigt. Für die tabellarische Bearbeitung mehrerer Mannschaften wählen Sie den Bereich „Mannschaften + Termine“ (rot markiert).

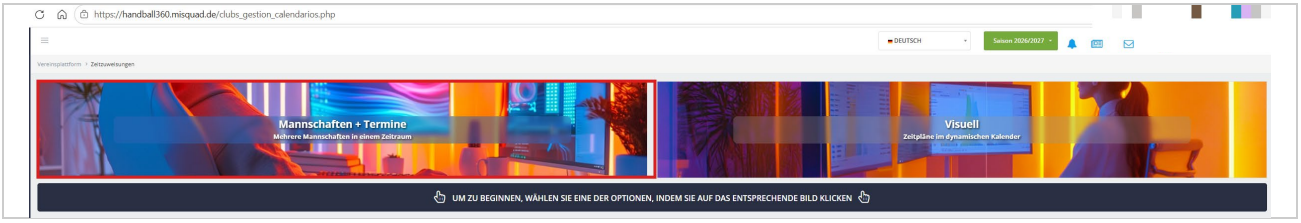

Abb. 1: Übersicht Zeitzuweisungen – Auswahl des Bereichs „Mannschaften + Termine“

3. Bereich „Mannschaften + Termine“

Nach der Auswahl des Bereichs öffnet sich die Detailansicht. Hier lassen sich der Zeitraum sowie die gewünschten Mannschaften auswählen, um anschließend deren Spiele zu bearbeiten.

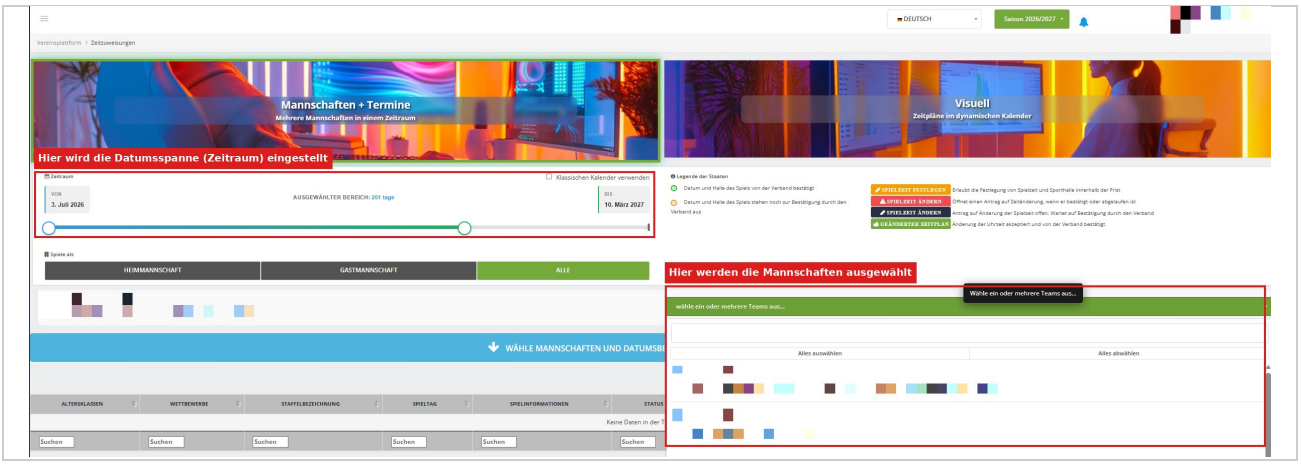

Abb. 2: Detailansicht mit Zeitraum-Auswahl und Mannschaftsauswahl

3.1 Zeitraum festlegen

Links im Bereich „Zeitraum“ kann über den Schieberegler bzw. die Datumsfelder „Von“ und „Bis“ die gewünschte Datumsspanne eingestellt werden, für die Spiele angezeigt werden sollen.

3.2 Mannschaften auswählen

Rechts kann über das Dropdown-Feld „Wähle ein oder mehrere Teams aus …“ festgelegt werden, für welche Mannschaften die Spiele angezeigt und bearbeitet werden sollen. Es können auch mehrere Mannschaften gleichzeitig ausgewählt werden.

3.3 Spielzeit festlegen

Sobald Zeitraum und Mannschaft(en) ausgewählt sind, erscheint eine Liste der anstehenden Spiele. Über die Schaltfläche „Spielzeit festlegen“ kann ein Spiel angesetzt werden, sofern dies noch nicht erfolgt ist.

Abb. 3: Spielübersicht mit Schaltfläche „Spielzeit festlegen“

Nach Klick auf „Spielzeit festlegen“ öffnet sich ein Formular, in dem die Uhrzeit sowie die Halle für das Spiel ausgewählt werden können. Über die Schaltfläche „Speichern“ wird die Eingabe übernommen.

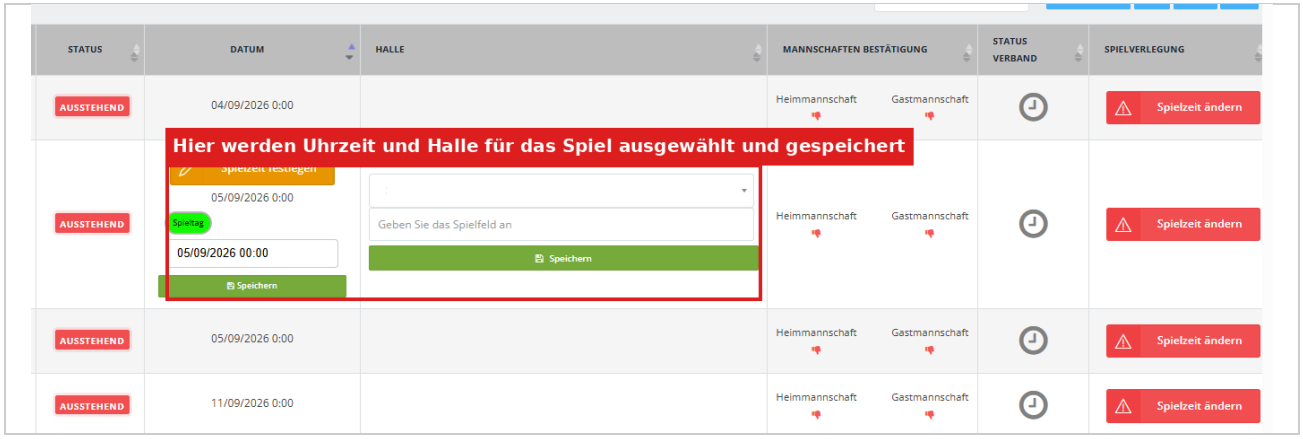

Abb. 4: Auswahl von Uhrzeit und Halle sowie Speichern der Eingabe

3.4 Spielverlegung beantragen

Für bereits angesetzte Spiele kann über die Schaltfläche „Spielzeit ändern“ in der Spalte „Spielverlegung“ ein Spielverlegungsantrag gestellt werden.

Abb. 5: Spaltenbereich „Spielverlegung“ zur Beantragung einer Spielverlegung

Es öffnet sich der Spielverlegungsantrag. Hier kann unter „Neue Anwurfzeit“ und „Neue Halle“ der gewünschte neue Termin angegeben werden. Über den rechten Bereich „Nachrichtenverlauf“ kann direkt mit dem anderen beteiligten Verein kommuniziert werden, um den neuen Termin abzustimmen.

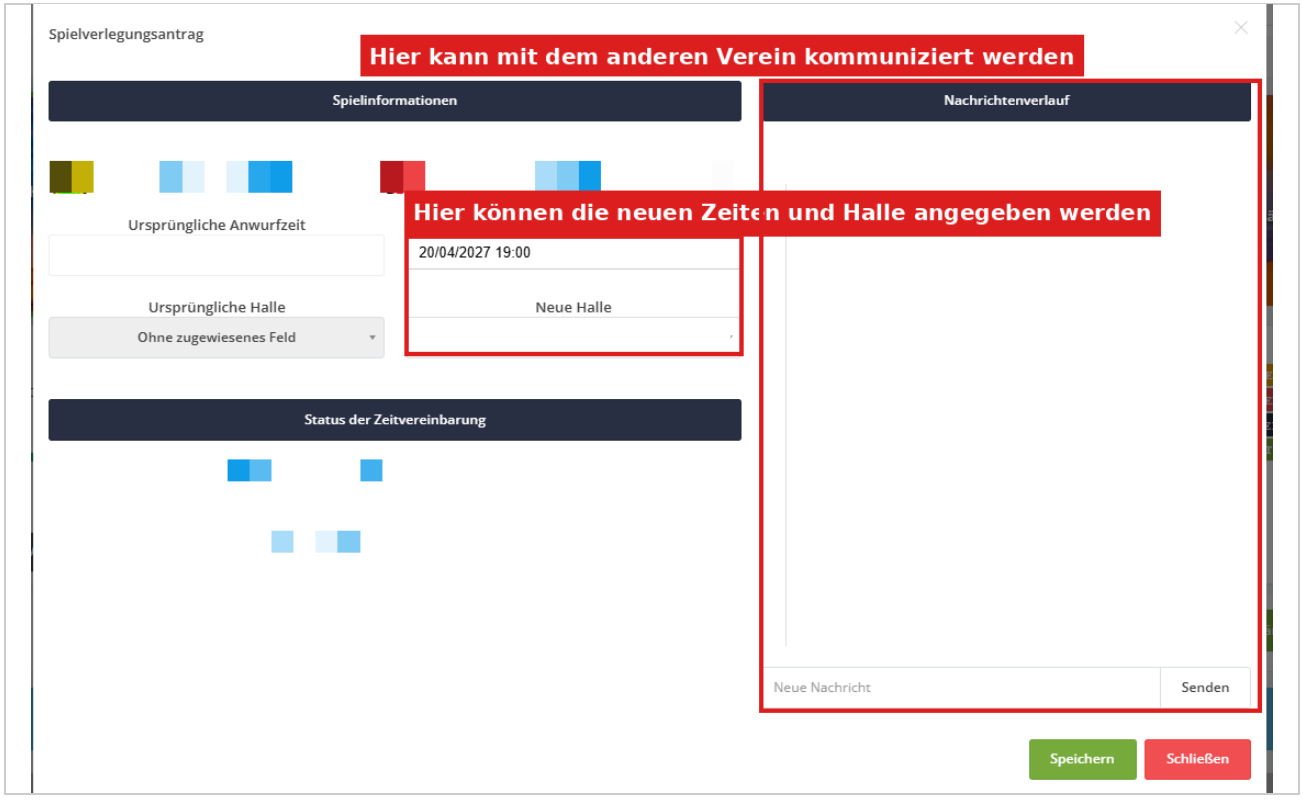

Abb. 6: Spielverlegungsantrag mit neuer Anwurfzeit/Halle und Nachrichtenverlauf

3.5 Spielverlegung bestätigen

Wenn ein anderer Verein eine Spielverlegung beantragt hat, wird dies oben im Vereinsbereich über den Button „Spielverlegungen“ angezeigt.

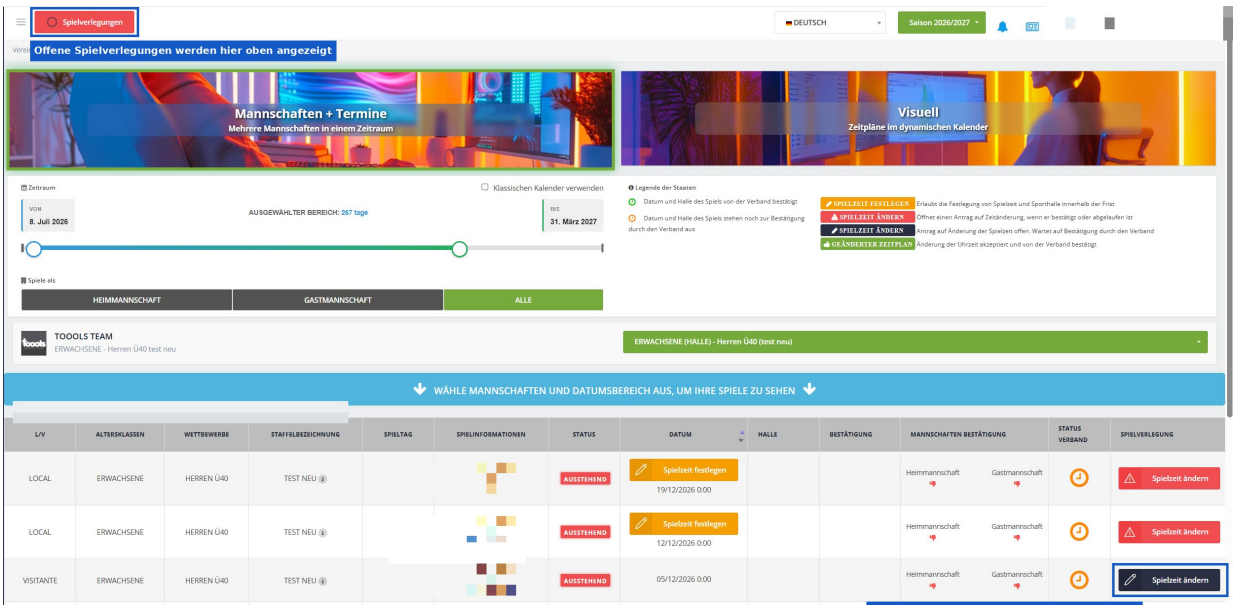

Abb. 7: Anzeige offener Spielverlegungen oben im Vereinsbereich sowie offener Antrag (schwarz) in der Spielübersicht

In der Spielübersicht selbst erkennt man den Status einer Spielverlegung direkt an der Farbe des Feldes in der Spalte „Spielverlegung“:

- **Schwarz hinterlegt „Spielzeit ändern“:** Es liegt ein offener Antrag auf Spielverlegung vor, der noch auf Bestätigung wartet.
- **Rot hinterlegt „Spielzeit ändern“:** Für dieses Spiel kann eine Spielverlegung beantragt werden (siehe Kapitel 3.4).
- **Grün hinterlegt „Geänderter Zeitplan“:** Der Antrag wurde bestätigt, die neue Spielzeit ist gültig.

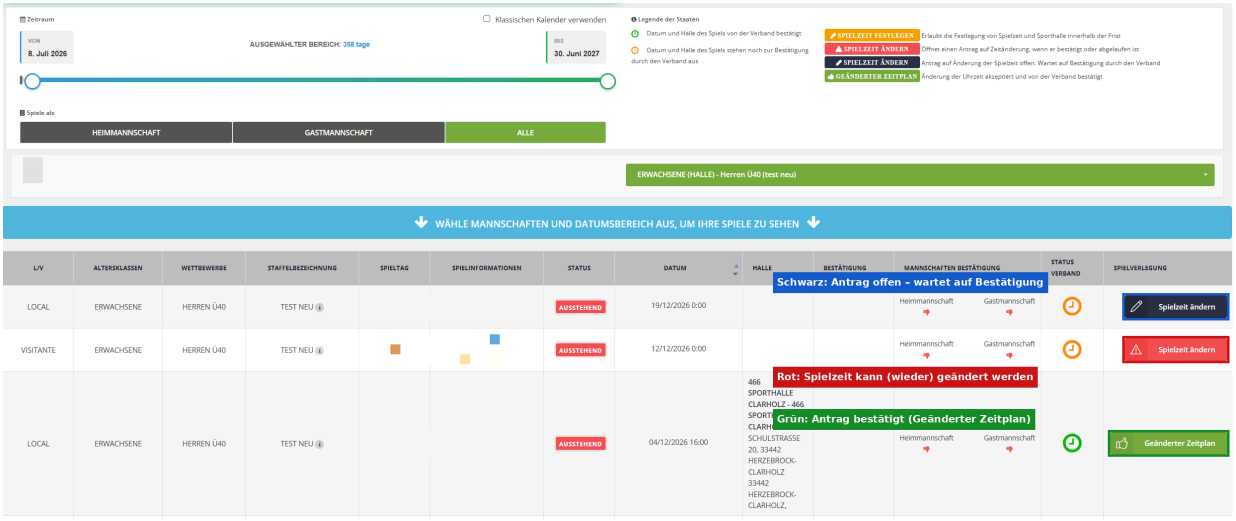

Abb. 8: Die drei Status einer Spielverlegung – offen (schwarz), möglich (rot) und bestätigt (grün)

4. Bereich „Visuell“

Im Bereich „Visuell“ (siehe Abb. 1, rechte Kachel) werden die Spiele in einem dynamischen Kalender dargestellt. Für den jeweiligen Spieltag können die Spiele aus der Liste „Verfügbare Spiele“ per Drag & Drop den jeweiligen Hallen und Uhrzeiten zugeordnet werden.

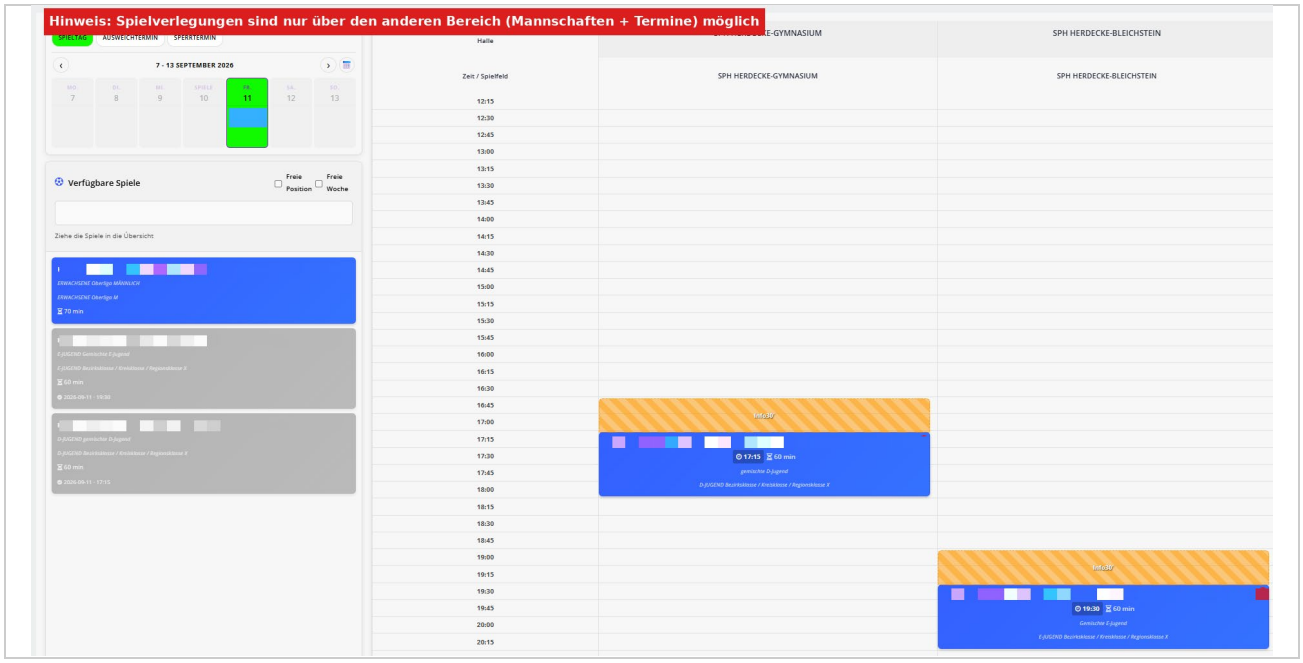

Abb. 9: Visuelle Kalenderansicht mit Drag & Drop-Zuordnung der Spiele zu Hallen

Wichtiger Hinweis: Spielverlegungen sind ausschließlich über den Bereich „Mannschaften + Termine“ möglich (siehe Kapitel 3.4). Im Bereich „Visuell“ können Spiele nur innerhalb noch nicht bestätigter Zeiten per Drag & Drop den Hallen zugeordnet werden.