

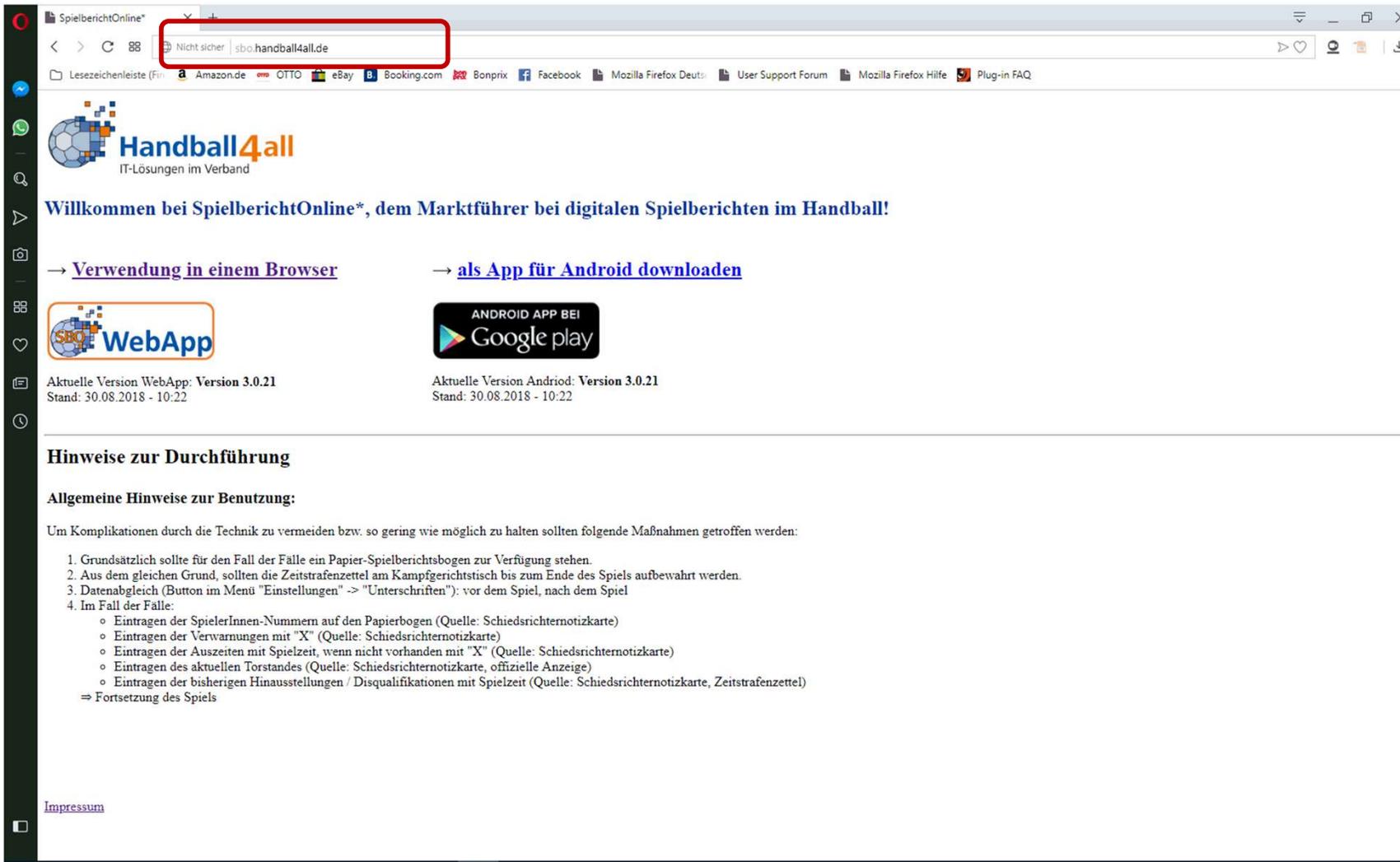
# **Spielbericht Online für ZN/SK, SR und MV**

## **Stand Januar 2024**

## **Wichtig: Zuvor sind die Mannschaftskader in meinH4All anzulegen.**

Die entsprechende Anleitung ist  
hier zu finden:

[Anleitungen - Handballverband  
Westfalen \(handballwestfalen.de\)](#)



SpielberichtOnline\*  
Nicht sicher | sbo.handball4all.de

Amazon.de OTTO eBay Booking.com Bonprix Facebook Mozilla Firefox Deuts User Support Forum Mozilla Firefox Hilfe Plug-in FAQ

 **Handball4all**  
IT-Lösungen im Verband

**Willkommen bei SpielberichtOnline\*, dem Marktführer bei digitalen Spielberichten im Handball!**

→ [Verwendung in einem Browser](#)      → [als App für Android downloaden](#)

 **WebApp**       **ANDROID APP BEI Google play**

Aktuelle Version WebApp: **Version 3.0.21**  
Stand: 30.08.2018 - 10:22

Aktuelle Version Android: **Version 3.0.21**  
Stand: 30.08.2018 - 10:22

---

### Hinweise zur Durchführung

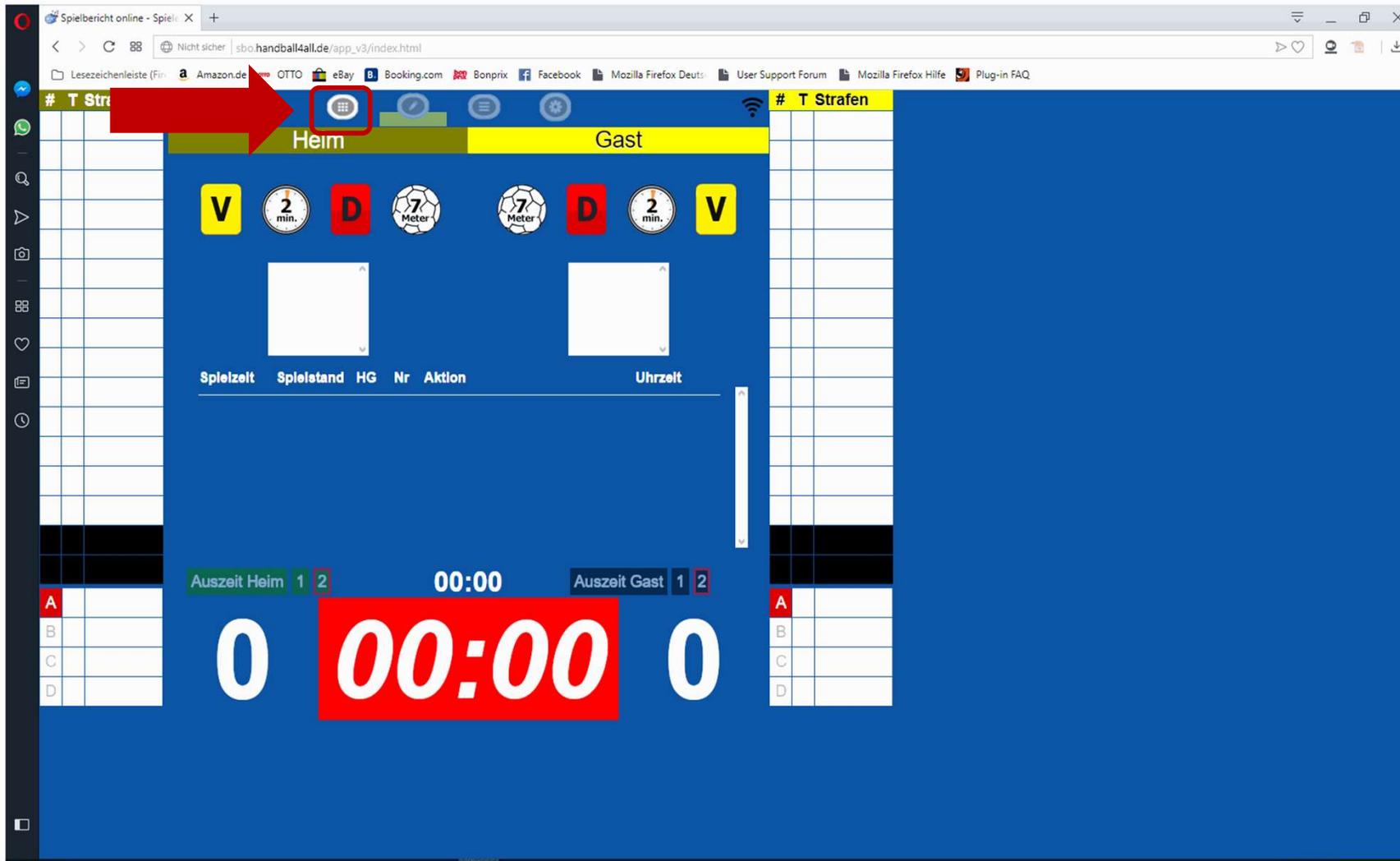
**Allgemeine Hinweise zur Benutzung:**

Um Komplikationen durch die Technik zu vermeiden bzw. so gering wie möglich zu halten sollten folgende Maßnahmen getroffen werden:

1. Grundsätzlich sollte für den Fall der Fälle ein Papier-Spielberichtsbogen zur Verfügung stehen.
2. Aus dem gleichen Grund, sollten die Zeitstrafenzettel am Kampfgerichtstisch bis zum Ende des Spiels aufbewahrt werden.
3. Datenabgleich (Button im Menü "Einstellungen" -> "Unterschriften"): vor dem Spiel, nach dem Spiel
4. Im Fall der Fälle:
  - Eintragen der SpielerInnen-Nummern auf den Papierbogen (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
  - Eintragen der Verwarnungen mit "X" (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
  - Eintragen der Auszeiten mit Spielzeit, wenn nicht vorhanden mit "X" (Quelle: Schiedsrichternotizkarte)
  - Eintragen des aktuellen Torstandes (Quelle: Schiedsrichternotizkarte, offizielle Anzeige)
  - Eintragen der bisherigen Hinausstellungen / Disqualifikationen mit Spielzeit (Quelle: Schiedsrichternotizkarte, Zeitstrafenzettel)⇒ Fortsetzung des Spiels

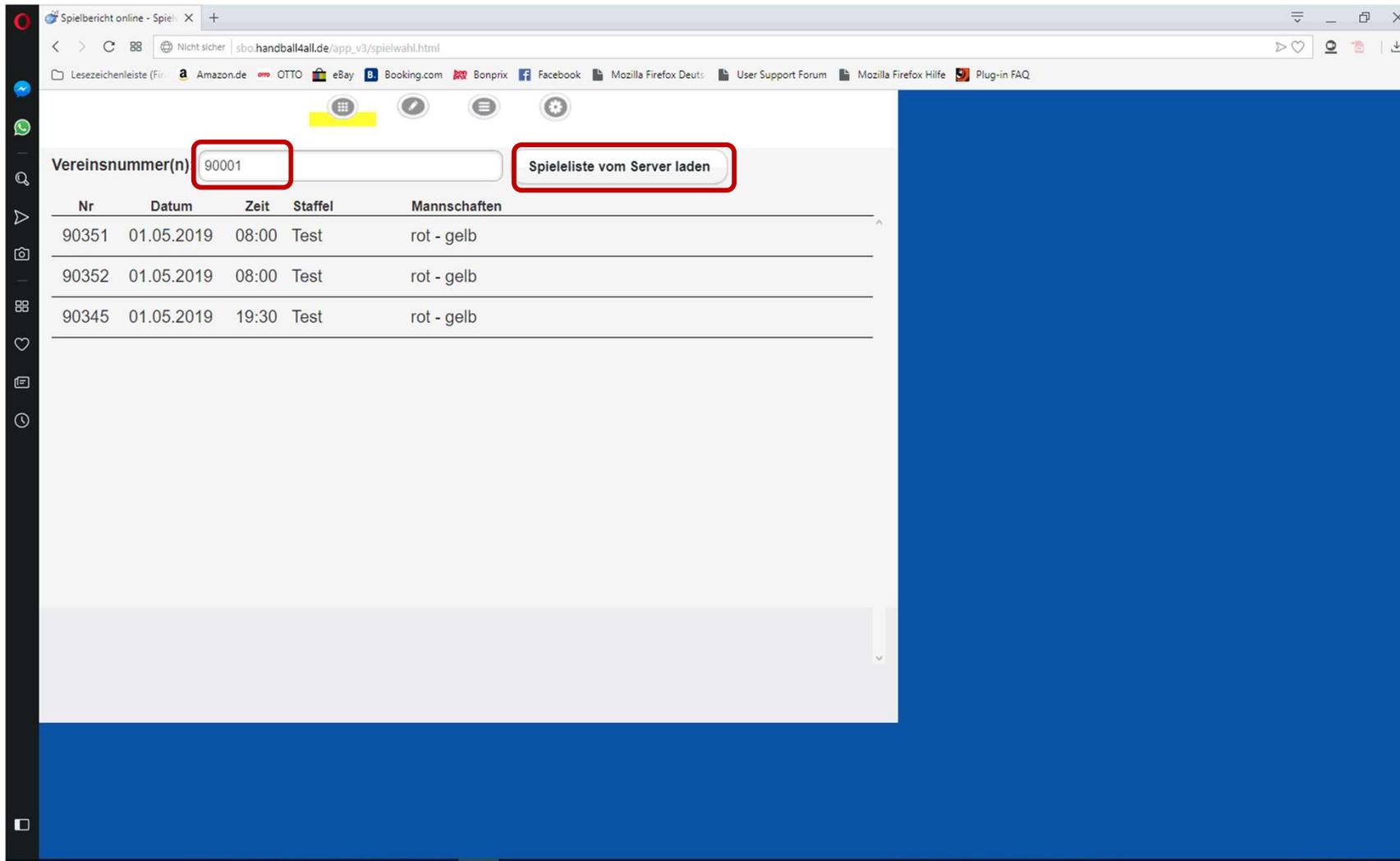
[Impressum](#)

Link: <https://sbo.handball4all.de>. Bei Offline-Betrieb als Browser Opera oder Chrome nutzen, sonst auch Firefox.

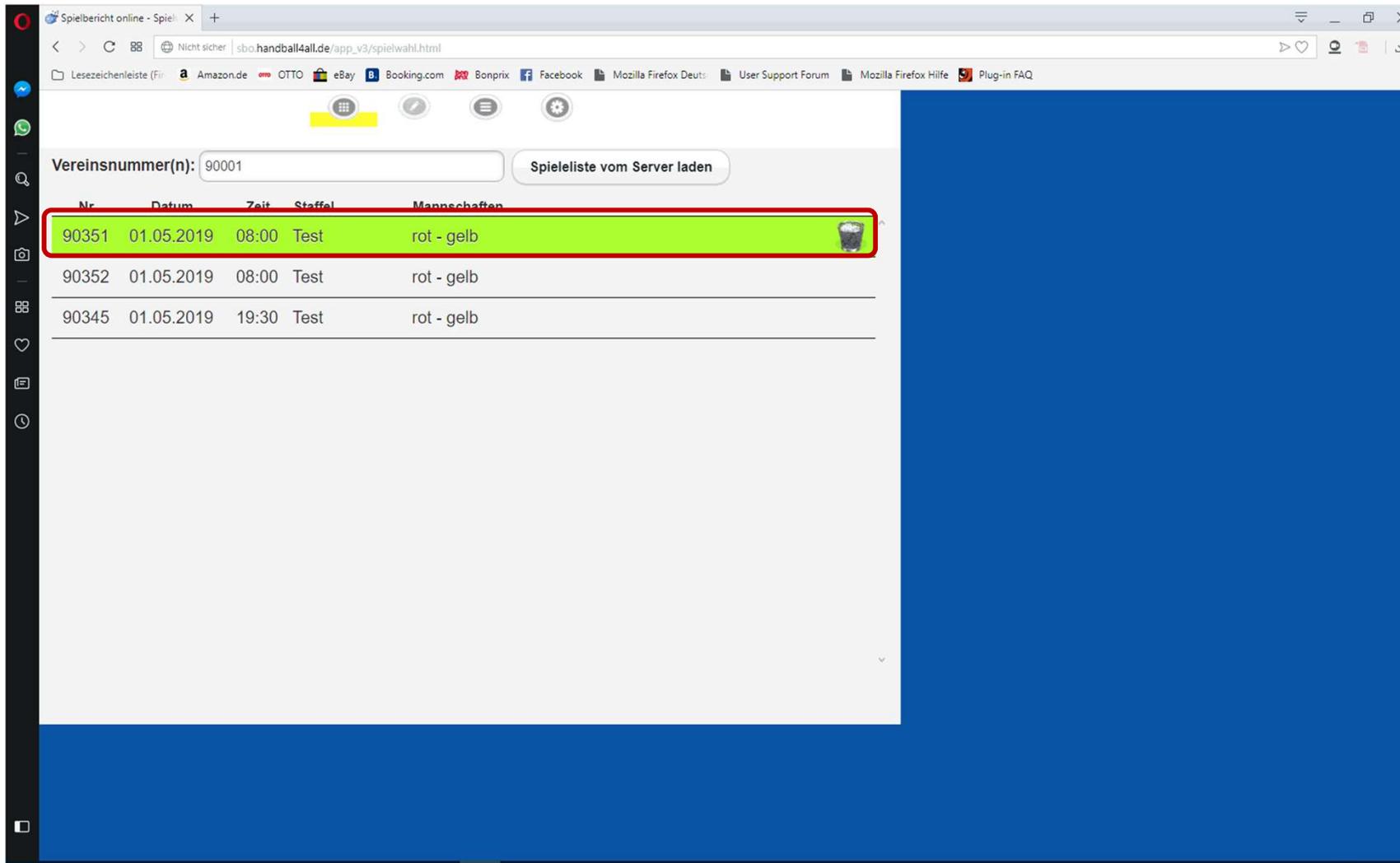


Ein leeres Spiel

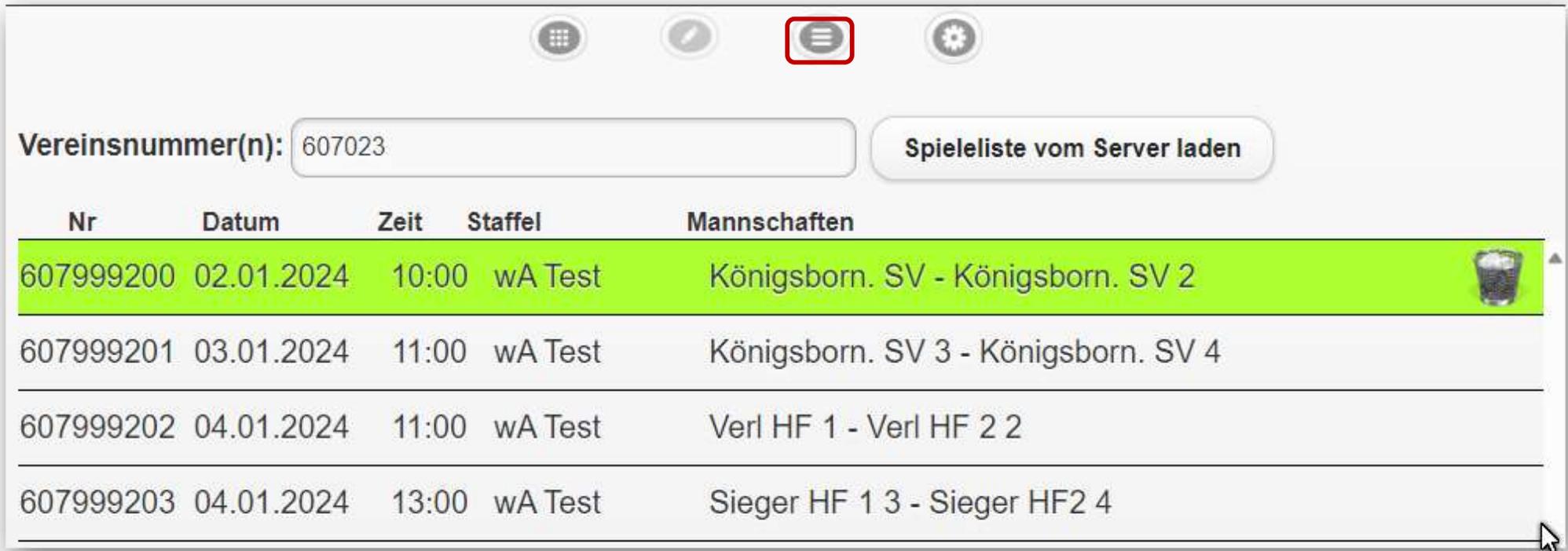
# Spiele laden



Nach Eingabe Vereinsnummer und Klick auf Button „Spieelliste vom Server laden“.

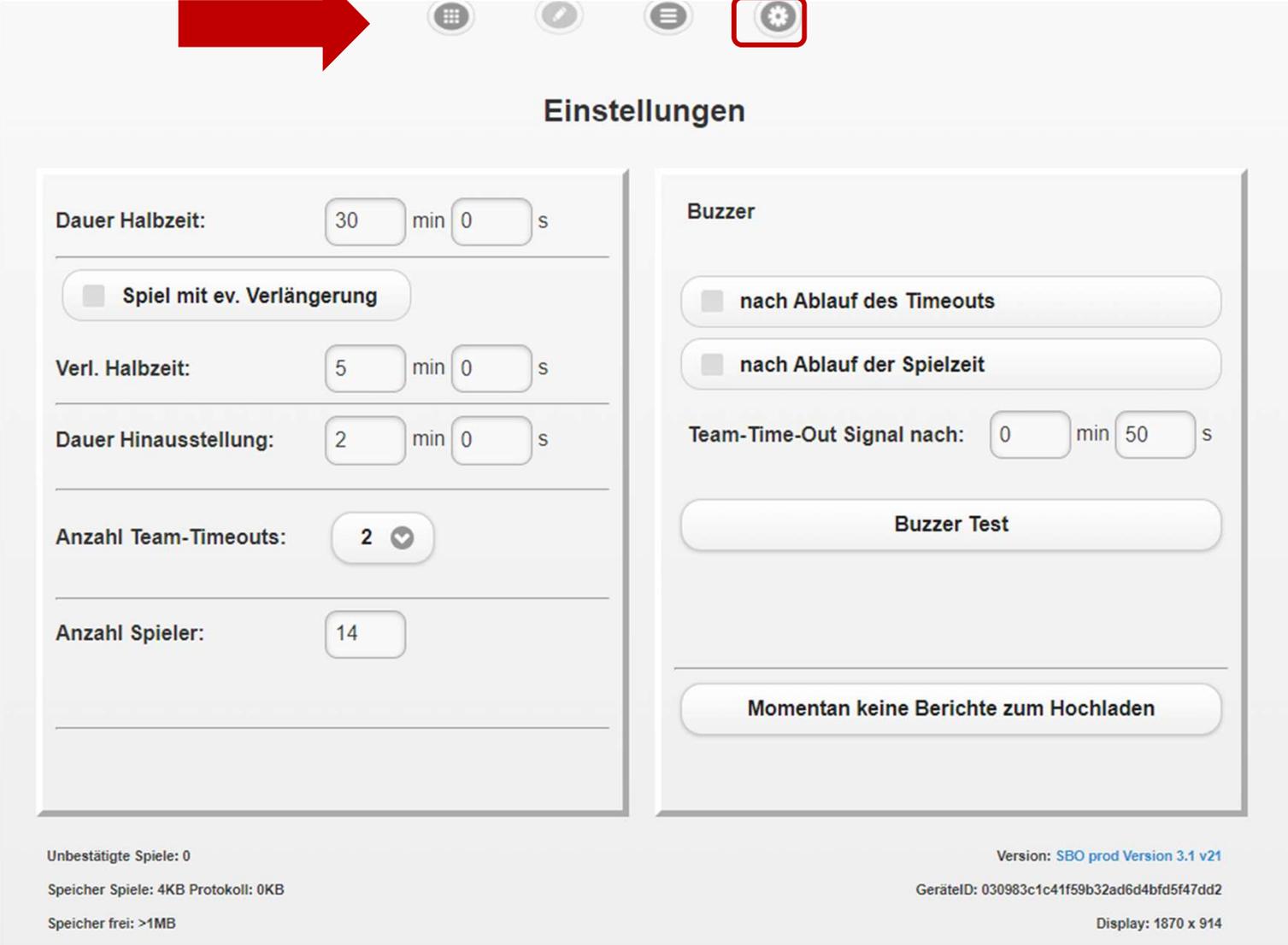


Spiel durch Anklicken markieren (grün hinterlegt) und laden (Papierkorb = geladen). An dieser Stelle kann man das Programm schließen und in der Halle (auch ohne Internet) weitermachen.



Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
607999200	02.01.2024	10:00	wA Test	Königsborn. SV - Königsborn. SV 2
607999201	03.01.2024	11:00	wA Test	Königsborn. SV 3 - Königsborn. SV 4
607999202	04.01.2024	11:00	wA Test	Verl HF 1 - Verl HF 2 2
607999203	04.01.2024	13:00	wA Test	Sieger HF 1 3 - Sieger HF2 4

Mit einem Klick auf die drei Balken, gelangt man in das Bearbeitungsmenü.



**Einstellungen**

Dauer Halbzeit: 30 min 0 s

Spiel mit ev. Verlängerung

Verl. Halbzeit: 5 min 0 s

Dauer Hinausstellung: 2 min 0 s

Anzahl Team-Timeouts: 2

Anzahl Spieler: 14

**Buzzer**

nach Ablauf des Timeouts

nach Ablauf der Spielzeit

Team-Time-Out Signal nach: 0 min 50 s

Buzzer Test

Momentan keine Berichte zum Hochladen

Unbestätigte Spiele: 0  
Speicher Spiele: 4KB Protokoll: 0KB  
Speicher frei: >1MB

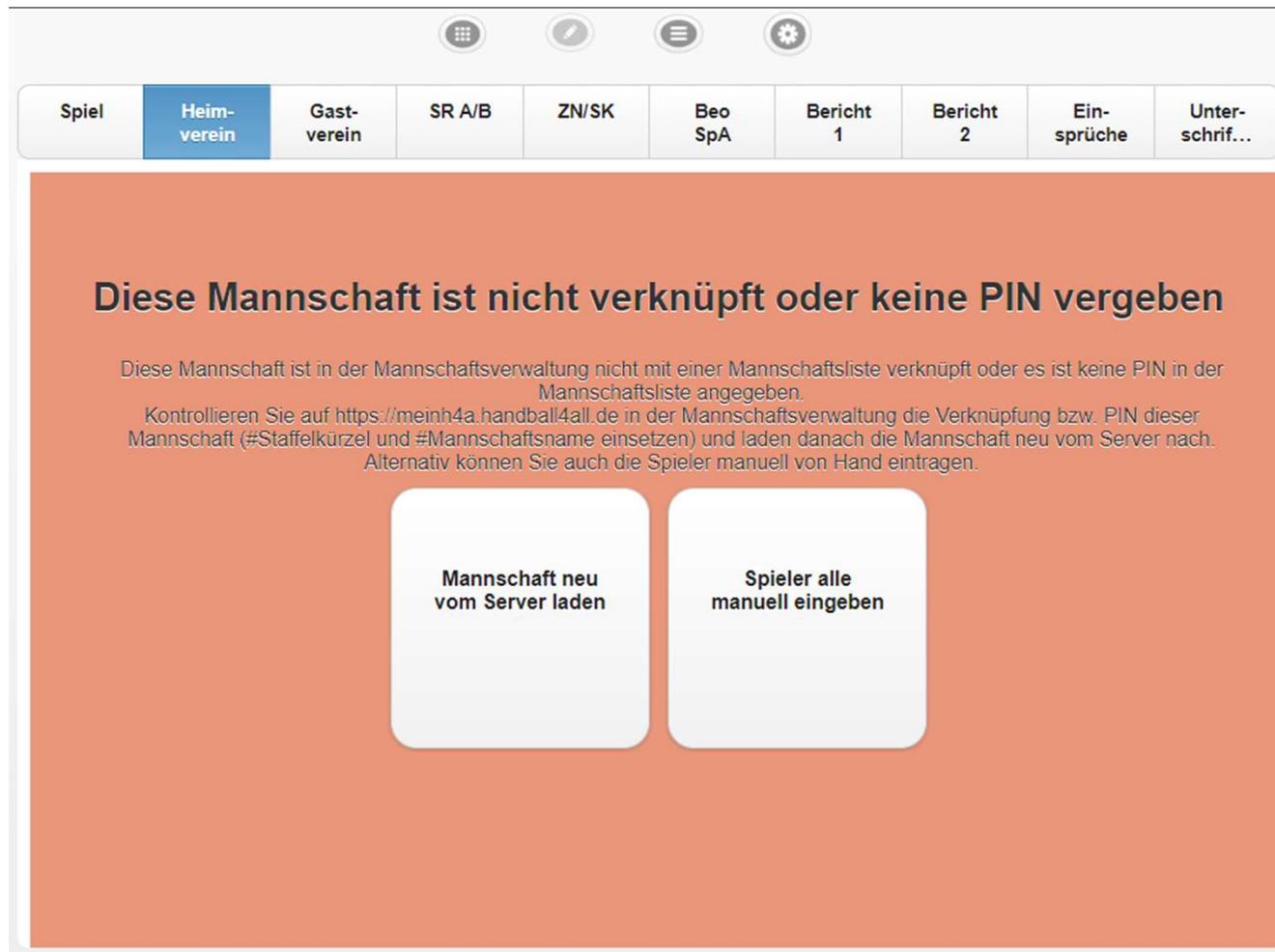
Version: SBO prod Version 3.1 v21  
GeräteID: 030983c1c41f59b32ad6d4bfd5f47dd2  
Display: 1870 x 914

Die Einstellungen für dieses Spiel, sind vom Server geladen. Bitte nicht ändern.

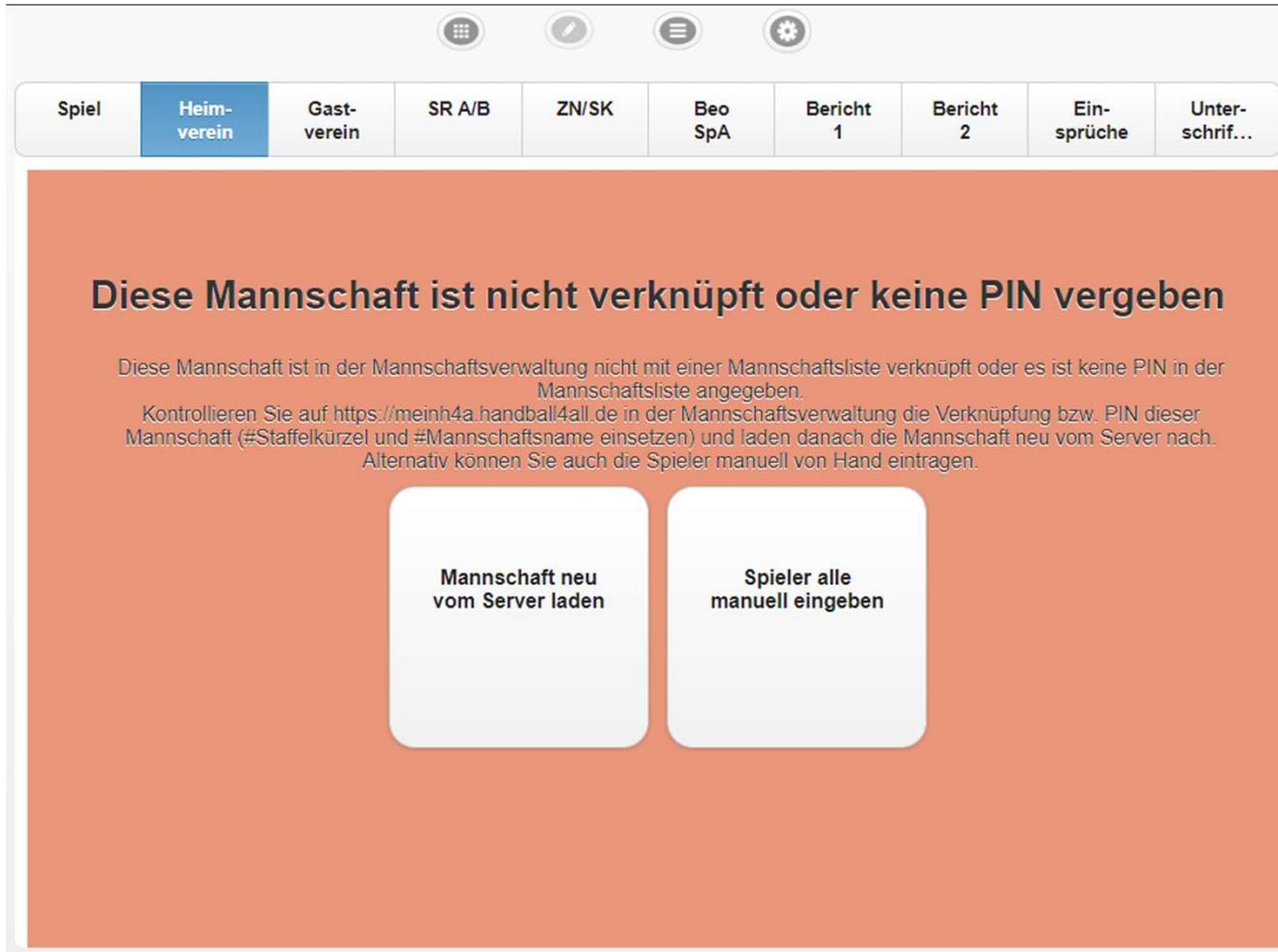
☰

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spielnummer:	<input type="text" value="607999200"/>							<input type="button" value="PDF"/>	
Verband:	<input type="text" value="Handballkreis Hellweg"/>								
Geschlecht:	<input type="radio" value="männlich"/> männlich <input checked="" type="radio" value="weiblich"/> weiblich <input type="radio" value="gemischt"/> gemischt								
Staffel:	<input type="text" value="wA-Test"/>								
Datum:	<input type="text" value="02.01.2024"/>								
Uhrzeit:	<input type="text" value="10:00"/>								
Heimverein	<input type="text" value="Königsborner SV Handball"/>								
Gastverein	<input type="text" value="Königsborner SV Handball 2"/>								
Halle	<input type="text" value="Kreissporthalle 1 Unna"/>								
Harzregelung	<input type="text" value="Absolutes Haftmittelverbot"/>								

Mit einem Klick auf die drei Balken, gelangt man in das Bearbeitungsmenü.



Hat man die Mannschaft zuvor nicht in meinH4All mit der Staffel verknüpft erscheint dieses Bild.



The screenshot shows a web interface with a navigation bar at the top containing icons for a grid, edit, menu, and settings. Below the navigation bar is a menu with tabs: Spiel, Heimverein (selected), Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, Ein-sprüche, and Unter-schrif... The main content area has an orange background and displays the following text:

**Diese Mannschaft ist nicht verknüpft oder keine PIN vergeben**

Diese Mannschaft ist in der Mannschaftsverwaltung nicht mit einer Mannschftsliste verknüpft oder es ist keine PIN in der Mannschftsliste angegeben.

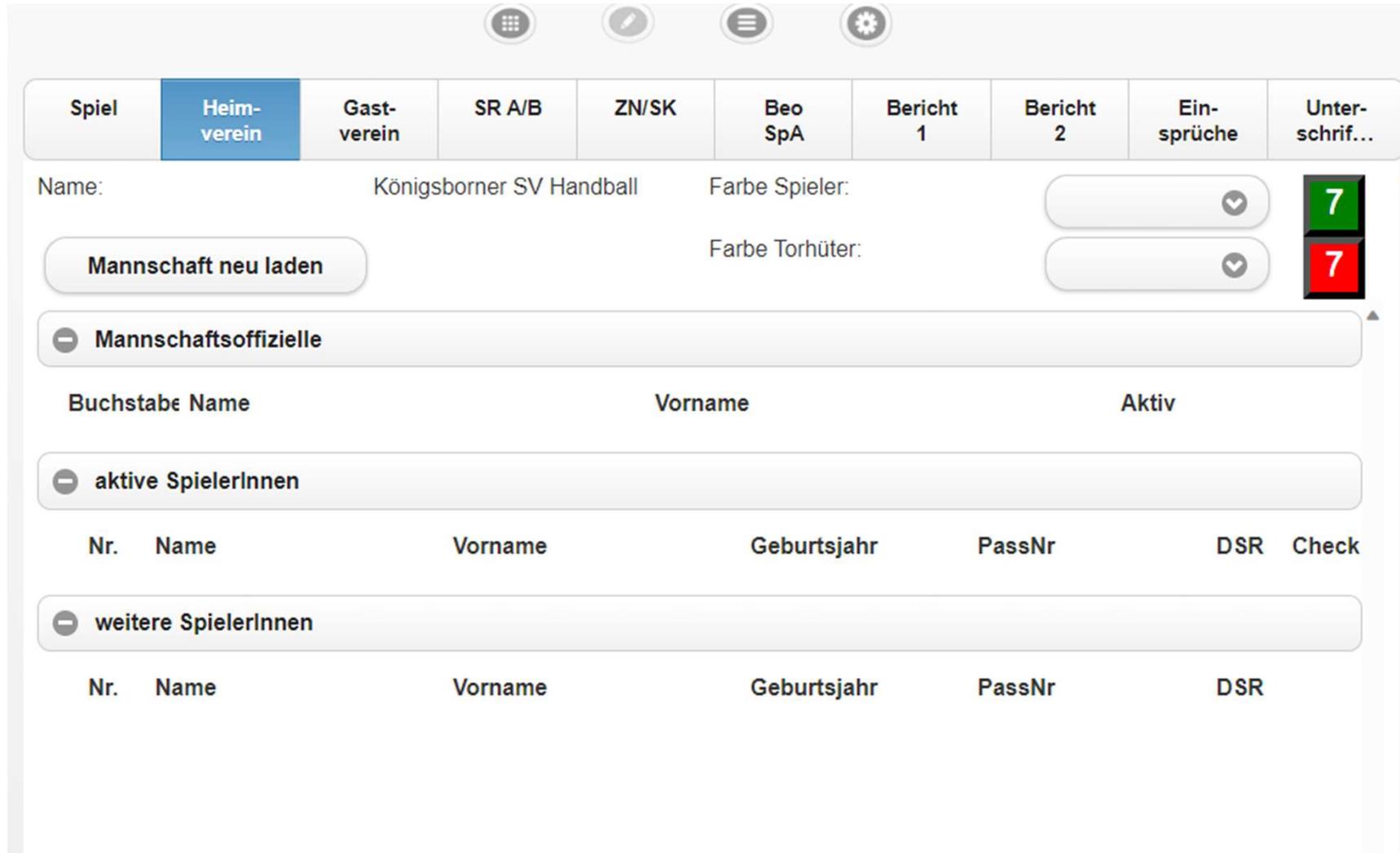
Kontrollieren Sie auf <https://meinH4a.handball4all.de> in der Mannschaftsverwaltung die Verknüpfung bzw. PIN dieser Mannschaft (#Staffelkürzel und #Mannschaftsname einsetzen) und laden danach die Mannschaft neu vom Server nach. Alternativ können Sie auch die Spieler manuell von Hand eintragen.

Below the text are two white buttons with rounded corners:

- Mannschaft neu vom Server laden
- Spieler alle manuell eingeben

Nun muss man in meinH4All entweder die Verknüpfung nachholen, der Mannschaft einen PIN vergeben und die Mannschaft neu laden, oder tatsächlich alle Spieler manuell eingeben (auch hier muss zuvor eine PIN-Vergabe erfolgt sein)

# Laden der Mannschaften



The screenshot shows a mobile application interface for loading teams. At the top, there are navigation icons: a grid, a pencil, a menu, and a gear. Below these is a horizontal menu with tabs: 'Spiel', 'Heim-verein' (selected), 'Gast-verein', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Ein-sprüche', and 'Unter-schrif...'. The main content area includes a form for team details: 'Name:' (Königsborner SV Handball), 'Farbe Spieler:' (dropdown), 'Farbe Torhüter:' (dropdown), and a 'Mannschaft neu laden' button. There are also two small boxes with the number '7', one green and one red. Below the form are three expandable sections: 'Mannschaftsoffizielle', 'aktive SpielerInnen', and 'weitere SpielerInnen'. Each section has a corresponding table header. The 'aktive SpielerInnen' table has columns: Nr., Name, Vorname, Geburtsjahr, PassNr, DSR, and Check. The 'weitere SpielerInnen' table has columns: Nr., Name, Vorname, Geburtsjahr, PassNr, and DSR. A red square is located at the bottom right of the screenshot.

Klickt man auf „alle Spieler manuell eingeben“ erscheint folgendes Bild. .

# Laden der Mannschaften

Navigation icons: Home, Edit, Menu, Settings

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
-------	-------------	-------------	--------	-------	---------	-----------	-----------	-------------	-----------------

Name: Königsborner SV Handball 4      Farbe Spieler:

Farbe Torhüter:

**Mannschaft neu laden**

– Mannschaftsoffizielle

Buchstabe Name	Vorname	Aktiv
----------------	---------	-------

– aktive SpielerInnen

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
-----	------	---------	-------------	--------	-----	-------

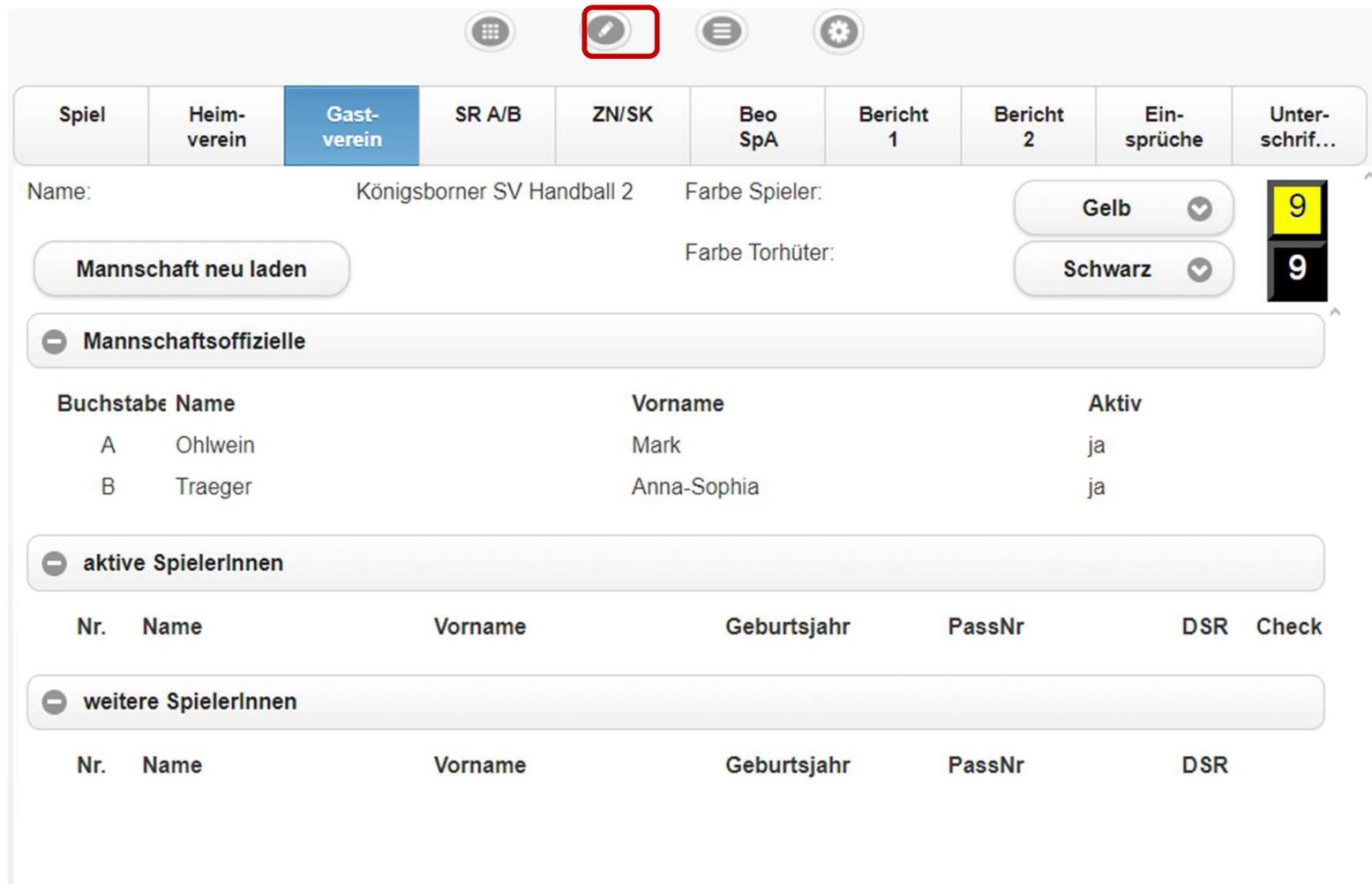
– weitere SpielerInnen

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR
-----	------	---------	-------------	--------	-----



Nach einem Klick auf „Mannschaft neu laden“, muss man den PIN eingeben.

# Ändern des Mannschaftskaders



The screenshot shows the 'Gast-verein' (Guest Club) tab selected in the 'Mannschaft' (Team) management interface. The team name is 'Königsborner SV Handball 2'. The player color is set to 'Gelb' (Yellow) and the goalkeeper color to 'Schwarz' (Black). The number '9' is visible in both color selection boxes. Below the team information, there are sections for 'Mannschafts-offizielle' (Official Team) and 'aktive SpielerInnen' (Active Players). The 'aktive SpielerInnen' section contains a table with the following data:

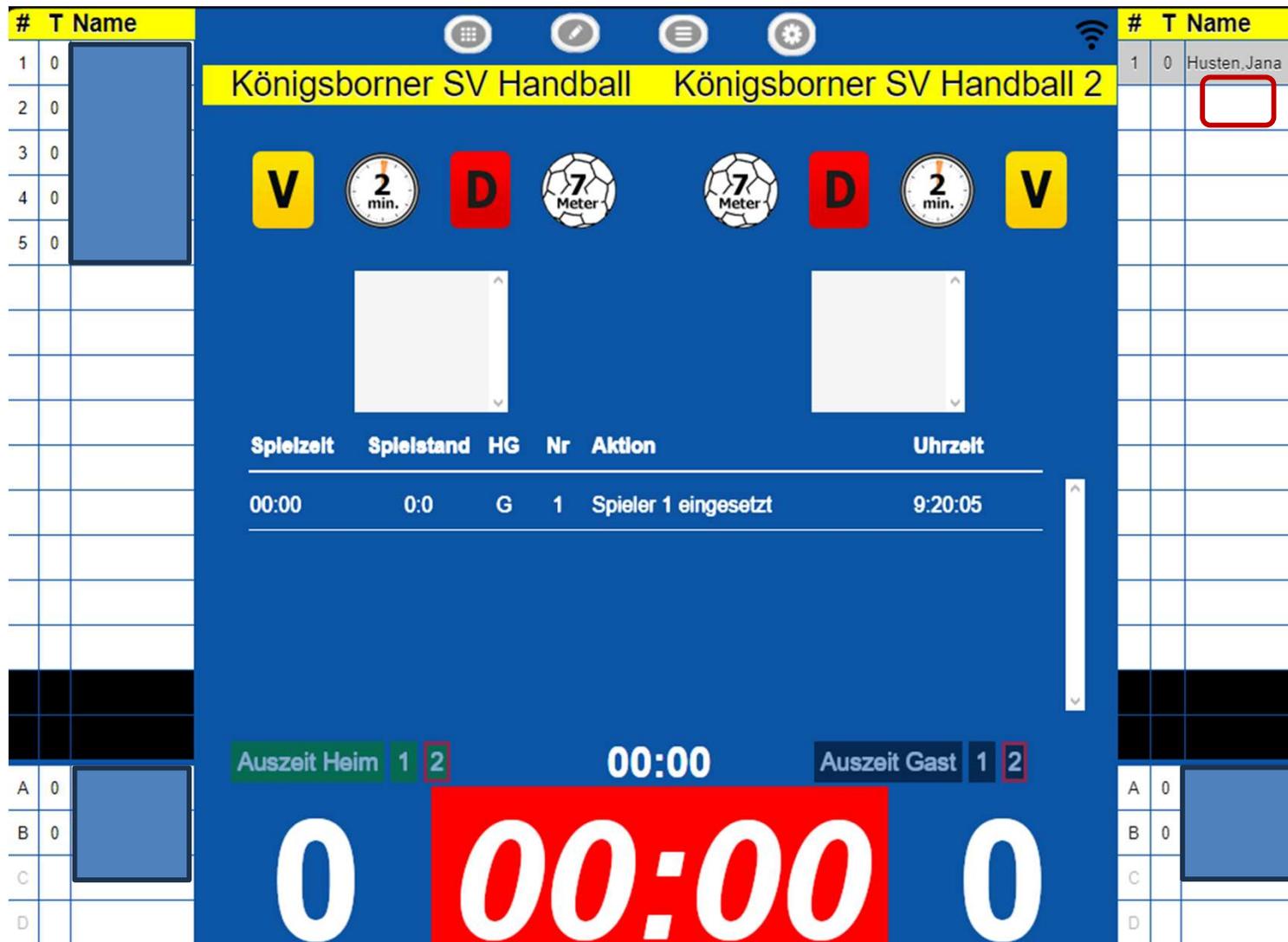
Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
A	Ohlwein	Mark				ja
B	Traeger	Anna-Sophia				ja

Below this table is a section for 'weitere SpielerInnen' (Other Players) with a similar header: Nr., Name, Vorname, Geburtsjahr, PassNr, DSR.

Nun klickt man auf den Stift und



# Ändern des Mannschaftskaders



The screenshot shows the mobile app interface for editing a team roster. The top bar displays the team name "Königsborner SV Handball" and the opponent "Königsborner SV Handball 2". The interface includes a central control area with buttons for "V" (Verbleibend), "D" (Auszeit), and "7 Meter" (7m). Below this is a table with columns for "Spielzeit", "Spielstand", "HG", "Nr", "Aktion", and "Uhrzeit". The current game time is 00:00, and the clock shows 9:20:05. At the bottom, there are buttons for "Auszeit Heim" and "Auszeit Gast", both showing "1 2". The score is displayed as 0-0-0, with a large red "00:00" in the center. The interface also features a list of players on the left and right sides, with a red box highlighting a player's name "Husten, Jana" in the right list.

... kann nun in dieser Maske die Spieler eingeben. Dies geschieht durch einen Doppelklick auf eine leere Zeile.

# Ändern des Mannschaftskaders



The screenshot shows a mobile application interface for managing a handball team. At the top, the team name "Königsborner SV Handball" is displayed. A yellow modal window titled "Spieler hinzufügen" (Add Player) is open, featuring a table with the following columns: "Nr.", "Vorname", "Name", "Geburtstag", "PassNr", and "DSR". Below the table, there are input fields for "Vorname", "Name", "Geburtstag" (with a date format "TT.MM.JJJJ"), "PassNr", and a "DSR" checkbox. The background shows a scoreboard with "Auszeit Heim 1 2" and "Auszeit Gast 1 2", and a large red timer displaying "00:00".

In dieser Maske trägt man nun die entsprechenden Daten ein.



The screenshot shows a mobile application interface for managing a handball team. At the top, there is a blue header with the team name 'Königsborner SV Handball' and 'Königsborner SV Handball 2'. Below this is a yellow dialog box titled 'Spieler hinzufügen' (Add Player). The dialog contains a form with the following fields:

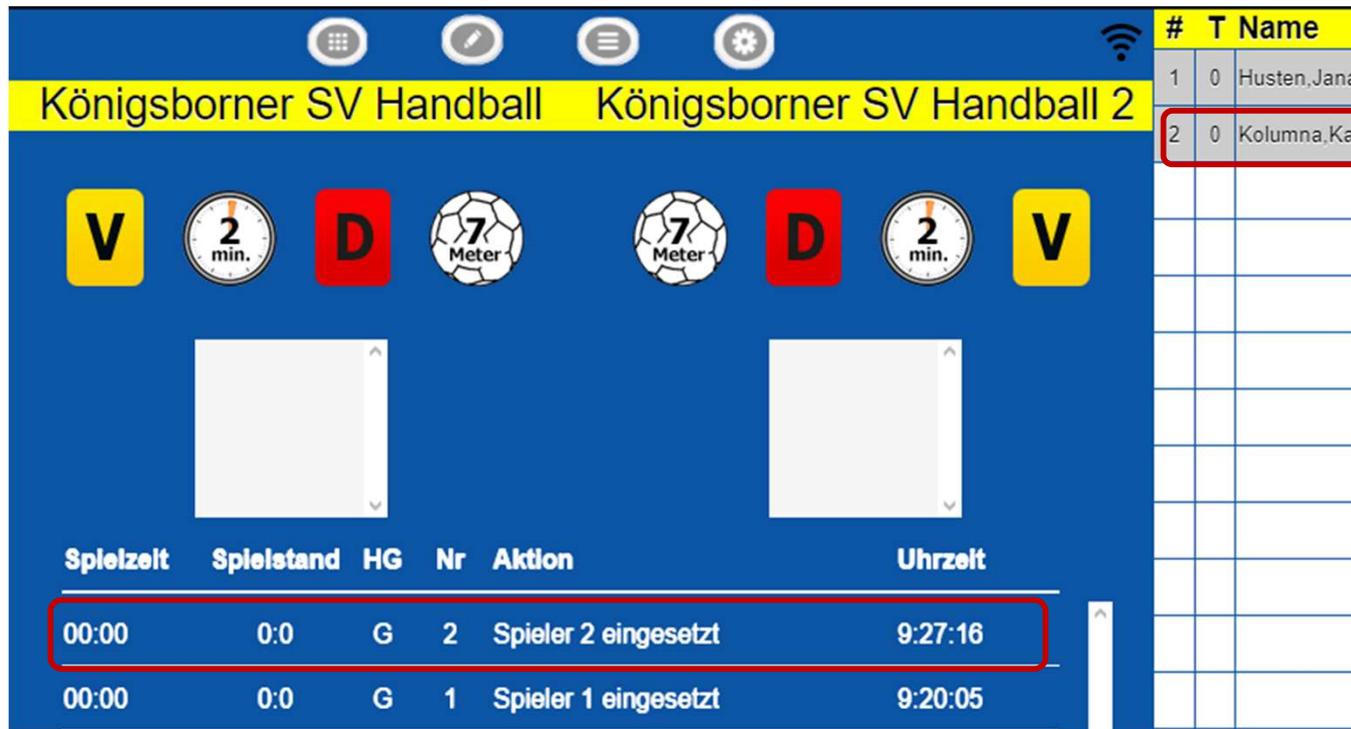
Nr.	Vorname	Name	Geburtstag	PassNr	DSR
2	Karla	Kolumna	01.01.2003	123457	<input type="checkbox"/> DSR

A red box highlights a green plus icon in the top right corner of the dialog, which is used to add the player to the team.

Nach einem Klick auf das grüne Plus, wird die Person dem Kader hinzugefügt.



# Ändern des Mannschaftskaders



The screenshot shows the 'Königsborner SV Handball' app interface. At the top, there are navigation icons and a Wi-Fi signal indicator. Below that, the team name 'Königsborner SV Handball' is displayed on the left and 'Königsborner SV Handball 2' on the right. The main area features a row of controls: a yellow 'V' button, a clock icon with '2 min.', a red 'D' button, a soccer ball icon with '7 Meter', another soccer ball icon with '7 Meter', another red 'D' button, another clock icon with '2 min.', and another yellow 'V' button. Below these are two empty white rectangular boxes. At the bottom, there is a table with columns for 'Spielzeit', 'Spielstand', 'HG', 'Nr', 'Aktion', and 'Uhrzeit'. The first row of the table is highlighted with a red border and contains the following data: '00:00', '0:0', 'G', '2', 'Spieler 2 eingesetzt', and '9:27:16'. The second row contains: '00:00', '0:0', 'G', '1', 'Spieler 1 eingesetzt', and '9:20:05'. On the right side of the app, there is a player list table with columns '#', 'T', and 'Name'. The first row is '1 0 Husten, Jana' and the second row is '2 0 Kolumna, Kar', which is also highlighted with a red border.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:00	0:0	G	2	Spieler 2 eingesetzt	9:27:16
00:00	0:0	G	1	Spieler 1 eingesetzt	9:20:05

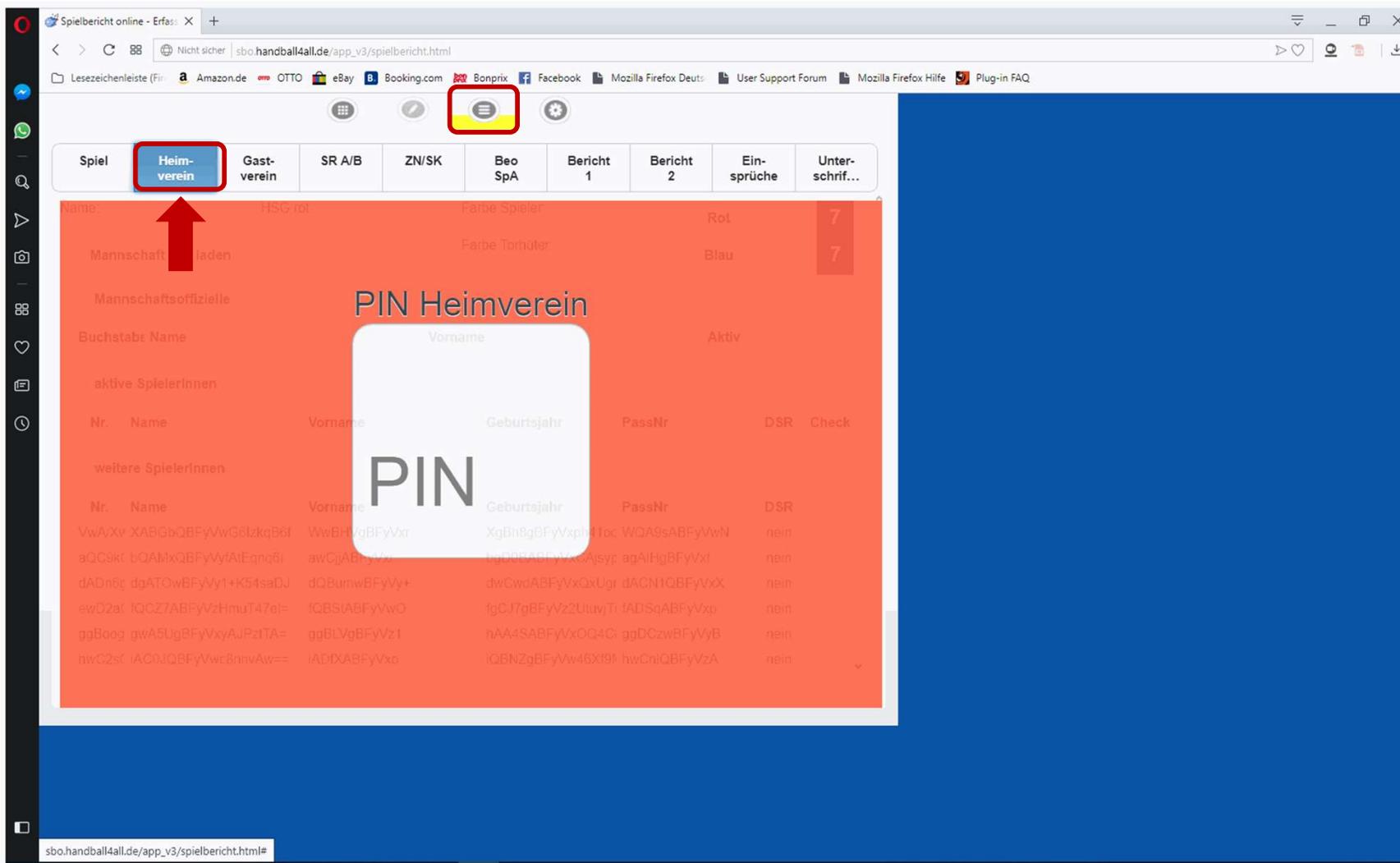
#	T	Name
1	0	Husten, Jana
2	0	Kolumna, Kar

Zudem wird die Handlung angezeigt.

**Einfacher geht es natürlich, wenn man den Kader in meinH4All angelegt hat.**

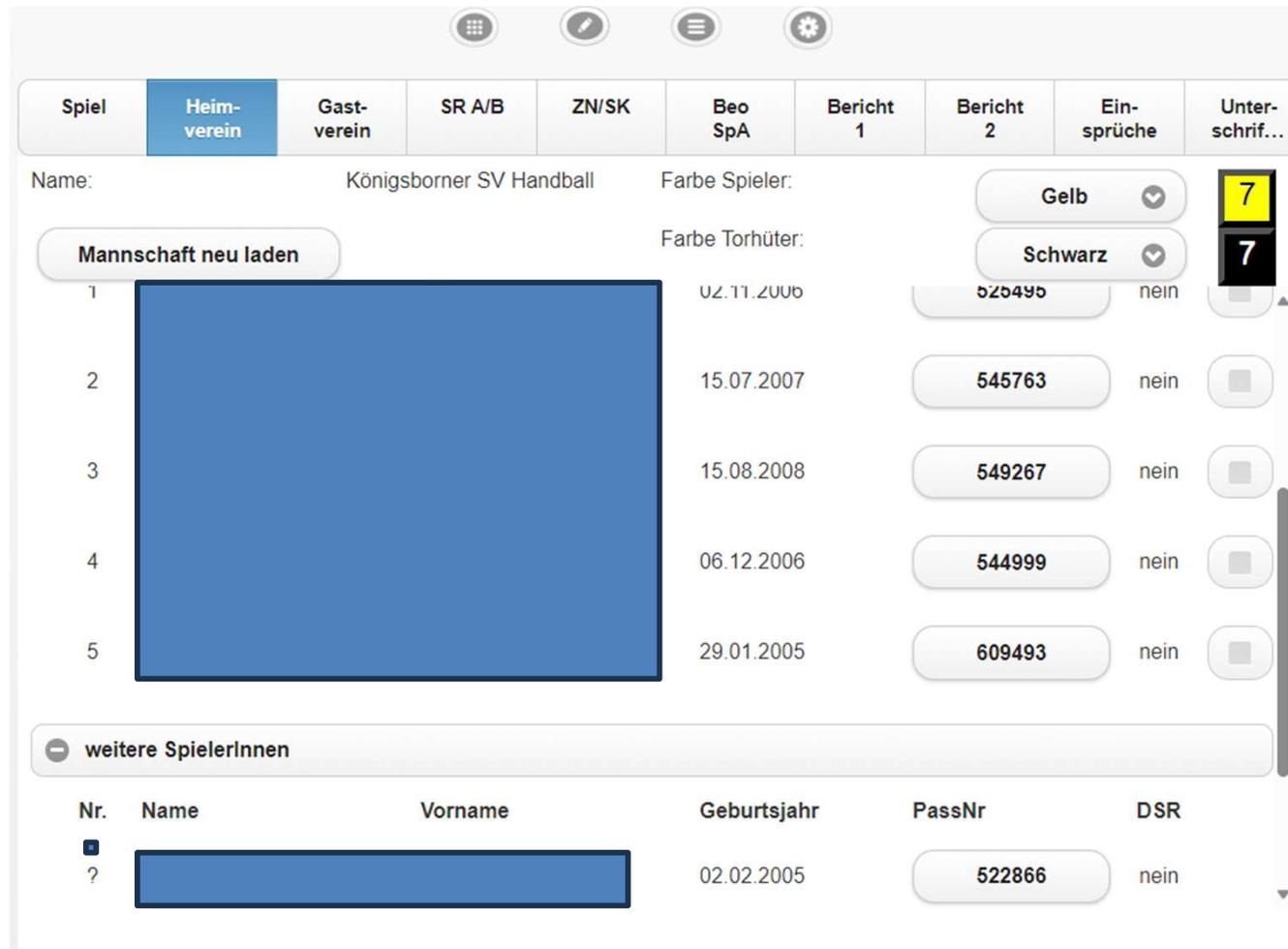


# Laden des Mannschaftskaders



Nach einem Klick auf den Button „Heimverein“ muss man den Mannschaftspin eingeben und kann danach den Mannschaftskader bearbeiten.

# Ändern des Mannschaftskaders



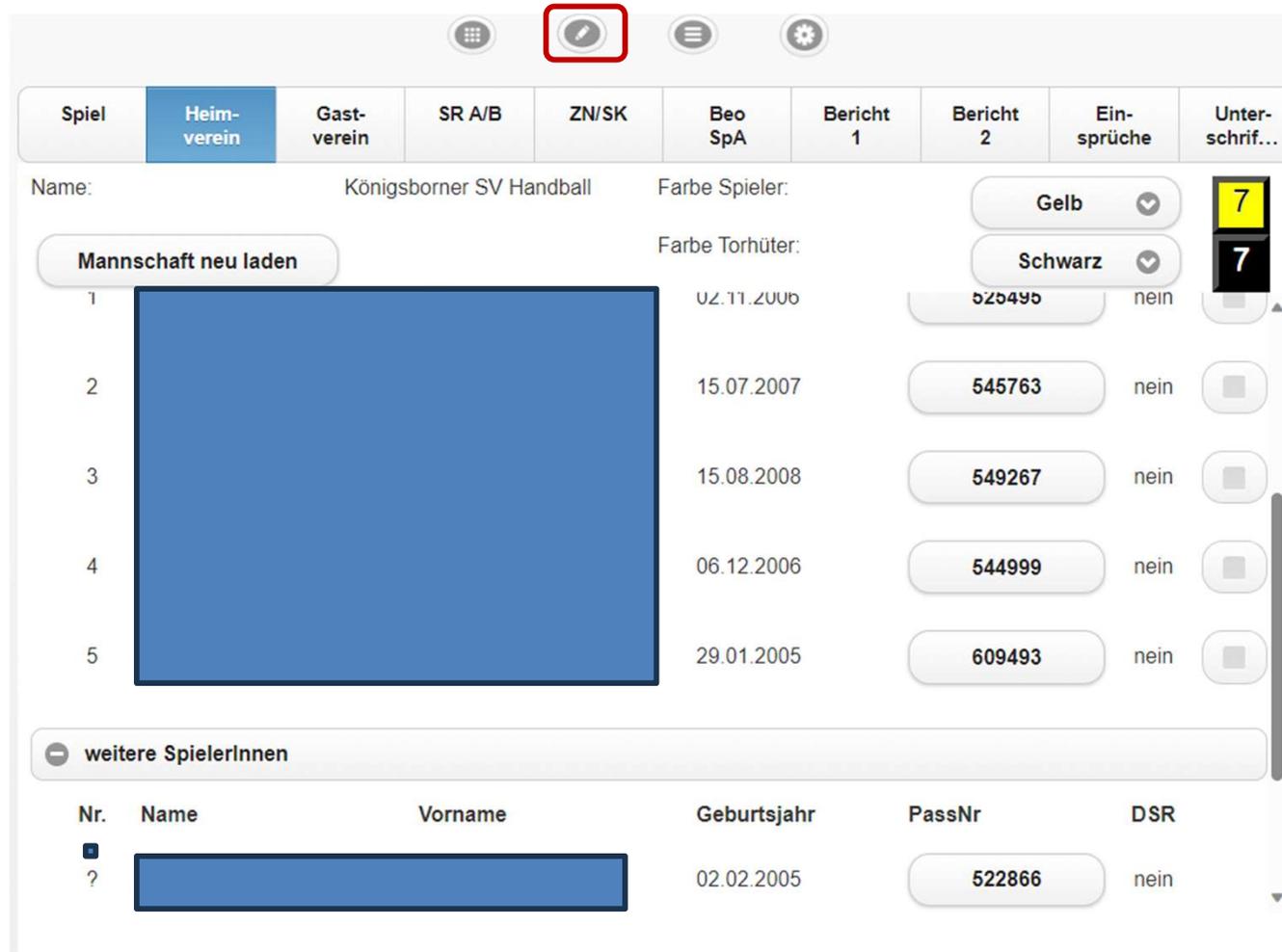
Name: Königsborner SV Handball Farbe Spieler: Gelb 7  
Farbe Torhüter: Schwarz 7

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR
1			02.11.2006	525495	nein
2			15.07.2007	545763	nein
3			15.08.2008	549267	nein
4			06.12.2006	544999	nein
5			29.01.2005	609493	nein
?			02.02.2005	522866	nein

Nun erscheinen alle Aktive die im Mannschaftskader angelegt wurden.



# Ändern des Mannschaftskaders



Name: Königsborner SV Handball Farbe Spieler: Gelb 7  
Farbe Torhüter: Schwarz 7

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR
1			02.11.2006	525495	nein
2			15.07.2007	545763	nein
3			15.08.2008	549267	nein
4			06.12.2006	544999	nein
5			29.01.2005	609493	nein

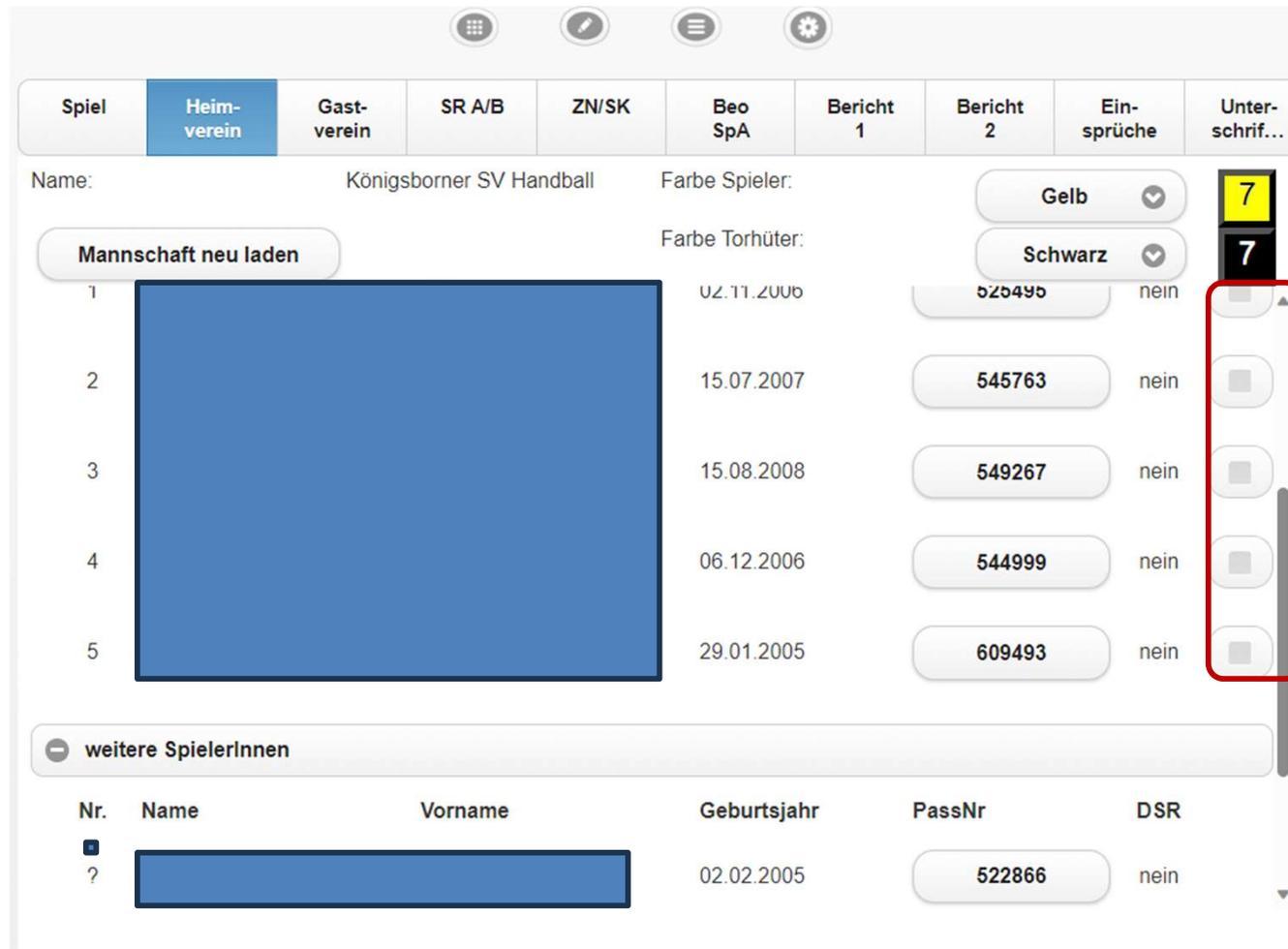
weitere SpielerInnen

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR
?			02.02.2005	522866	nein

Zur weiteren Bearbeitung (hinzufügen von Aktiven, Löschen von Aktiven oder Ändern von Trikotnummern) klickt man auch hier auf den Stift.



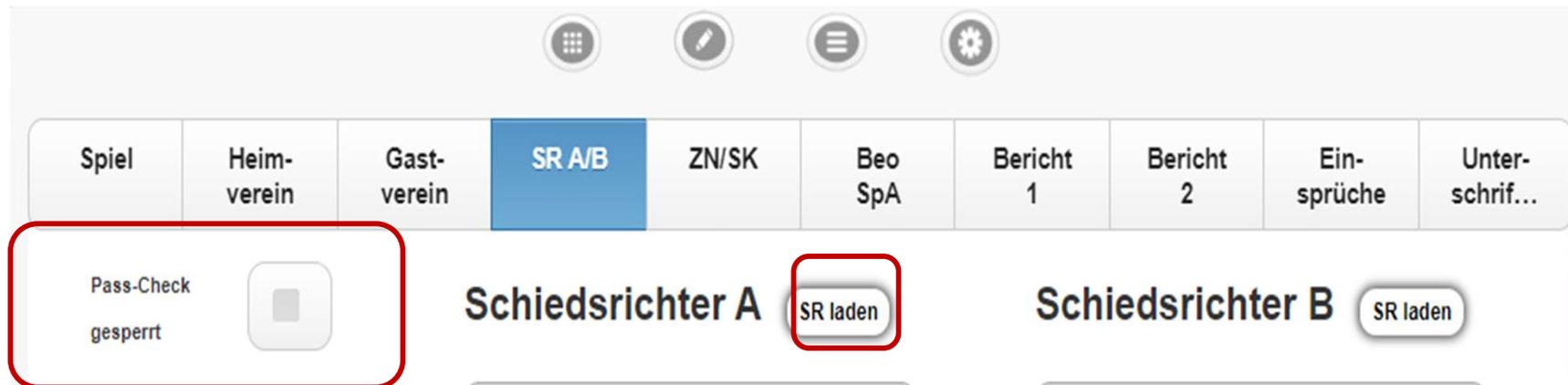
# Ändern des Mannschaftskaders



Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Name:			Königsborner SV Handball		Farbe Spieler:		Gelb		
Mannschaft neu laden			Farbe Torhüter:		Schwarz		7		
1	[Redacted]			02.11.2006	525495	nein	[Redacted]		
2				15.07.2007	545763	nein			
3				15.08.2008	549267	nein			
4				06.12.2006	544999	nein			
5				29.01.2005	609493	nein			
weitere SpielerInnen									
Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR				
?	[Redacted]		02.02.2005	522866	nein				

Hier müssen die SR anklicken, ob sie den Pass kontrolliert haben. Im TAB „SR A/B“ müssen die SR die Passkontrolle bestätigen.





Bestätigung der Passkontrolle durch die SR.

Sollten die Daten der SR nicht vorhanden sein, so kann man sie durch einen Klick auf „SR laden“ nachträglich in den Spielbericht eintragen.





#	T	Name
1	0	
2	0	
3	0	
4	0	
5	0	

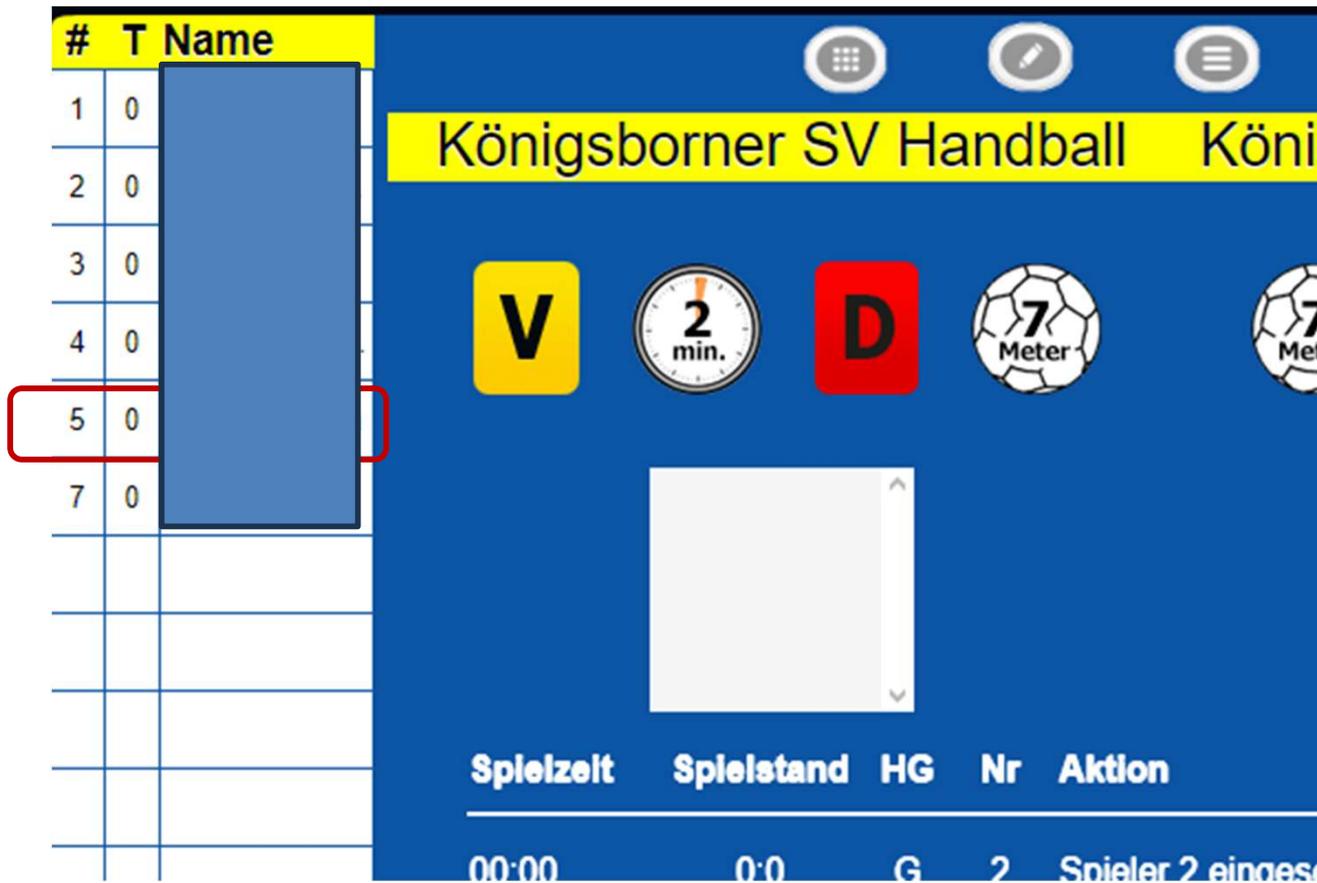
Königsborner SV Handball Königsborner SV Handball 2

Spieler hinzufügen

Nr.	Vorname	Name	Geburtstag	PassNr	DSR
T-Nr.	Mia	Petersen	01.05.2008	545745	nein
T-Nr.	Sina	Schulz	12.12.2005	600341	nein
T-Nr.	Anna Leni	Kraka	06.12.2006	544999	nein

zusätzliche Spieler manuell hinzufügen

Dazu trägt man die Trikotnummer ein und klickt dann auf das Pluszeichen .  
Mit einem Klick auf das Kreuz verlässt man diese Maske wieder.



#	T	Name
1	0	
2	0	
3	0	
4	0	
5	0	
7	0	

Königsborner SV Handball Königsborner SV Handball

V 2 min. D 7 Meter 7 Meter

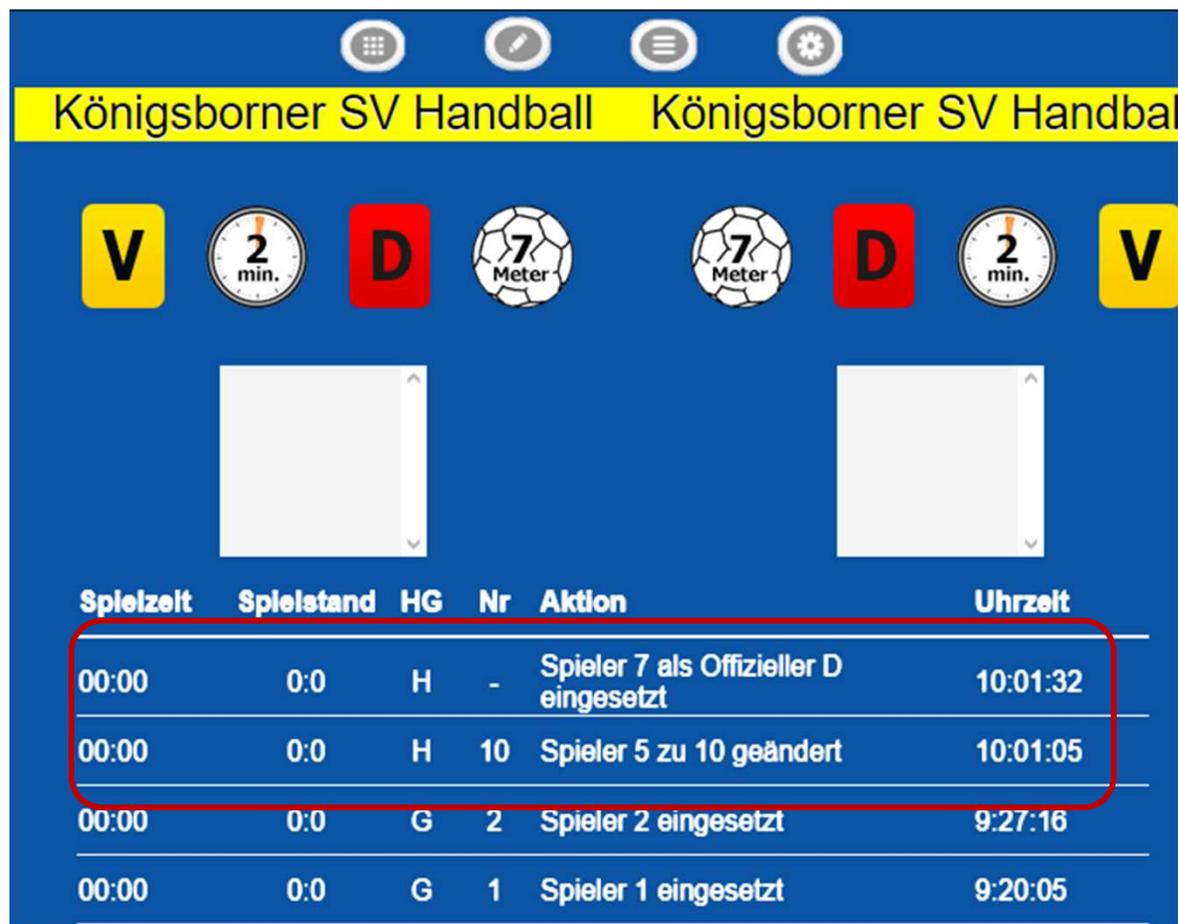
Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion
00:00	0:0	G	2	Spieler 2 eingese



Möchte man einen Aktiven löschen oder bei einem Aktiven die Trikotnummer ändern, so klickt man doppelt auf die betreffende Person.



Mit einem Klick auf das Minus wird der Aktive aus der Spielerliste gelöscht. Wenn man in das Zahlenfeld klickt, kann man die Trikotnummer ändern. Mit einem Klick auf die noch freien Buchstaben wird er Aktive zu einem Offiziellen gemacht.

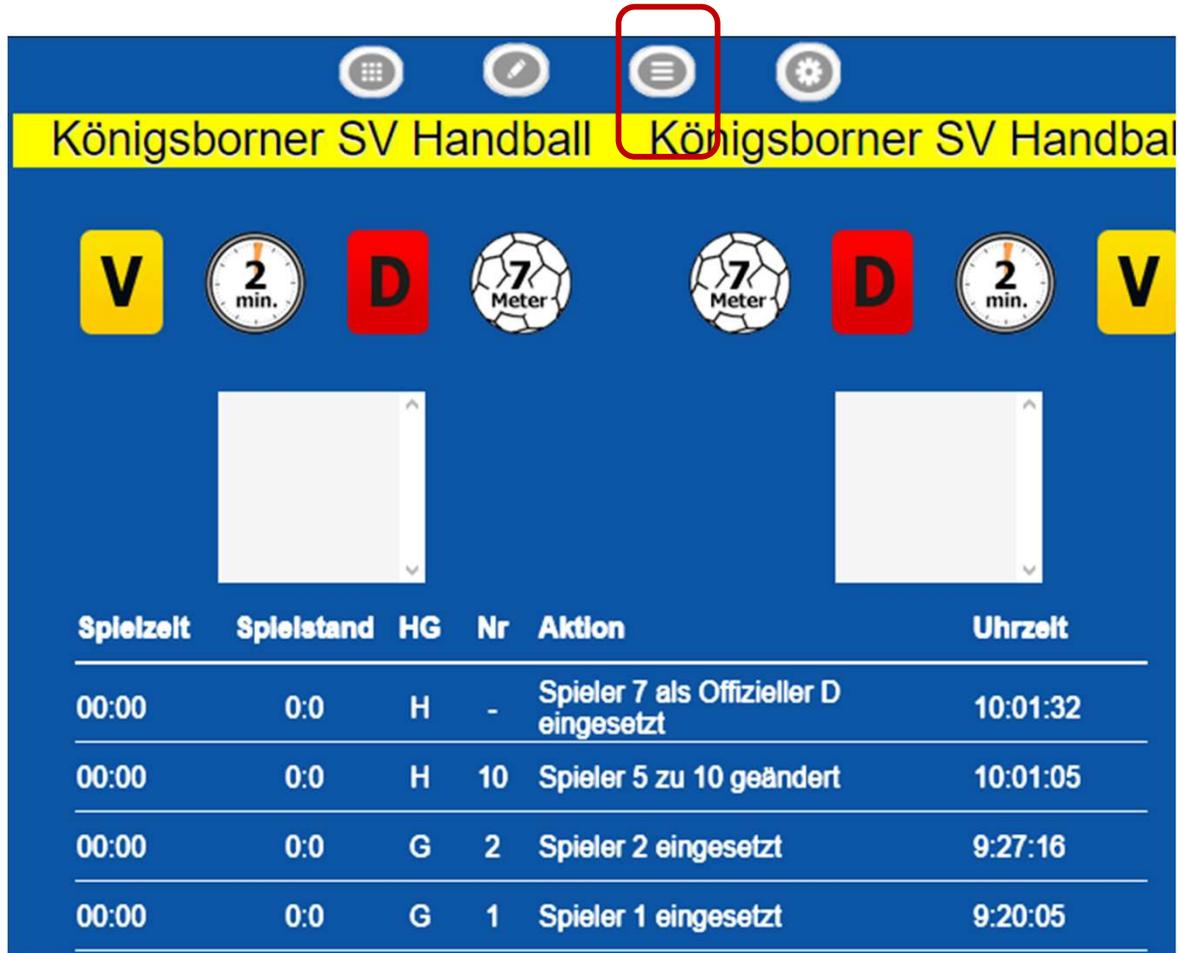


The screenshot shows a mobile application interface for managing a handball team. At the top, there are navigation icons and the team name 'Königsborner SV Handball'. Below this, there are icons for 'V' (Verbleibend), a 2-minute timer, 'D' (Draußen), a 7-meter ball, another 7-meter ball, another 'D', another 2-minute timer, and another 'V'. Two empty white boxes with scroll arrows are positioned below these icons. At the bottom, there is a table with the following columns: Spielzeit, Spielstand, HG, Nr, Aktion, and Uhrzeit.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:00	0:0	H	-	Spieler 7 als Offizieller D eingesetzt	10:01:32
00:00	0:0	H	10	Spieler 5 zu 10 geändert	10:01:05
00:00	0:0	G	2	Spieler 2 eingesetzt	9:27:16
00:00	0:0	G	1	Spieler 1 eingesetzt	9:20:05

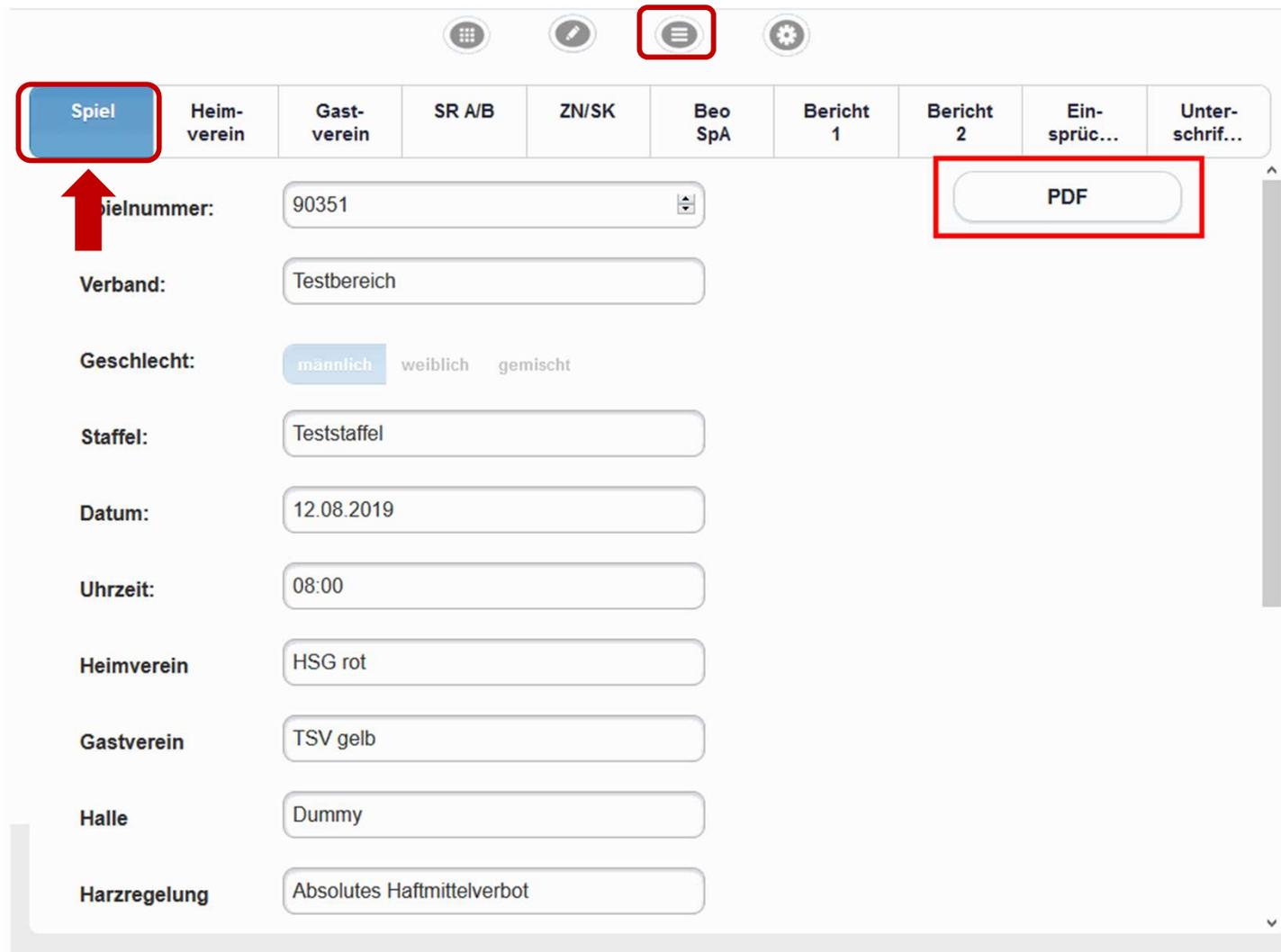
Änderungen werden im Gegensatz zu Löschungen dokumentiert.

# Ändern des Mannschaftskaders



Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:00	0:0	H	-	Spieler 7 als Offizieller D eingesetzt	10:01:32
00:00	0:0	H	10	Spieler 5 zu 10 geändert	10:01:05
00:00	0:0	G	2	Spieler 2 eingesetzt	9:27:16
00:00	0:0	G	1	Spieler 1 eingesetzt	9:20:05

Nach einem Klick auf die drei Balken, kommt man wieder in die Startmaske.



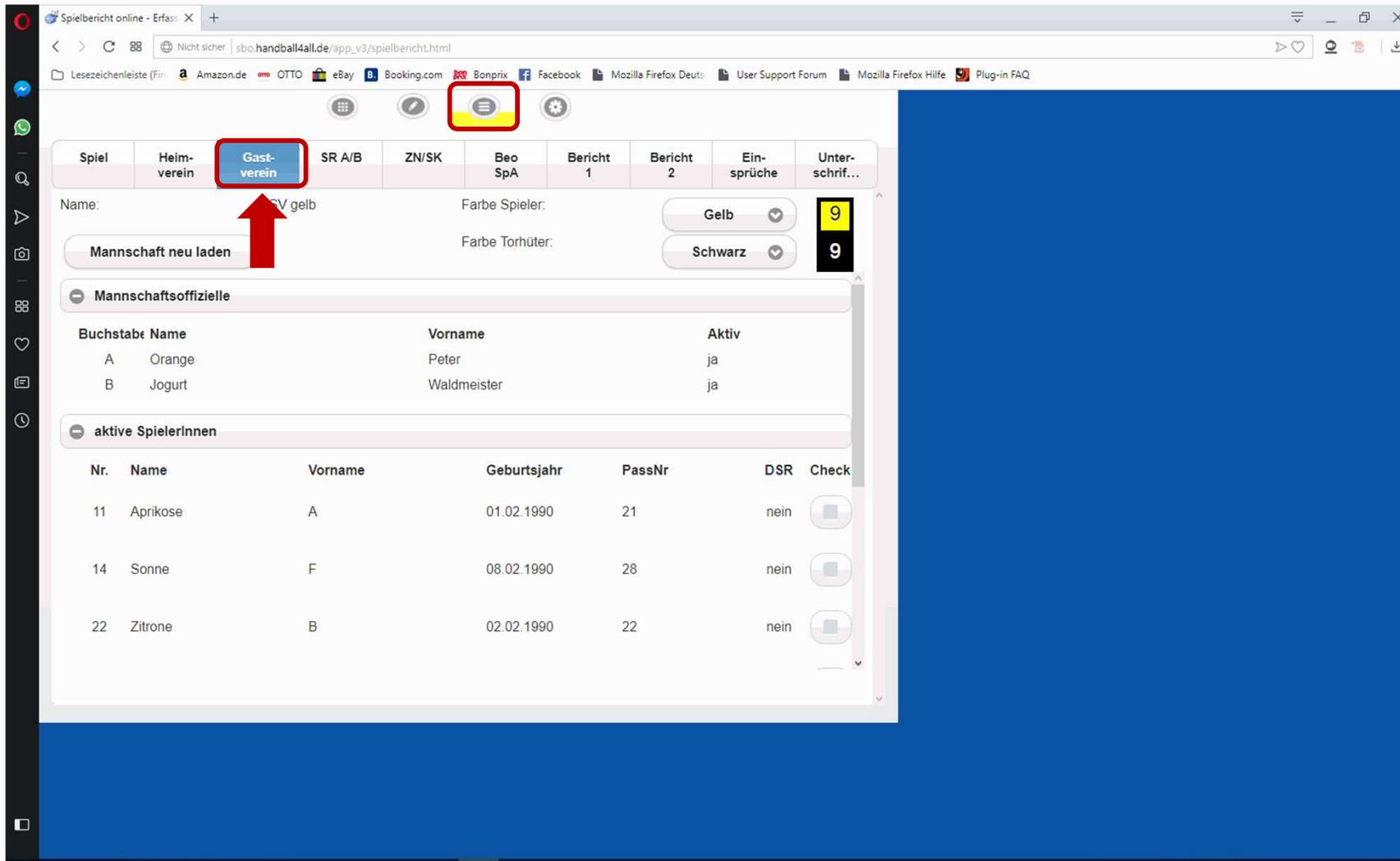
The screenshot shows a web interface for entering match data. At the top, there are navigation icons: a grid, a pencil, a menu (highlighted with a red box), and a gear. Below this is a horizontal menu with tabs: 'Spiel' (highlighted with a red box), 'Heimverein', 'Gastverein', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Ein-sprüc...', and 'Unter-schrif...'. The main area contains several input fields:

- Spielnummer: 90351
- Verband: Testbereich
- Geschlecht: männlich (selected), weiblich, gemischt
- Staffel: Teststaffel
- Datum: 12.08.2019
- Uhrzeit: 08:00
- Heimverein: HSG rot
- Gastverein: TSV gelb
- Halle: Dummy
- Harzregelung: Absolutes Haftmittelverbot

On the right side, there is a 'PDF' button (highlighted with a red box) and a vertical scrollbar.

Spielklasse, Mannschaften, etc. (vom Server geladen), Es besteht die Möglichkeit, ein PDF-Datei mit den Mannschaftslisten zu erstellen, nachdem die Mannschaften freigegeben worden sind.

# Daten Gastmannschaft

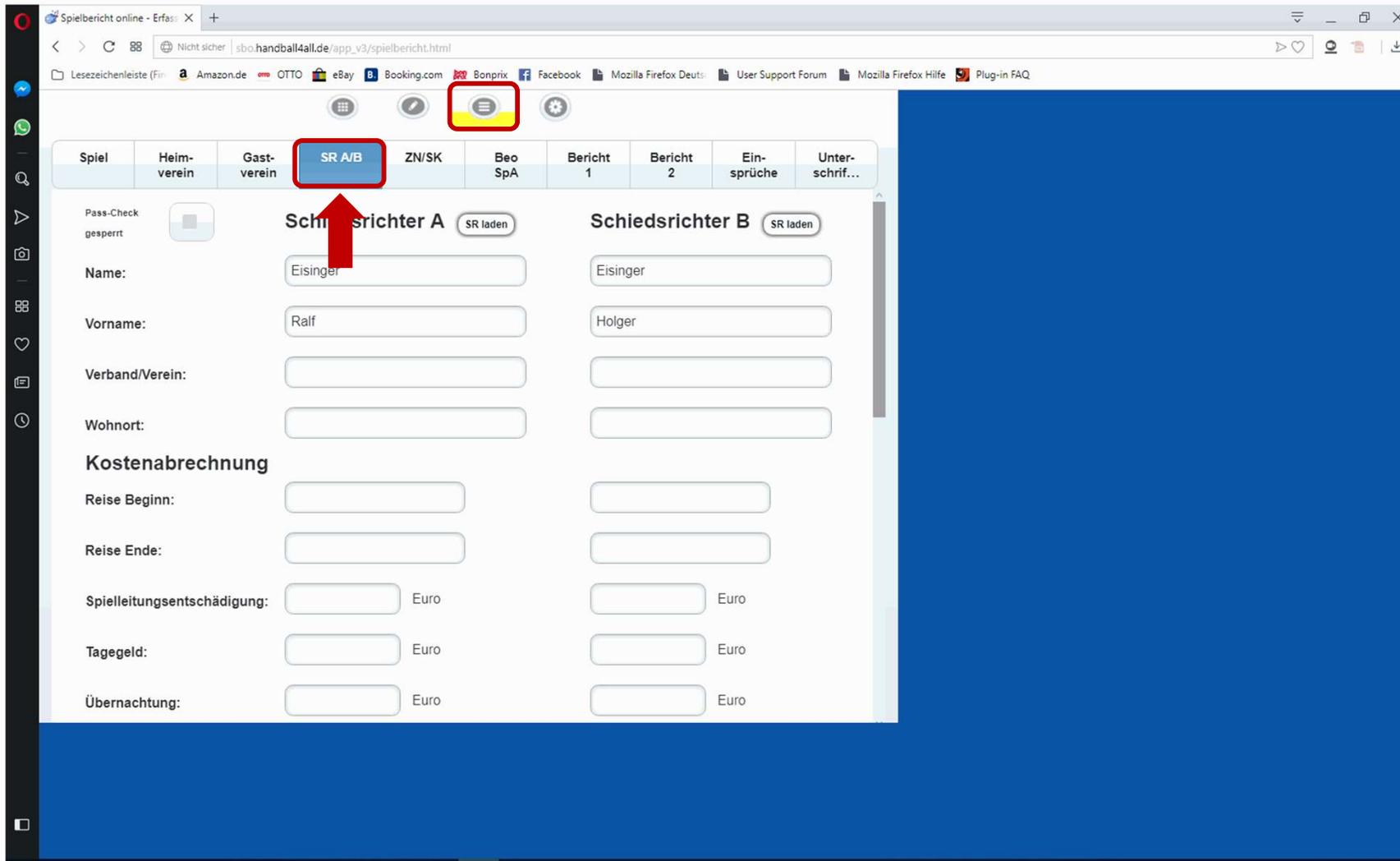


Handball4all online match report interface. The 'Gastverein' tab is selected. A red arrow points to the 'Mannschaft neu laden' button. The interface shows a table for 'aktive SpielerInnen' with columns for Nr., Name, Vorname, Geburtsjahr, PassNr, DSR, and Check. The table lists three players: Aprikose (Nr. 11), Sonne (Nr. 14), and Zitrone (Nr. 22).

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
11	Aprikose	A	01.02.1990	21	nein	<input type="checkbox"/>
14	Sonne	F	08.02.1990	28	nein	<input type="checkbox"/>
22	Zitrone	B	02.02.1990	22	nein	<input type="checkbox"/>

Die Daten der Gastmannschaft

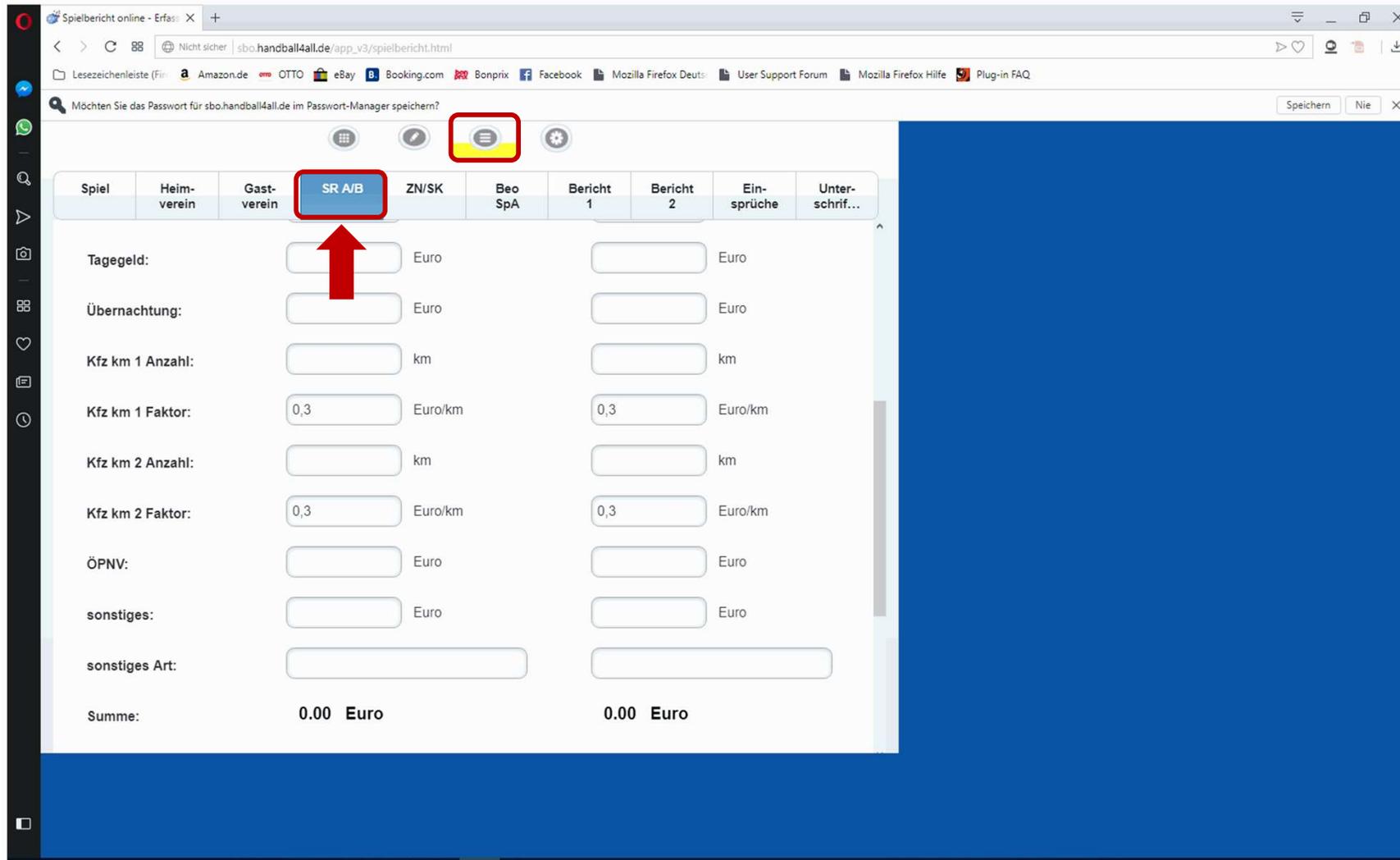
# Daten der SR



The screenshot shows a web browser window with the URL `sbo.handball4all.de/app_v3/spielbericht.html`. The browser's address bar and tabs are visible at the top. Below the browser window, there is a navigation menu with several tabs: **Spiel**, **Heimverein**, **Gastverein**, **SR A/B** (highlighted with a red box and a red arrow), **ZN/SK**, **Beo SpA**, **Bericht 1**, **Bericht 2**, **Ein-sprüche**, and **Unter-schrif...**. The main content area is divided into two columns for **Schiedsrichter A** and **Schiedsrichter B**. Each column has a **SR laden** button. The form fields are as follows:

Field	Schiedsrichter A	Schiedsrichter B
Name:	Eisinger	Eisinger
Vorname:	Ralf	Holger
Verband/Verein:		
Wohnort:		
<b>Kostenabrechnung</b>		
Reise Beginn:		
Reise Ende:		
Spielleitungsentschädigung:		
Tagegeld:		
Übernachtung:		

Die Daten und Abrechnung der Schiedsrichter



Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unterschrif...
Tagegeld:			<input type="text"/>	Euro		<input type="text"/>	Euro		
Übernachtung:			<input type="text"/>	Euro		<input type="text"/>	Euro		
Kfz km 1 Anzahl:			<input type="text"/>	km		<input type="text"/>	km		
Kfz km 1 Faktor:			<input type="text" value="0,3"/>	Euro/km		<input type="text" value="0,3"/>	Euro/km		
Kfz km 2 Anzahl:			<input type="text"/>	km		<input type="text"/>	km		
Kfz km 2 Faktor:			<input type="text" value="0,3"/>	Euro/km		<input type="text" value="0,3"/>	Euro/km		
ÖPNV:			<input type="text"/>	Euro		<input type="text"/>	Euro		
sonstiges:			<input type="text"/>	Euro		<input type="text"/>	Euro		
sonstiges Art:			<input type="text"/>			<input type="text"/>			
Summe:			<b>0.00 Euro</b>			<b>0.00 Euro</b>			

Die Daten und Abrechnung der Schiedsrichter (Teil 2)

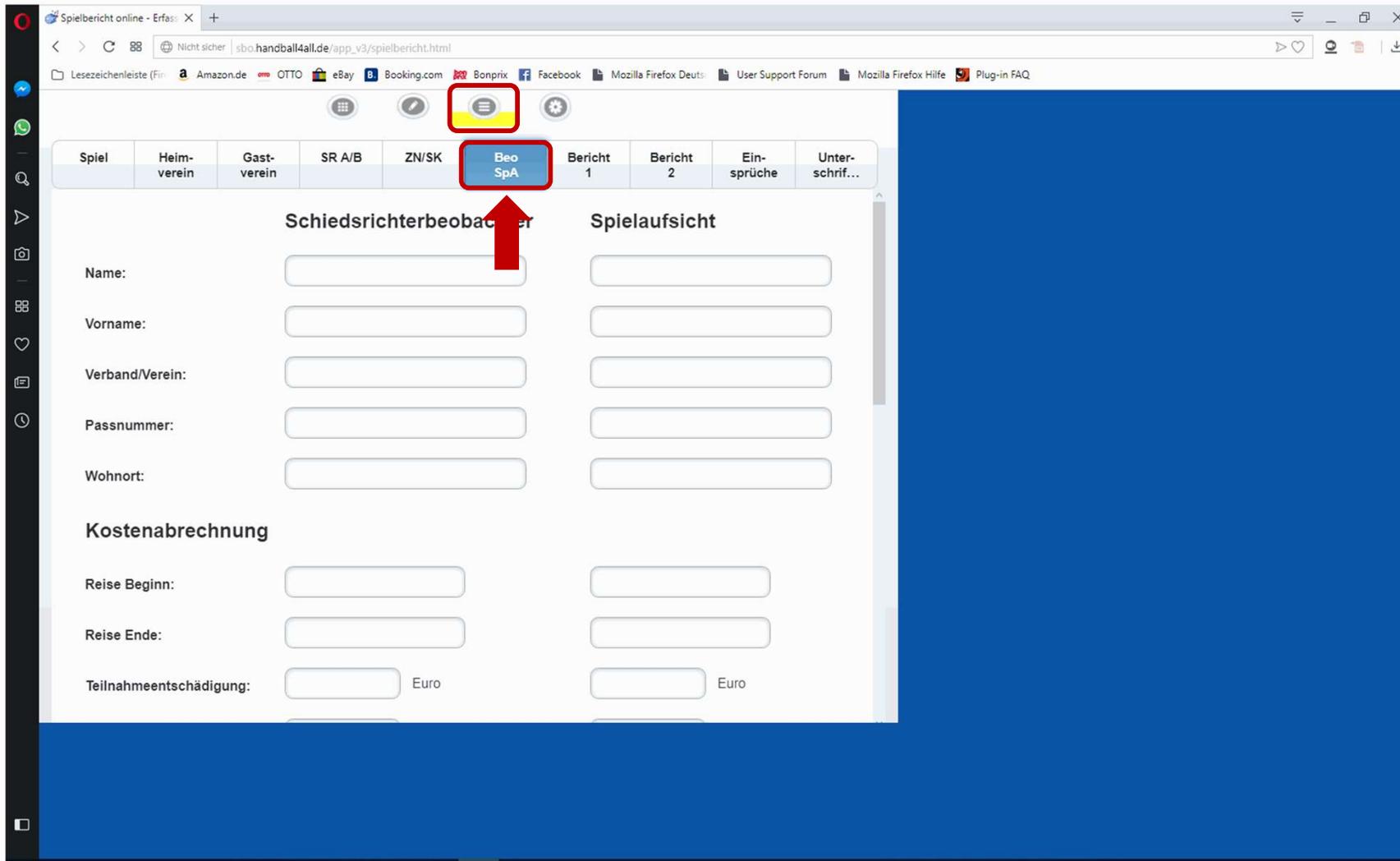
Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	<b>ZN/SK</b>	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüc...	Unter-schrif...
-------	-------------	-------------	--------	--------------	---------	-----------	-----------	--------------	-----------------

	<b>Zeitnehmer</b>	<b>Sekretär</b>
Name:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Vorname:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Verband/Verein:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Passnummer:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Wohnort:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DSGVO:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Kostenabrechnung</b>	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">Datenschutz muß bestätigt werden, sobald ein neuer Name eingetragen wird</div>	
Reise Beginn:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Reise Ende:	<input type="text"/>	<input type="text"/>

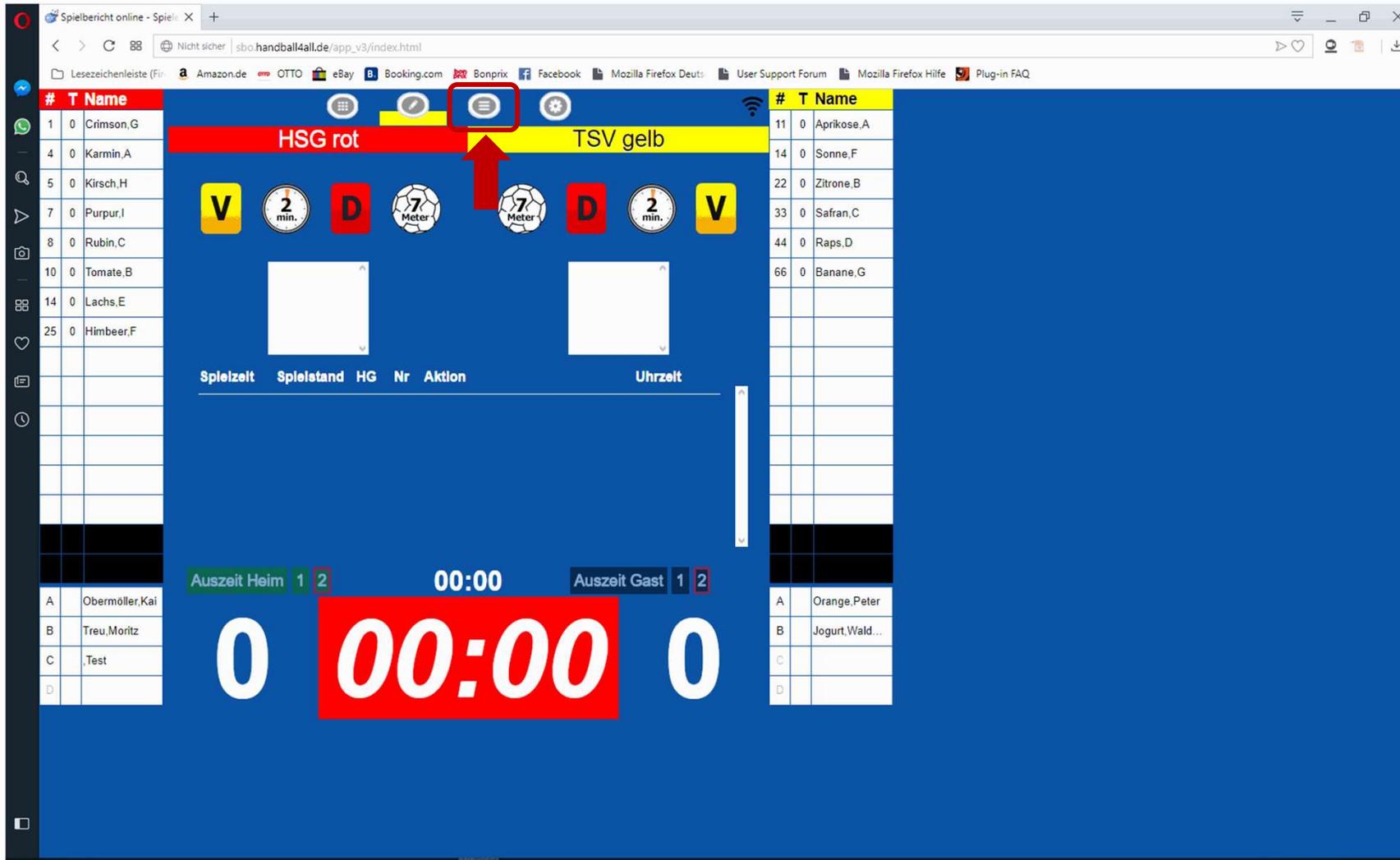
Name, Vorname und Passnummer (= Lizenznummer) eintragen

# Daten Beobachter und Spielaufsicht



Beobachter und Spielaufsicht (wenn angesetzt und vom Heimverein zu bezahlen)

# Vor Spielbeginn

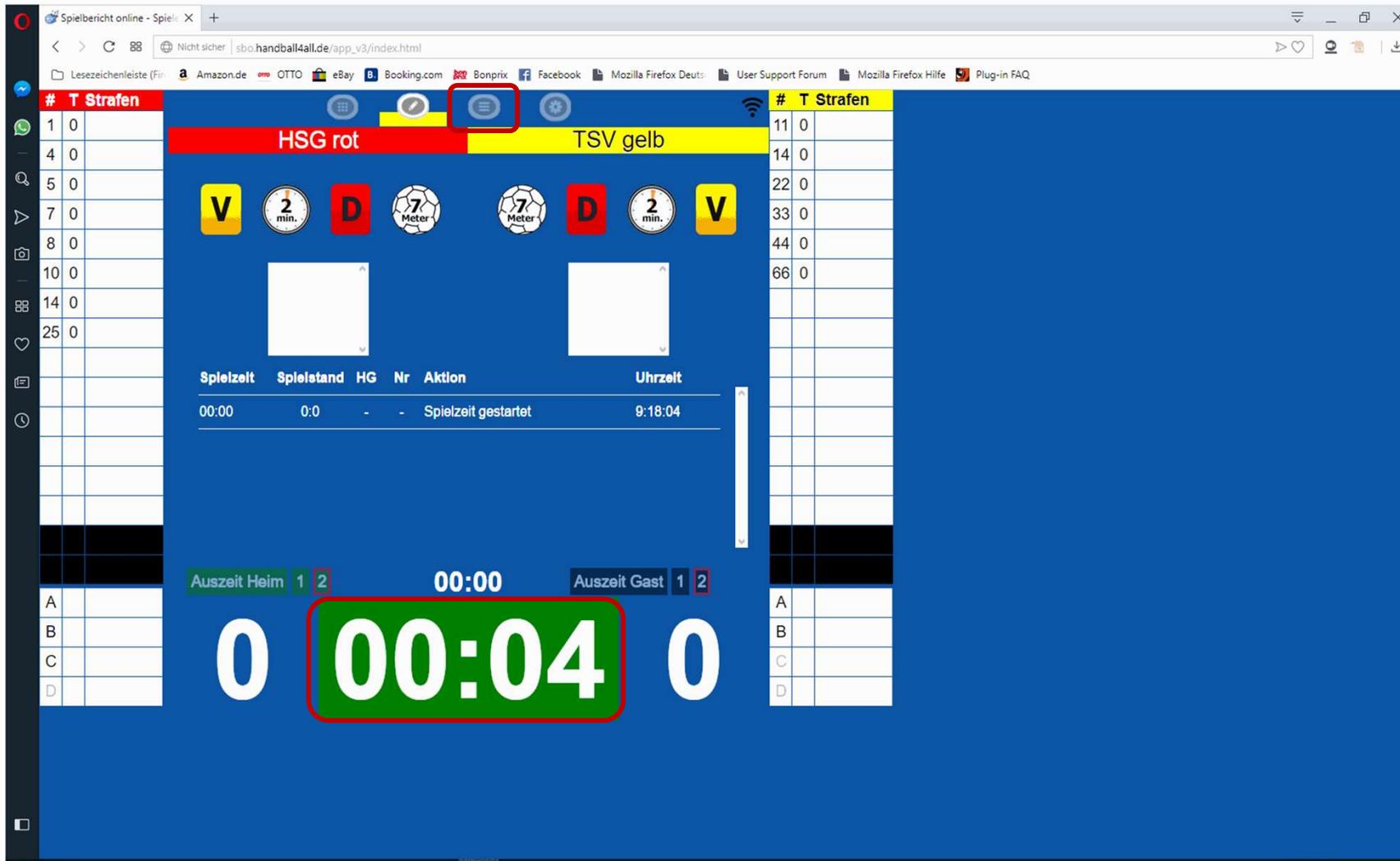


The screenshot shows a web browser window displaying the Handball4all online game interface. The browser's address bar shows the URL `sbo.handball4all.de/app_v3/index.html`. The interface is split into several sections:

- Top Bar:** Displays the team names "HSG rot" (red) and "TSV gelb" (yellow). A red box highlights a menu icon (three horizontal lines) in the top center, with a red arrow pointing to it.
- Player Lists:** Two columns of player information are visible. The left column lists players for HSG rot (e.g., #1 Crimson, G; #4 Karmin, A; #5 Kirsch, H; #7 Purpur, I; #8 Rubin, C; #10 Tomate, B; #14 Lachs, E; #25 Himbeer, F). The right column lists players for TSV gelb (e.g., #11 Aprikose, A; #14 Sonne, F; #22 Zitrone, B; #33 Safran, C; #44 Raps, D; #66 Banane, G). Below these are additional player names in a table format (A-D).
- Game Status:** In the center, there are two 7-meter goals with a "2 min." timer and a "D" (Dribble) icon. Below the goals are two empty boxes for "Spielzeit" and "Uhrzeit".
- Scoreboard:** At the bottom, the score is "0" for both teams. The central timer shows "00:00". Below the timer, "Auszeit Heim" (1 2) and "Auszeit Gast" (1 2) are displayed.
- Navigation:** A vertical sidebar on the left contains various icons for navigation and settings.

Spiel vor Spielbeginn

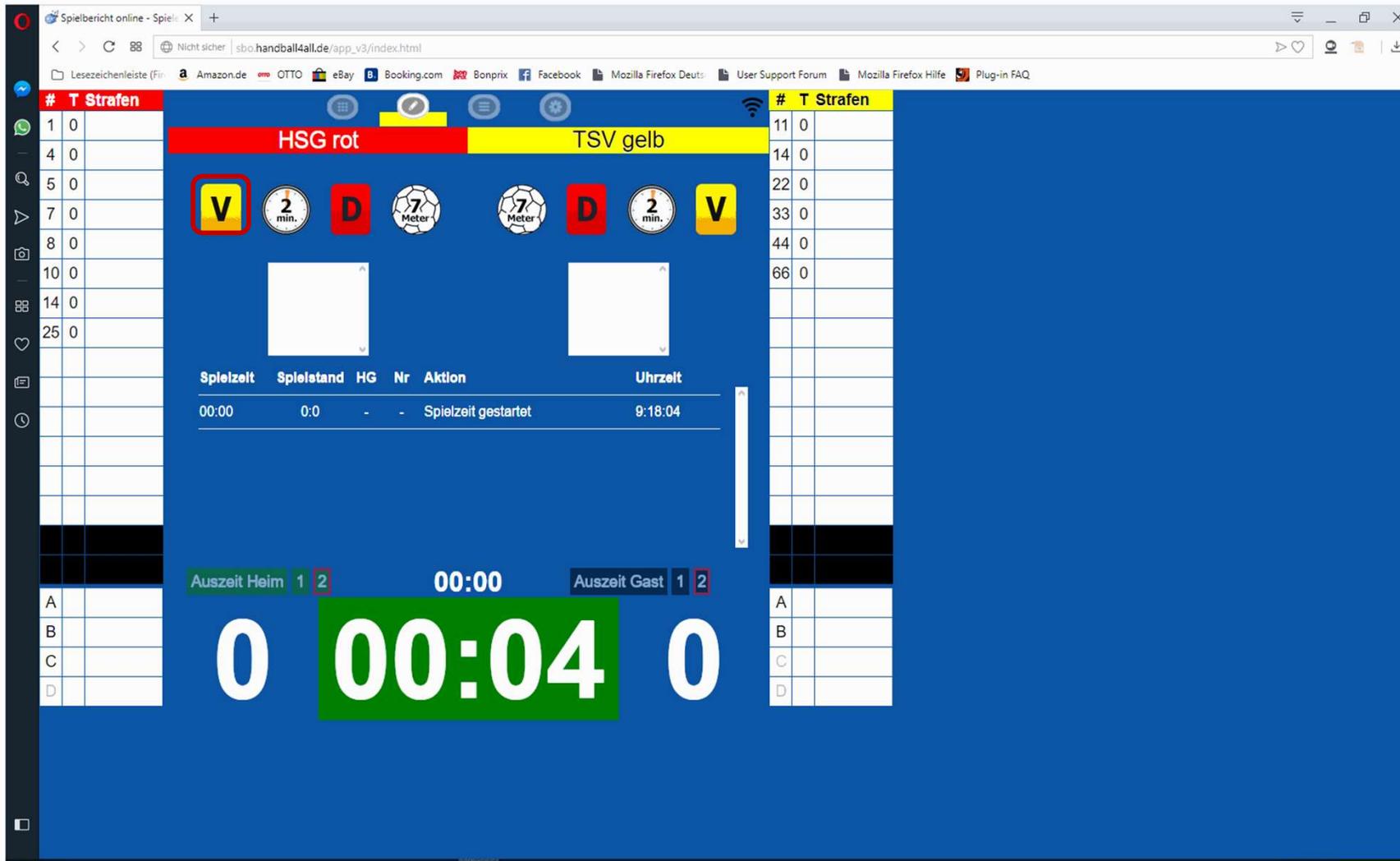
# Uhr starten



The screenshot shows a web browser window displaying a handball match management interface. The browser address bar shows 'sbo.handball4all.de/app\_v3/index.html'. The interface is split into two main sections for 'HSG rot' (red) and 'TSV gelb' (yellow). At the top, there are icons for 'V' (Volleyball), '2 min.' (2 minutes), 'D' (Dribble), and '7 Meter' (7 meters). Below these are two empty rectangular boxes. A table below the boxes shows match statistics with columns: Spielzeit, Spielstand, HG, Nr, Aktion, and Uhrzeit. The current time is 00:00, and the match status is 'Spielzeit gestartet' at 9:18:04. At the bottom, there are buttons for 'Auszeit Heim' and 'Auszeit Gast', each with a '1' and '2' button. A large green clock displays '00:04'. The interface also features two 'Strafen' (penalties) tables on the left and right sides, each with columns for '#', 'T', and 'Strafen'. The left table has rows for numbers 1, 4, 5, 7, 8, 10, 14, and 25. The right table has rows for numbers 11, 14, 22, 33, 44, and 66. A red box highlights a menu icon in the top navigation bar.

Durch Anklicken der Zeit startet die Uhr, bei nochmaligem Anklicken stoppt sie.

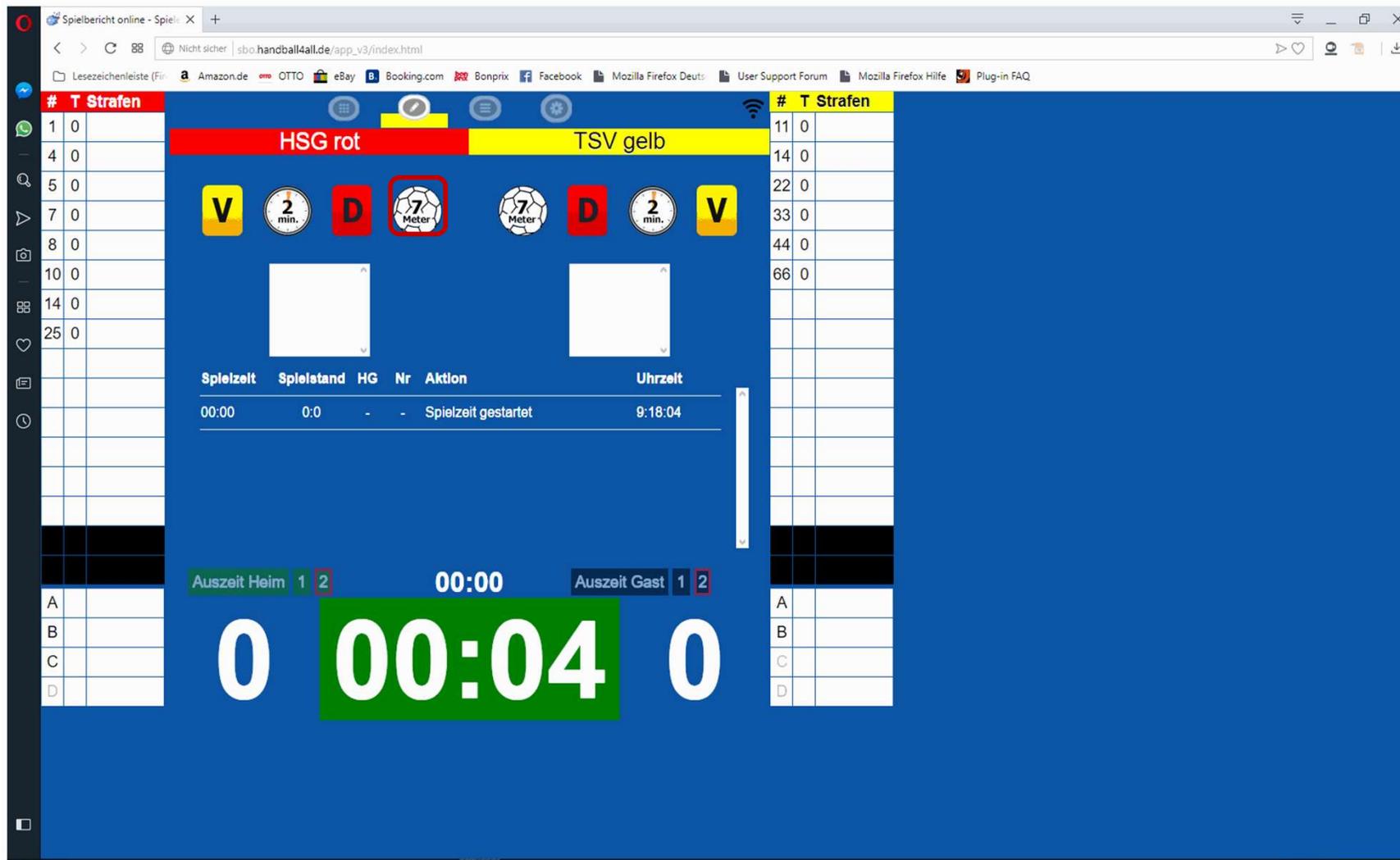
# Verwarnung



The screenshot shows a web-based interface for managing a handball match. At the top, the teams are identified as HSG rot (red) and TSV gelb (yellow). The interface includes a central area with a 7-meter icon and a 2-minute timer, and a large green box displaying the current score as 0-00:04-0. On the left and right sides, there are tables for recording penalties (# T Strafen) and player statistics (A, B, C, D). A red box highlights a yellow 'V' icon, which represents a warning for a player.

Bei Verwarnung auf das „V“ der entsprechenden Mannschaft klicken, anschließend Auswahl des Spielers

# 7-Meter



The screenshot shows a web browser window displaying the Handball4all online game interface. The browser address bar shows 'sbo.handball4all.de/app\_v3/index.html'. The interface is split into two halves for teams 'HSG rot' (red) and 'TSV gelb' (yellow). In the center, there are two 7-meter penalty icons, one for each team, with a red box highlighting the '7-Meter' icon for the red team. Above the icons are 'V' (Vorschuss) and 'D' (Dauer) buttons, and a '2 min.' timer. Below the icons are two empty boxes for player selection. At the bottom, the score is 0-0 and the time is 00:04. The interface also includes a sidebar with a '# T Strafen' table and a bottom section with 'Auszeit Heim' and 'Auszeit Gast' buttons.

#	T	Strafen
1	0	
4	0	
5	0	
7	0	
8	0	
10	0	
14	0	
25	0	

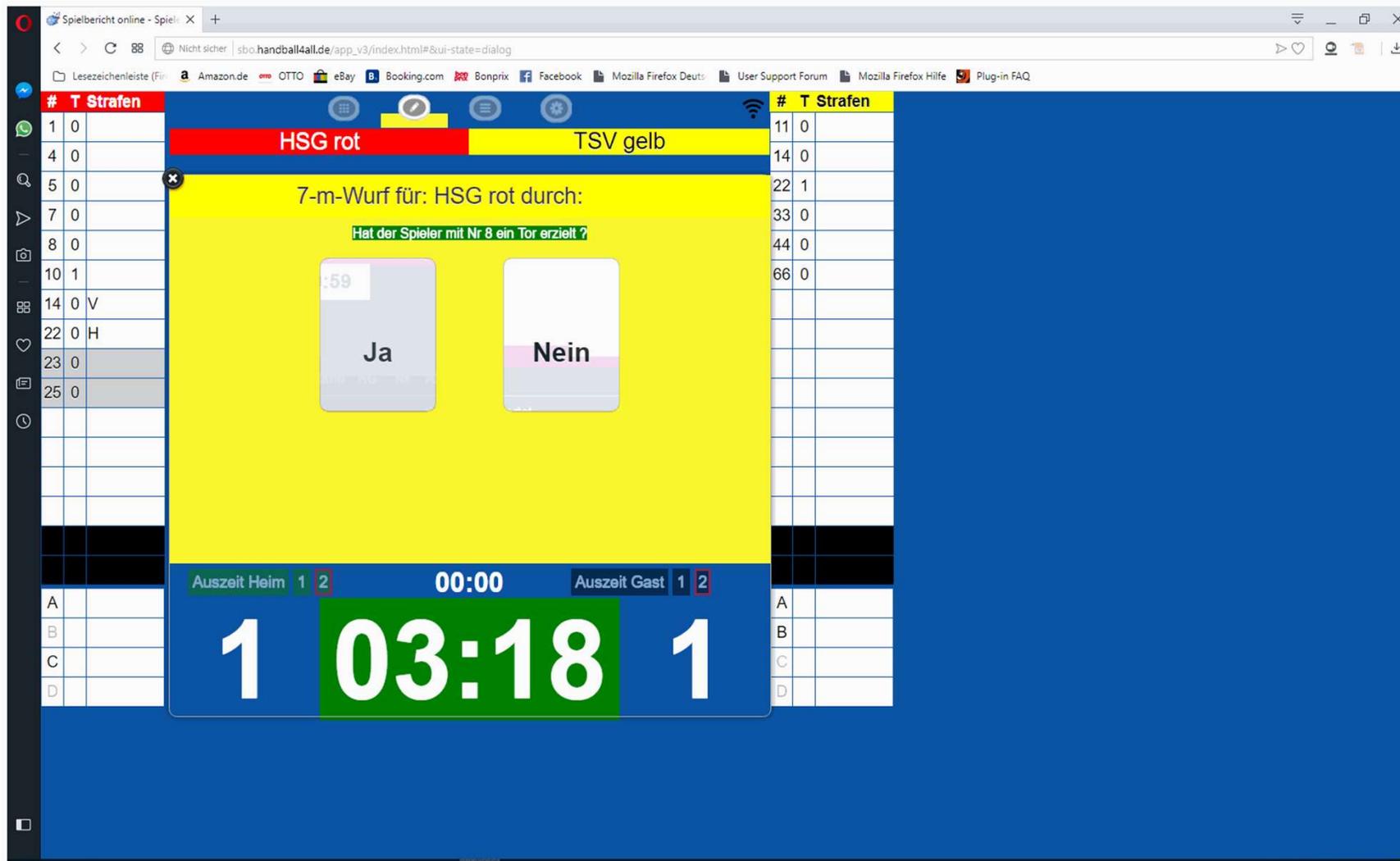
#	T	Strafen
11	0	
14	0	
22	0	
33	0	
44	0	
66	0	

Aktion	Uhrzeit
Spielzeit gestartet	9:18:04

Auszeit Heim 1 2      00:00      Auszeit Gast 1 2

0      00:04      0

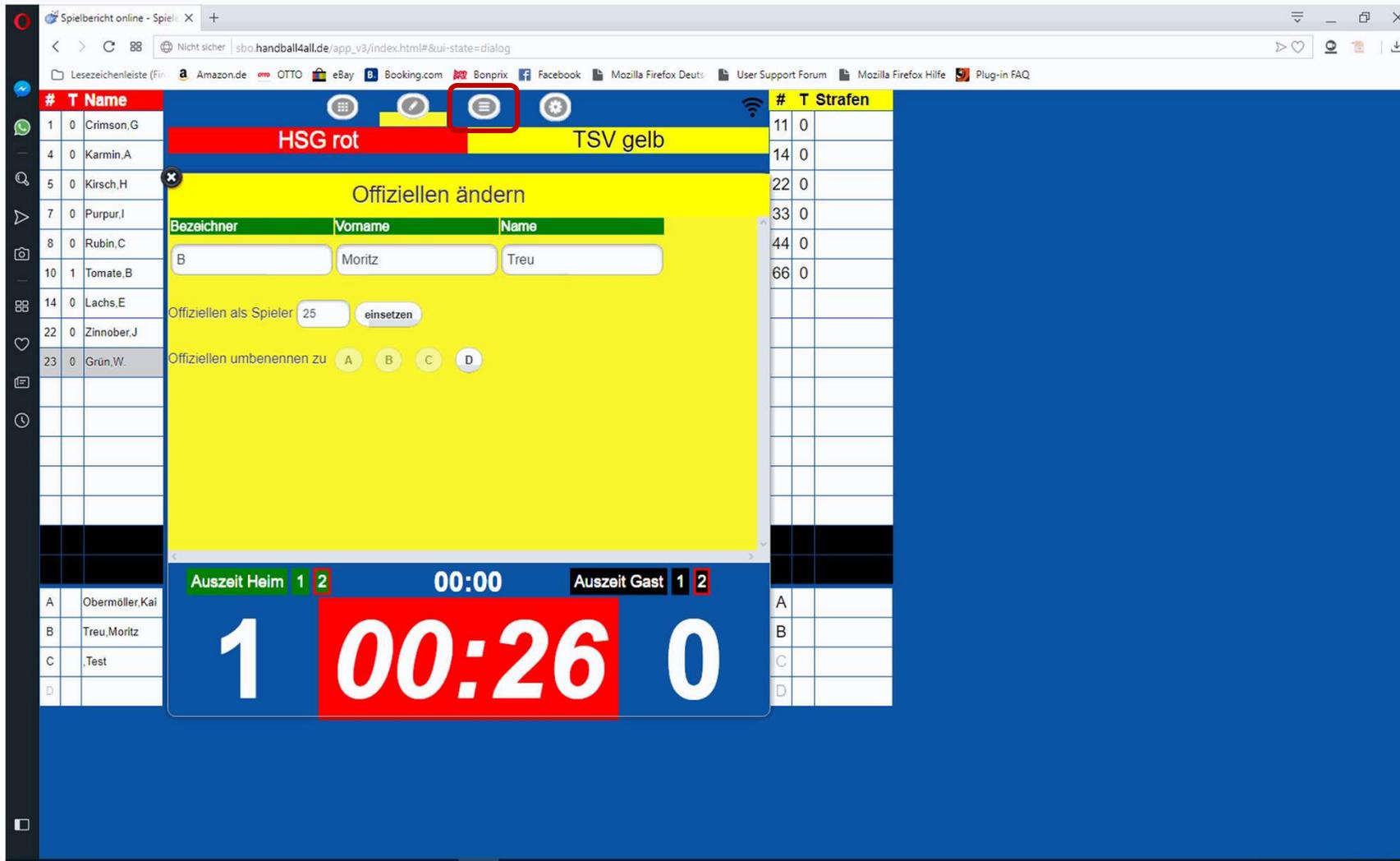
Bei einem 7-Meter auf das „7-Meter“ der entsprechenden Mannschaft klicken, anschließend Auswahl des Spielers.



The screenshot shows a web browser window displaying a handball game interface. The browser address bar shows the URL `sbo.handball4all.de/app_v3/index.html#&ui-state=dialog`. The interface features a central yellow dialog box with the text "7-m-Wurf für: HSG rot durch:" and a question "Hat der Spieler mit Nr 8 ein Tor erzielt?". Below the question are two buttons labeled "Ja" and "Nein". The background interface is blue and shows a scoreboard at the bottom with "1 03:18 1", indicating a score of 1-1 and a time of 03:18. The top of the interface has a header for "HSG rot" and "TSV gelb". On the left and right sides, there are tables with columns "# T Strafen" (Number of fouls) and rows of numbers (1, 4, 5, 7, 8, 10, 14, 22, 23, 25 on the left; 11, 14, 22, 33, 44, 66 on the right). The browser's address bar and toolbar are visible at the top.

Anschließend Abfrage, ob der 7-Meter erfolgreich war.

# Offiziellen als Spieler eintragen



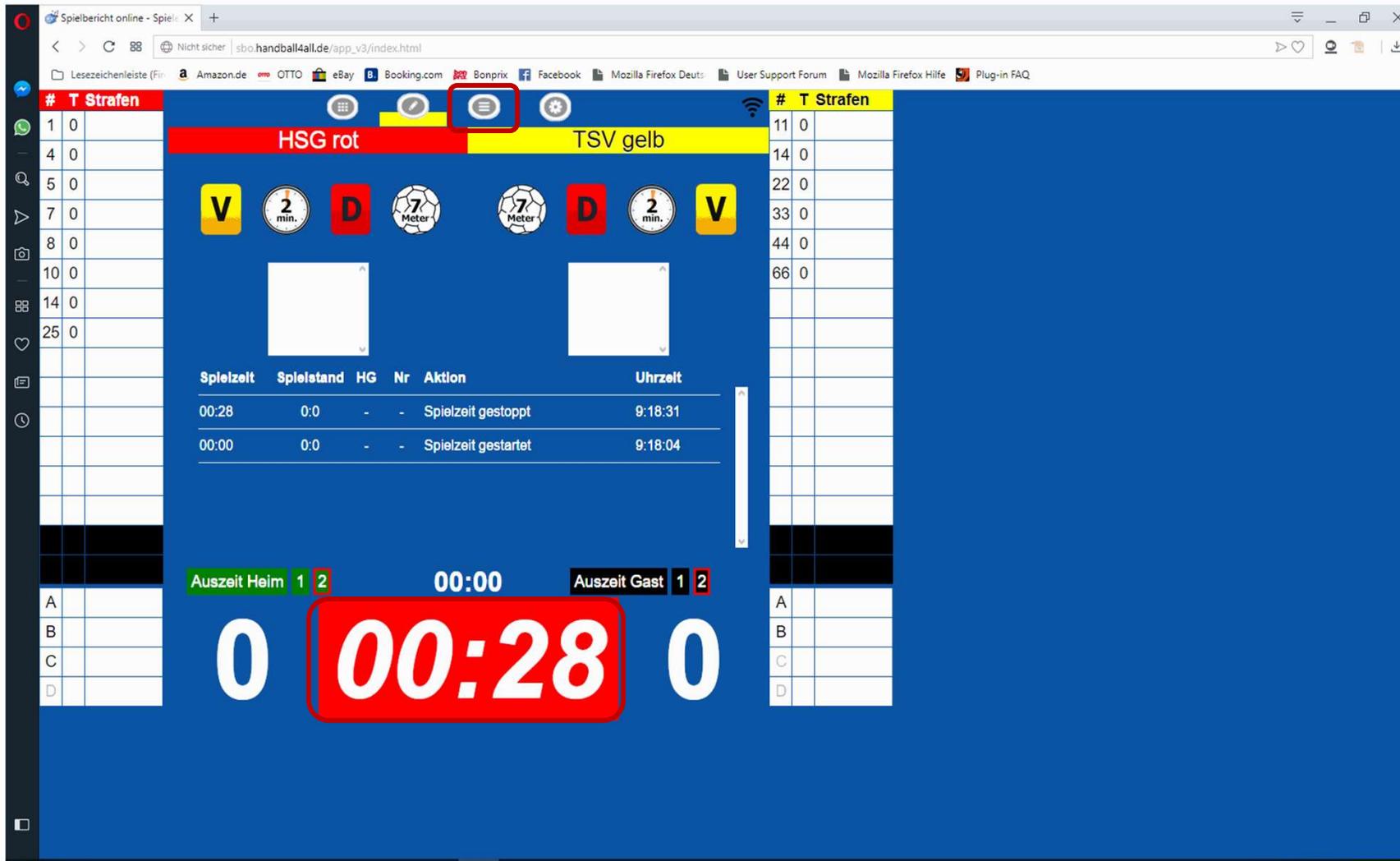
The screenshot shows a web browser window with the URL `sbo.handball4all.de/app_v3/index.html#&ui-state=dialog`. The interface is for a handball match between HSG rot and TSV gelb. A dialog box titled "Offiziellen ändern" is open, allowing the user to update officials. The dialog contains the following fields and options:

- Buttons: **Offiziellen ändern** (highlighted with a red box), **einsetzen**, **Offiziellen umbenennen zu** (with options A, B, C, D).
- Form fields: **Bezeichner** (B), **Vorname** (Moritz), **Name** (Treu).
- Text: **Offiziellen als Spieler** (25).

The background shows a player list on the left and a penalty list on the right. The score is 1-0, and the time is 00:26.

In der Spielerliste Offiziellen doppelt anklicken, Trikot-Nr. eintragen und einsetzen. Wird als Spieler in der Liste grau hinterlegt.

# Uhr stoppen

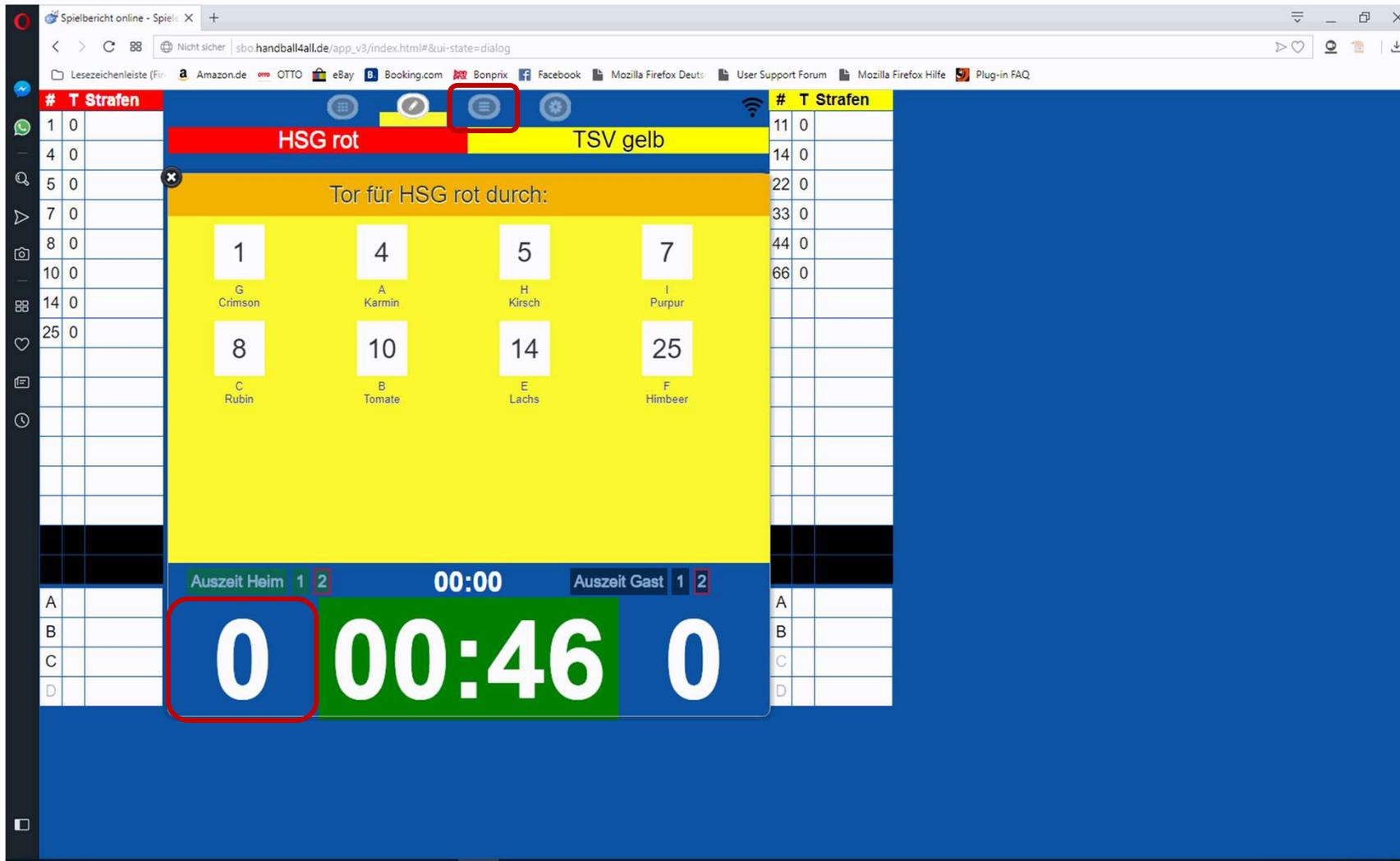


The screenshot shows a web browser window displaying a handball match management interface. The browser's address bar shows the URL `sbo.handball4all.de/app_v3/index.html`. The interface is split into several sections:

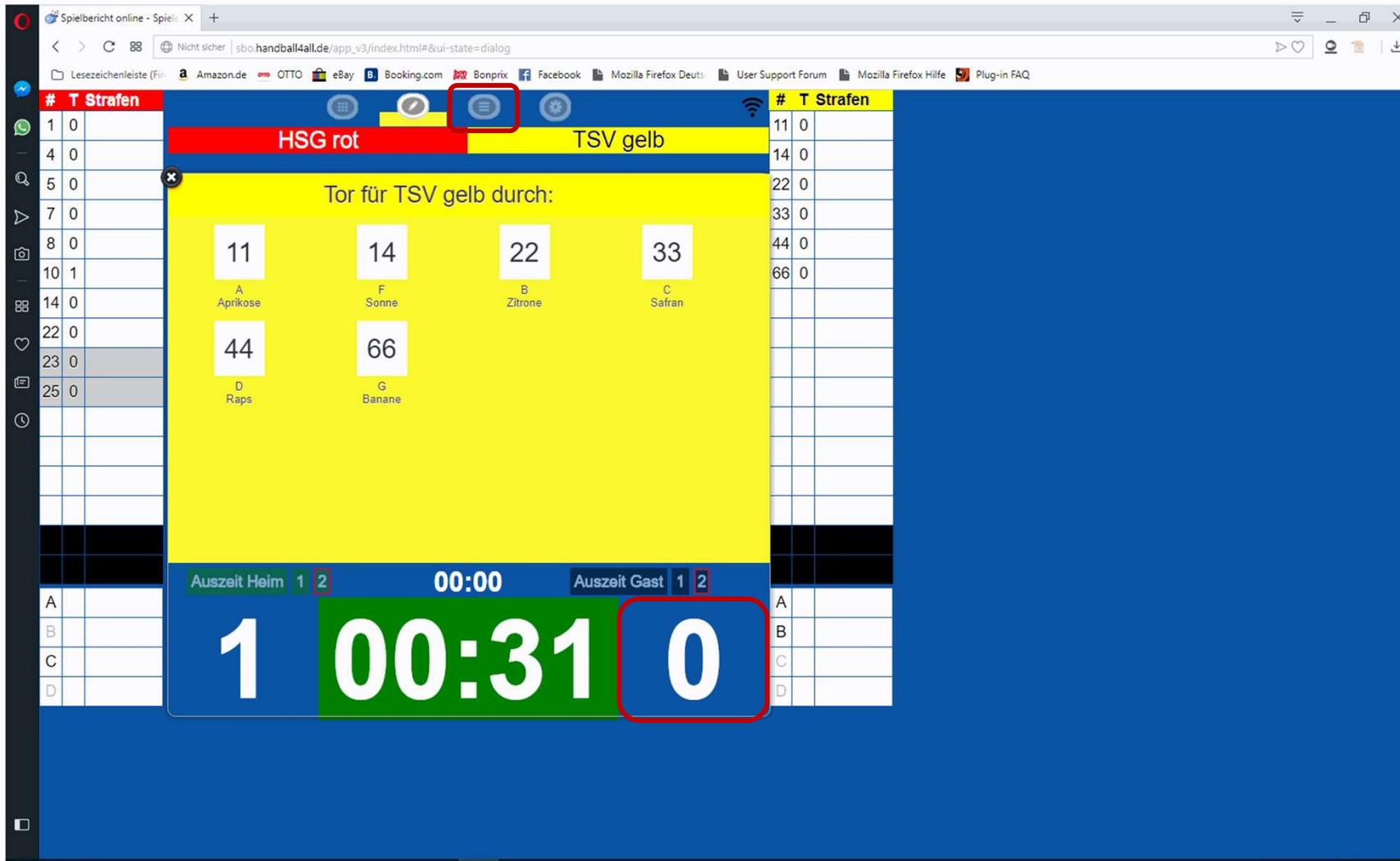
- Top Bar:** Team names "HSG rot" (red) and "TSV gelb" (yellow) are displayed. A menu icon (three horizontal lines) is highlighted with a red box.
- Scoreboard:** The score is 0-0. A large red box highlights the time `00:28`. Above the score, there are icons for "V" (Volleyball), "2 min." (2 minutes), "D" (Dribble), and "7 Meter" (7 meters).
- Match Log:** A table with columns "Spielzeit", "Spielstand", "HG", "Nr", "Aktion", and "Uhrzeit". It shows two entries:

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:28	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	9:18:31
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	9:18:04
- Timeouts:** "Auszeit Heim" (1/2) and "Auszeit Gast" (1/2) are shown.
- Penalty Tables:** Two tables labeled "# T Strafen" are visible on the left and right sides, showing penalty counts for various players.

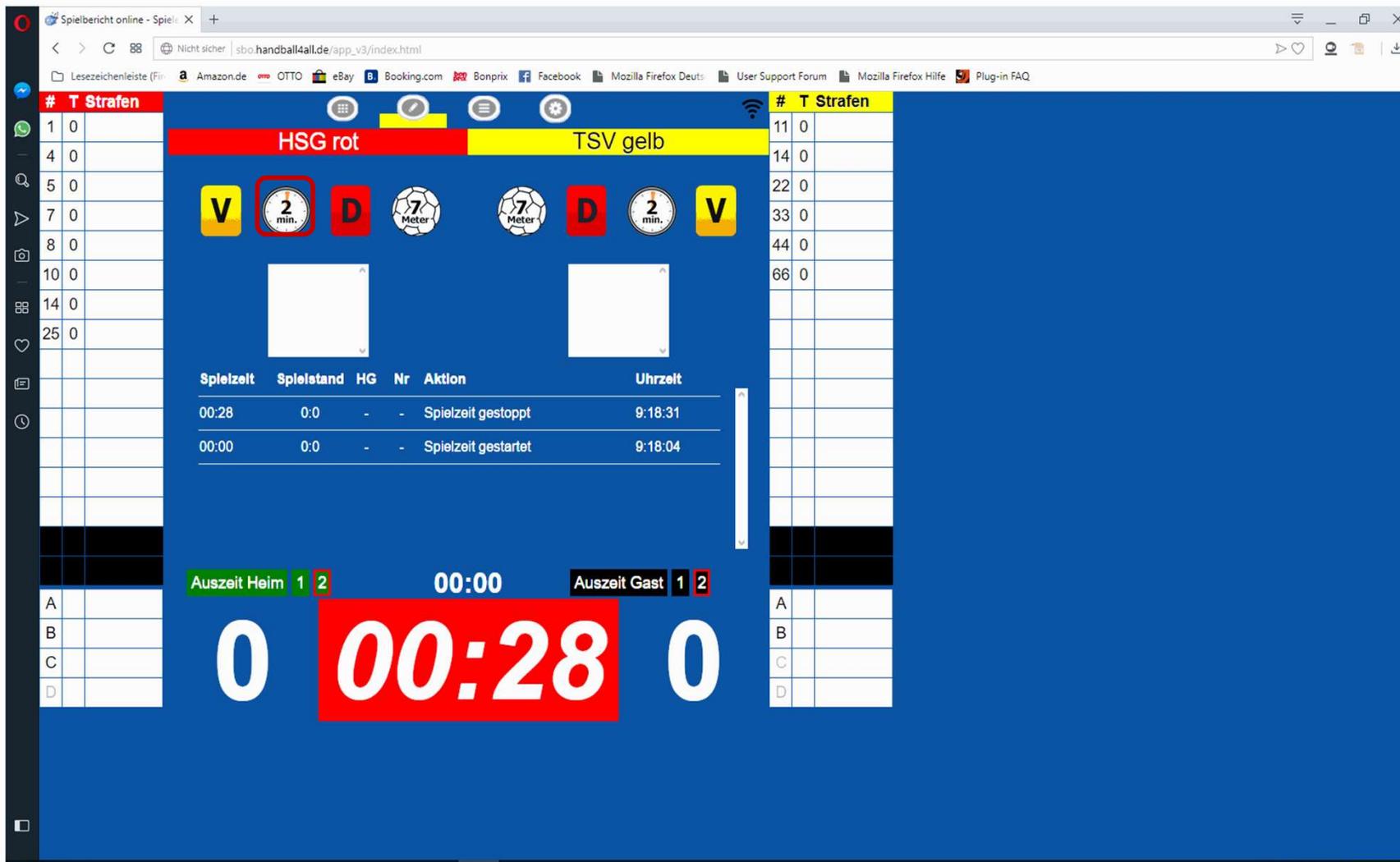
Durch Anklicken der Zeit startet die Uhr, bei nochmaligem Anklicken stoppt sie.



Bei Torerfolg Heim auf die Zahl links der Uhr klicken, dann Auswahl des Spielers.



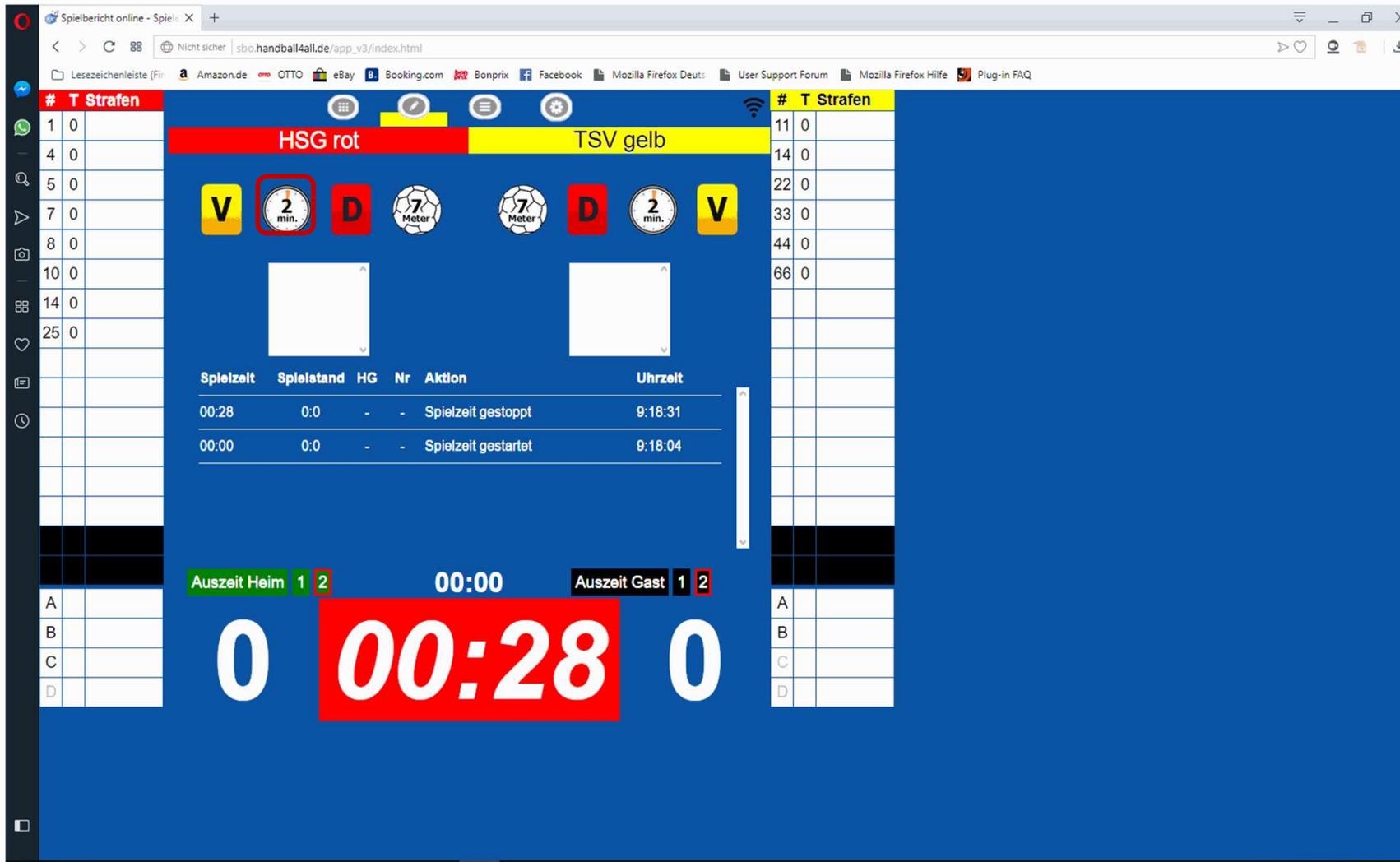
Bei Torerfolg Gast auf die Zahl rechts der Uhr klicken, dann Auswahl des Spielers.



The screenshot shows the Handball4all online game report interface. At the top, the browser address bar shows 'sbo.handball4all.de/app\_v3/index.html'. The main interface is blue and features a central scoreboard for 'HSG rot' (red) and 'TSV gelb' (yellow). The score is 0-0. A large red timer in the center displays '00:28'. Above the timer, there are icons for 'V' (Volleyball), '2 min.' (2 minutes), 'D' (Dribble), and a '7 Meter' (7 meters) icon. Below the timer, there is a table with columns: 'Spielzeit', 'Spielstand', 'HG', 'Nr', 'Aktion', and 'Uhrzeit'. The table shows two entries: '00:28 0:0 - - Spielzeit gestoppt 9:18:31' and '00:00 0:0 - - Spielzeit gestartet 9:18:04'. At the bottom, there are buttons for 'Auszeit Heim 1 2' and 'Auszeit Gast 1 2'. The interface also includes a sidebar on the left with various icons and a table of 'Strafen' (penalties) on both sides.

Bei einer Zeitstrafe nach Zeichen des SR die Zeit stoppen, auf das „2Min“ der entsprechenden Mannschaft klicken, anschließend Auswahl des Spielers. Uhr nach Anpfiff wieder starten.

# Doppelte Zeitstrafe



The screenshot shows the Handball4all online game interface. At the top, the teams are HSG rot (red) and TSV gelb (yellow). The interface features a central clock showing 00:28. Below the clock, the score is 0-0. The interface also displays a list of actions and a sidebar with player statistics.

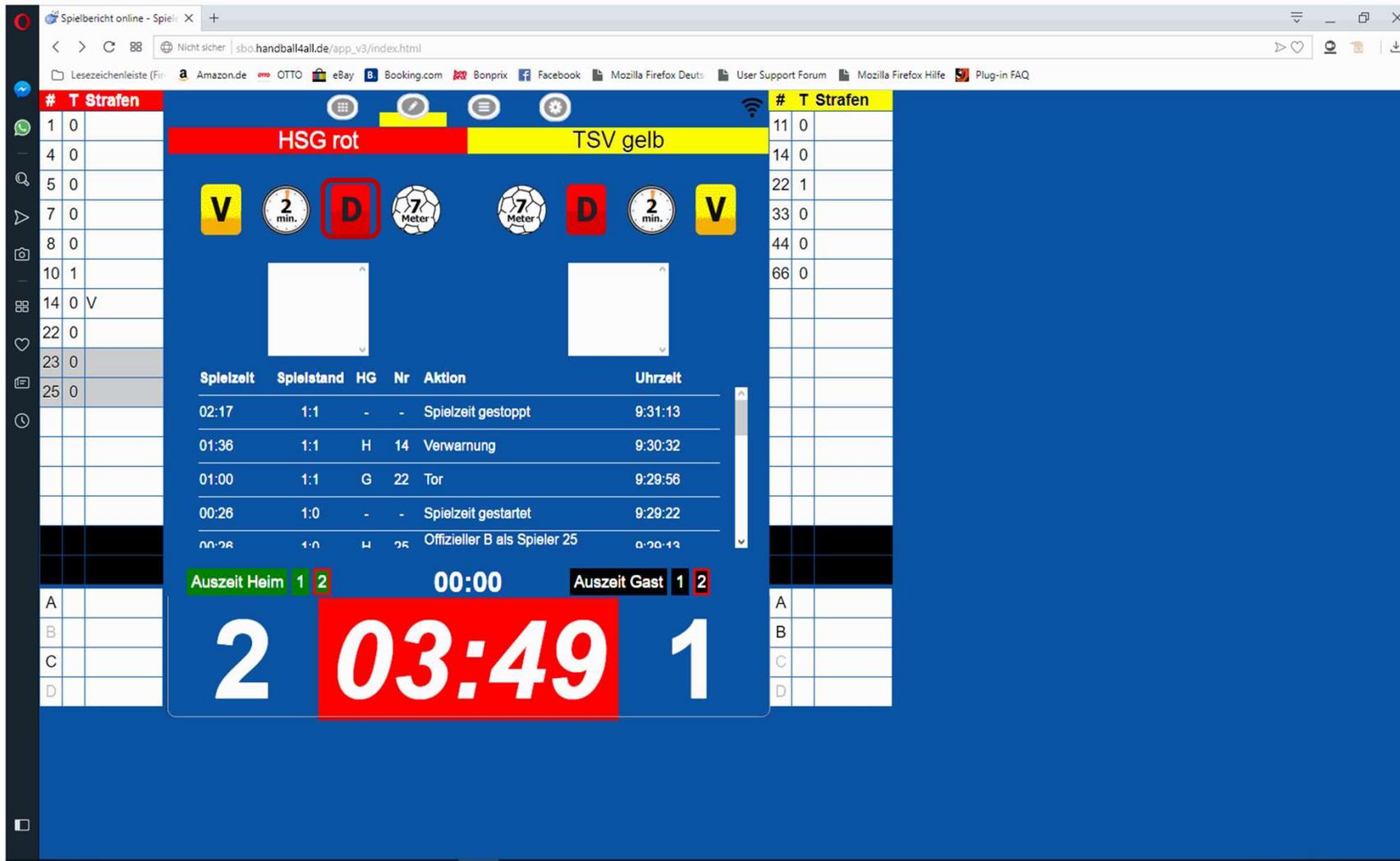
Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:28	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	9:18:31
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	9:18:04

Auszeit Heim 1 2      00:00      Auszeit Gast 1 2

0 **00:28** 0

Bei einer doppelten Zeitstrafe nochmal auf das „2Min“ der entsprechenden Mannschaft klicken, anschließend Auswahl des gleichen Spielers. Uhr nach Anpfiff wieder starten.

# Disqualifikation



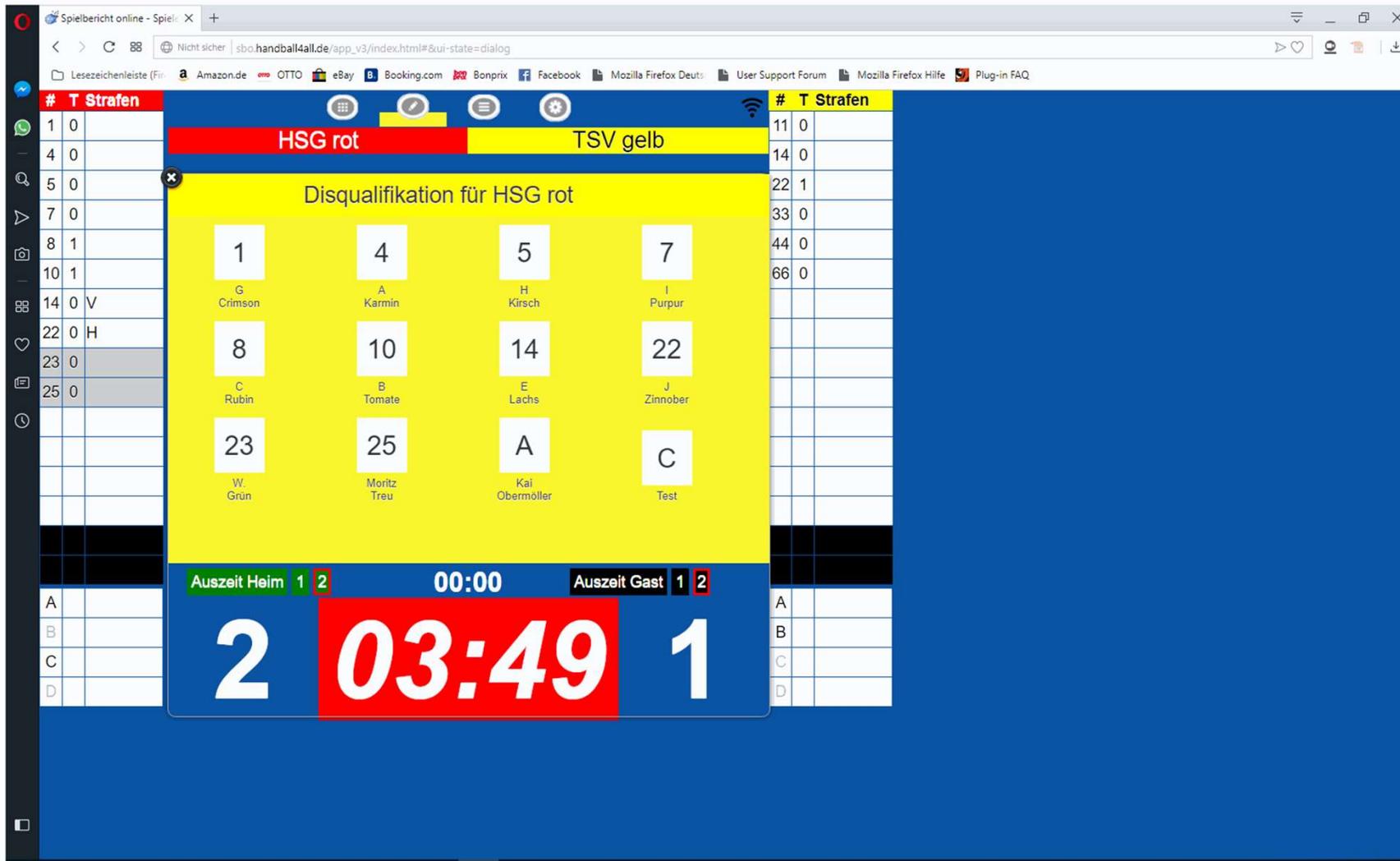
The screenshot shows the Handball4all online game report interface. At the top, the teams are identified as HSG rot (red) and TSV gelb (yellow). The interface includes a central action log, a scoreboard, and a list of penalties (Strafen) on both sides. A red box highlights a 'D' (Disqualification) icon for the home team (HSG rot) in the penalty list. The central action log shows the following events:

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
02:17	1:1	-	-	Spielzeit gestoppt	9:31:13
01:36	1:1	H	14	Verwarnung	9:30:32
01:00	1:1	G	22	Tor	9:29:56
00:26	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	9:29:22
00:00	1:0	H	25	Offizieller B als Spieler 25	9:29:12

The scoreboard at the bottom shows a 2-1 lead for the home team (HSG rot) with a game time of 03:49. The penalty list on the left shows a 'D' (Disqualification) for player 14 of the home team.

Bei Disqualifikation das „D“ bei der entsprechenden Mannschaft anklicken.

# Disqualifikation



The screenshot shows a web browser displaying a handball match report. A central dialog box is open, titled "Disqualifikation für HSG rot". The dialog contains a grid of player numbers and names for selection:

1 G Crimson	4 A Karmin	5 H Kirsch	7 I Purpur
8 C Rubin	10 B Tomate	14 E Lachs	22 J Zinnober
23 W Grün	25 Moritz Treu	A Kai Obermoller	C Test

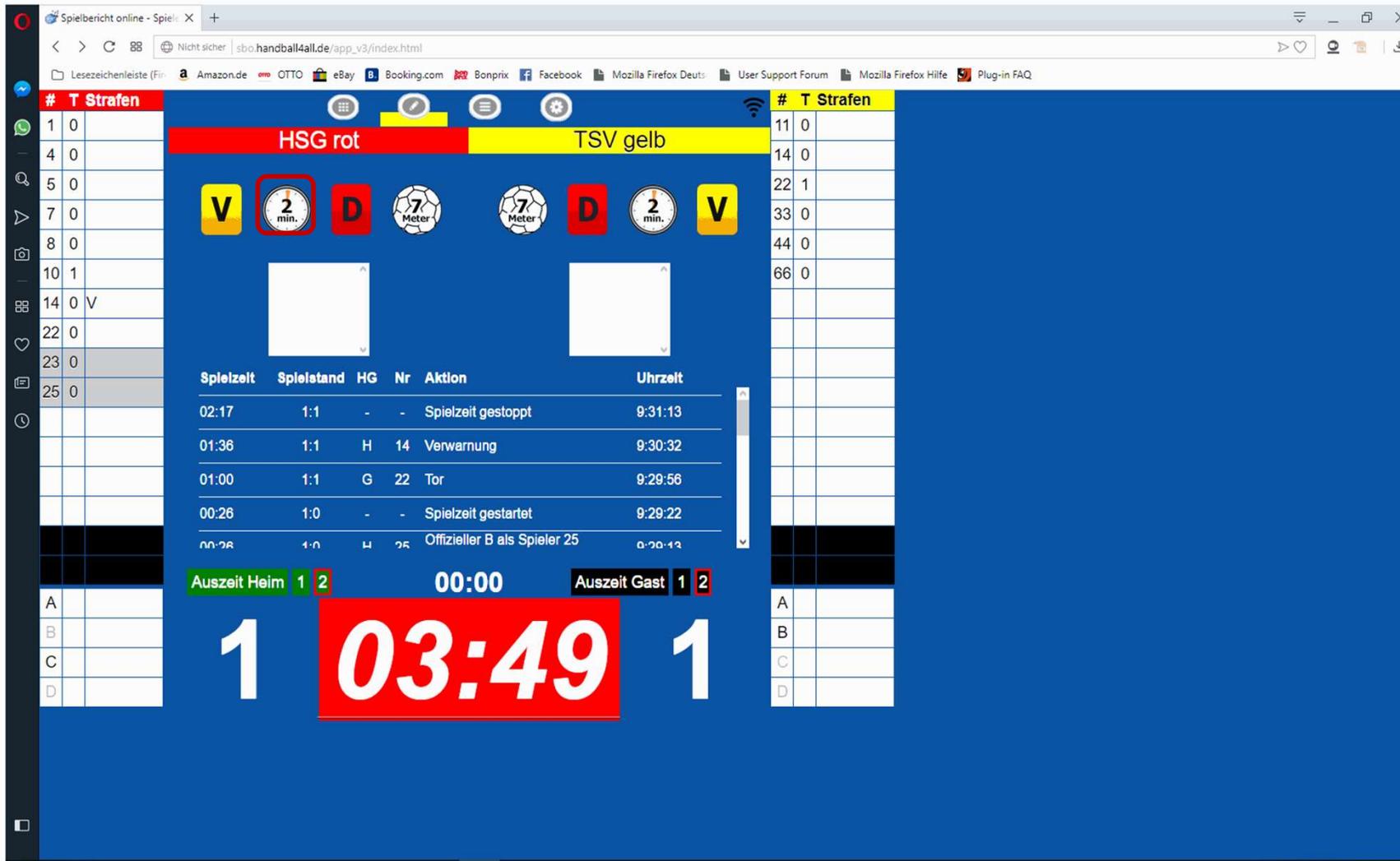
Below the dialog, the match score is displayed: "Auszeit Heim 1 2", "00:00", "Auszeit Gast 1 2". The current score is "2" for the home team and "1" for the guest team, with a time of "03:49". The background shows a table with columns "# T Strafen" and rows of player numbers and scores.

Danach Auswahl des Spielers.



Nach Auswahl des Spielers Abfrage ob die Disqualifikation mit Bericht ist.

# Zeitstrafe nach Disqualifikation



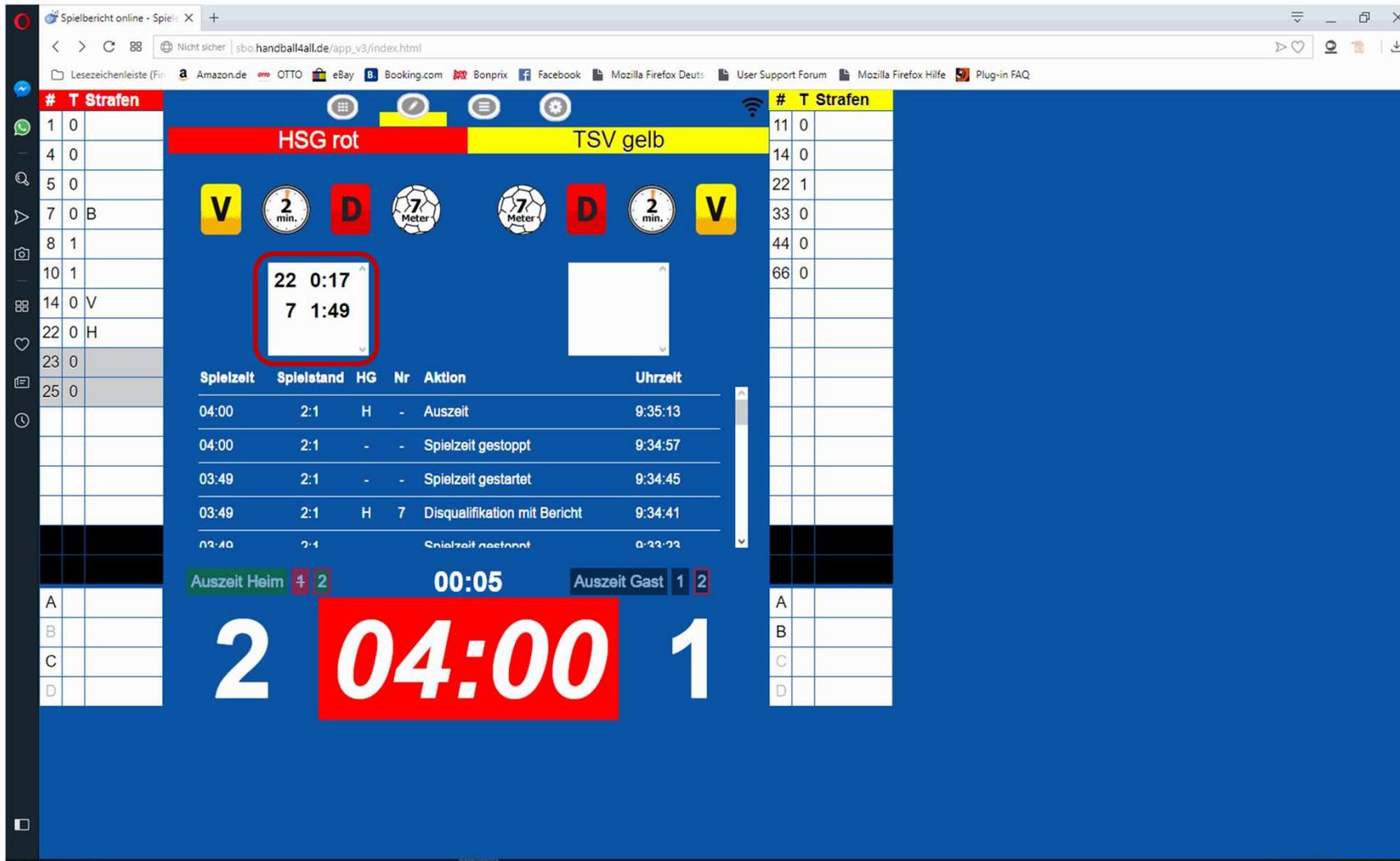
The screenshot shows the Handball4all online game report interface. At the top, the teams are identified as HSG rot (red) and TSV gelb (yellow). The interface features a central area with a 2-minute suspension timer for HSG rot, a 7-meter penalty icon, and a 2-minute suspension timer for TSV gelb. Below this, a table lists game events:

Spieldzeit	Spielestand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
02:17	1:1	-	-	Spieldzeit gestoppt	9:31:13
01:36	1:1	H	14	Verwarnung	9:30:32
01:00	1:1	G	22	Tor	9:29:56
00:26	1:0	-	-	Spieldzeit gestartet	9:29:22
00:26	1:0	H	25	Offizieller B als Spieler 25	9:29:13

At the bottom, the suspension time is shown as 00:00, with 'Auszeit Heim' at 1:2 and 'Auszeit Gast' at 1:2. A large red box displays the time 03:49, flanked by the number 1 on both sides. The interface also includes a sidebar with a list of players and a top navigation bar with various icons.

Bei einer Zeitstrafe auf das „2Min“ der entsprechenden Mannschaft klicken, anschließend Auswahl des Spielers. Uhr nach Anpfiff wieder starten.

# Anzeige Strafzeiten

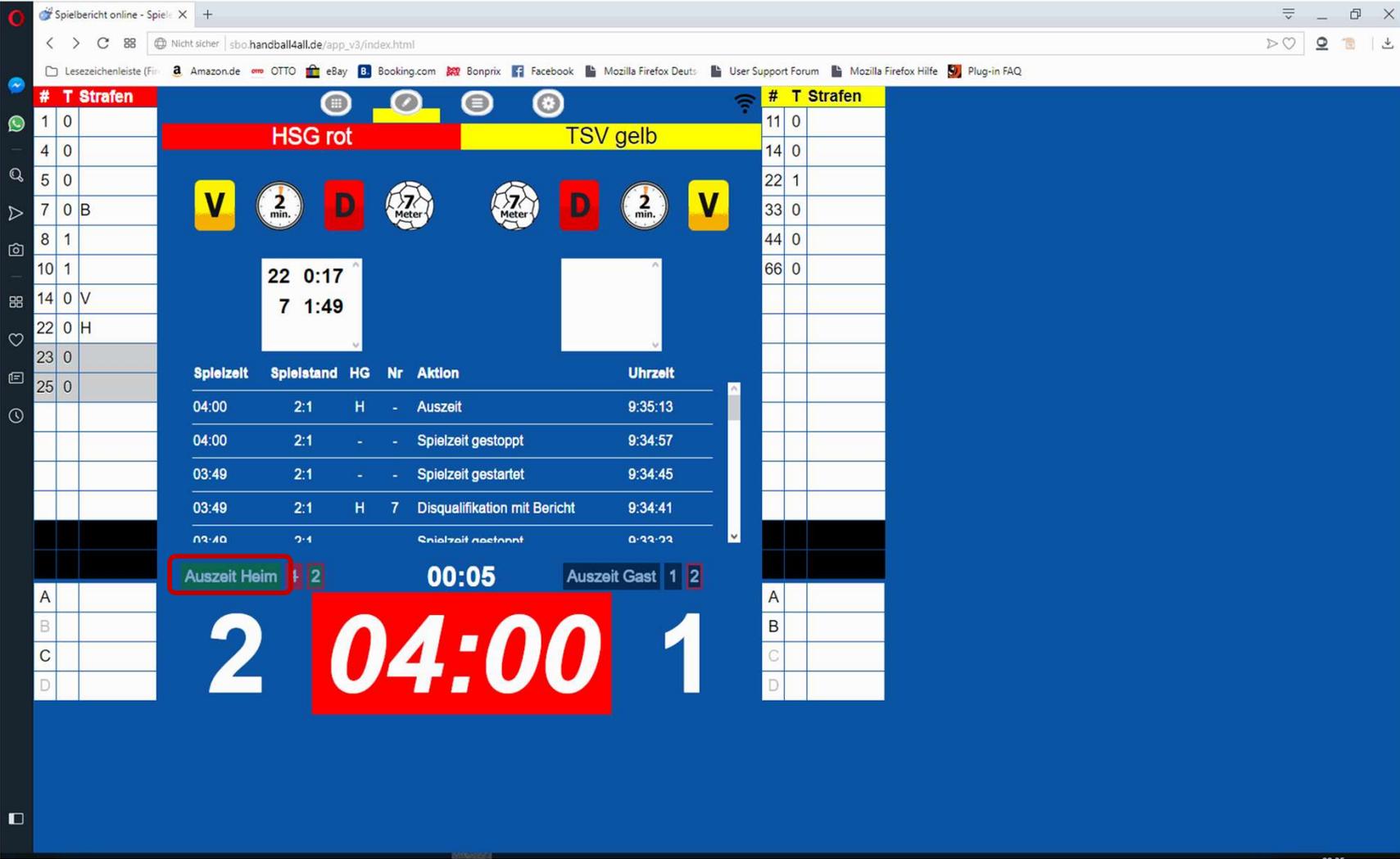


The screenshot shows a web browser displaying a handball match report. The interface is split into two halves for 'HSG rot' (red) and 'TSV gelb' (yellow). At the top, there are icons for 'V' (Volleyball), '2 min.' (2-minute suspension), and 'D' (Disqualification). A central box shows a disqualification for player 7 at 03:49, with a resulting suspension of 1:49. Below this, a table lists match events:

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
04:00	2:1	H	-	Auszeit	9:35:13
04:00	2:1	-	-	Spielzeit gestoppt	9:34:57
03:49	2:1	-	-	Spielzeit gestartet	9:34:45
03:49	2:1	H	7	Disqualifikation mit Bericht	9:34:41
03:49	2:1	-	-	Spielzeit gestoppt	9:34:23

At the bottom, the current score is 2-1, with a 00:05 suspension timer for the home team and a 1-2 suspension timer for the guest team. A large red box highlights the 04:00 suspension time.

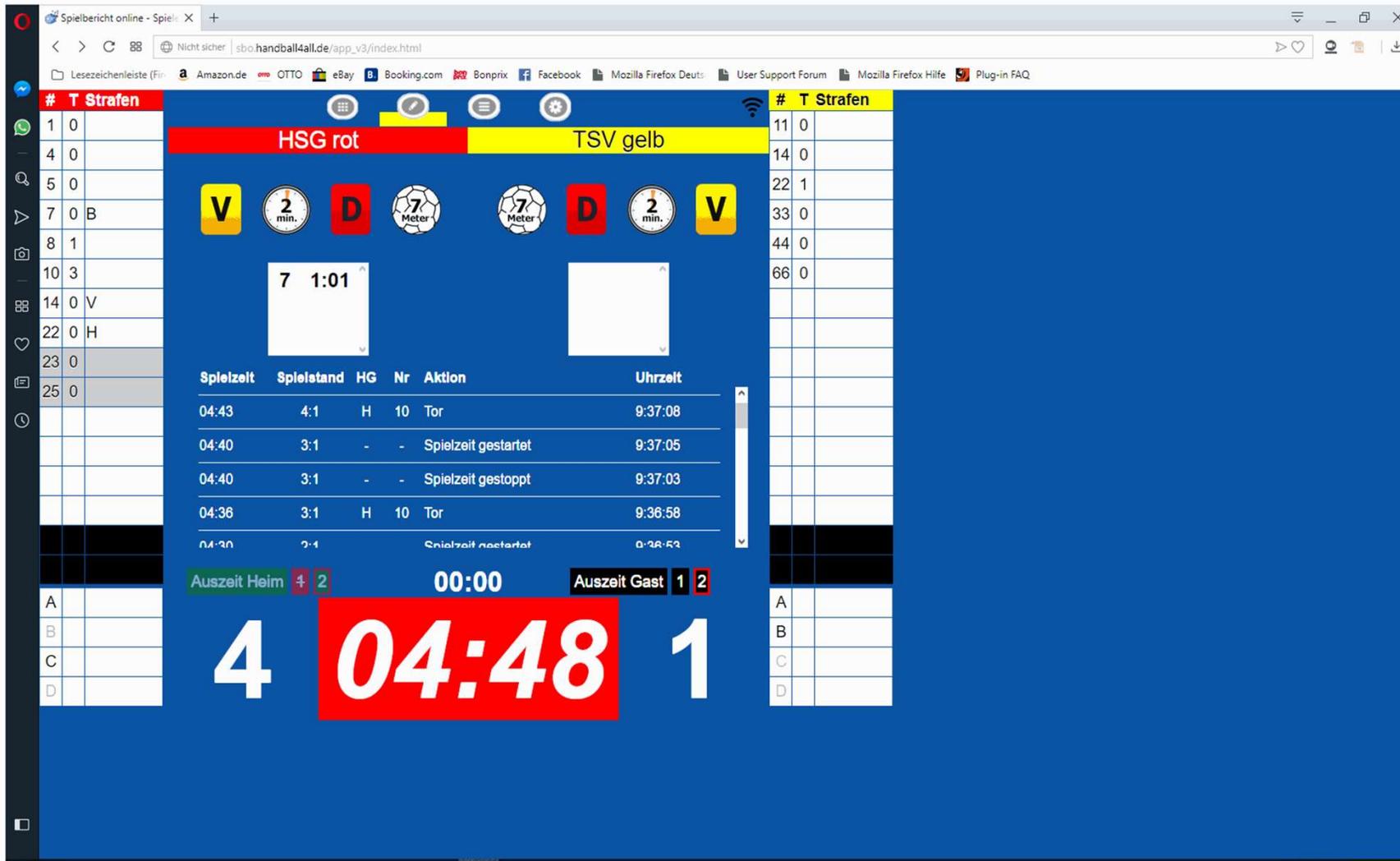
Strafzeiten laufen immer in den weißen Feldern der entsprechenden Mannschaft mit. Doppelte Zeitstrafen und Zeitstrafen nach einer Disqualifikation werden addiert.



The screenshot shows the Handball4all online game report interface. The main display is blue with a red and yellow header for the teams HSG rot and TSV gelb. The score is 2 to 1. The game time is 04:00. A red box highlights the 'Auszeit Heim' button, which is currently active. The interface also shows a list of actions, a clock, and various icons for game management.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
04:00	2:1	H	-	Auszeit	9:35:13
04:00	2:1	-	-	Spielzeit gestoppt	9:34:57
03:49	2:1	-	-	Spielzeit gestartet	9:34:45
03:49	2:1	H	7	Disqualifikation mit Bericht	9:34:41
03:49	2:1	-	-	Spielzeit gestoppt	9:34:41

Bei Team-TimeOut Spielzeit stoppen, auf Zeichen des SR auf den entsprechenden Button „Auszeit“ drücken. Spielzeit kann jederzeit wieder gestartet werden.



The screenshot shows a web browser window displaying a handball match report for HSG rot (red) vs TSV gelb (yellow). The interface includes a central scoreboard, a list of actions, and a table of penalties. A red box highlights a double-click action on the entry '04:48' in the action list, which corresponds to a goal scored by player 10.

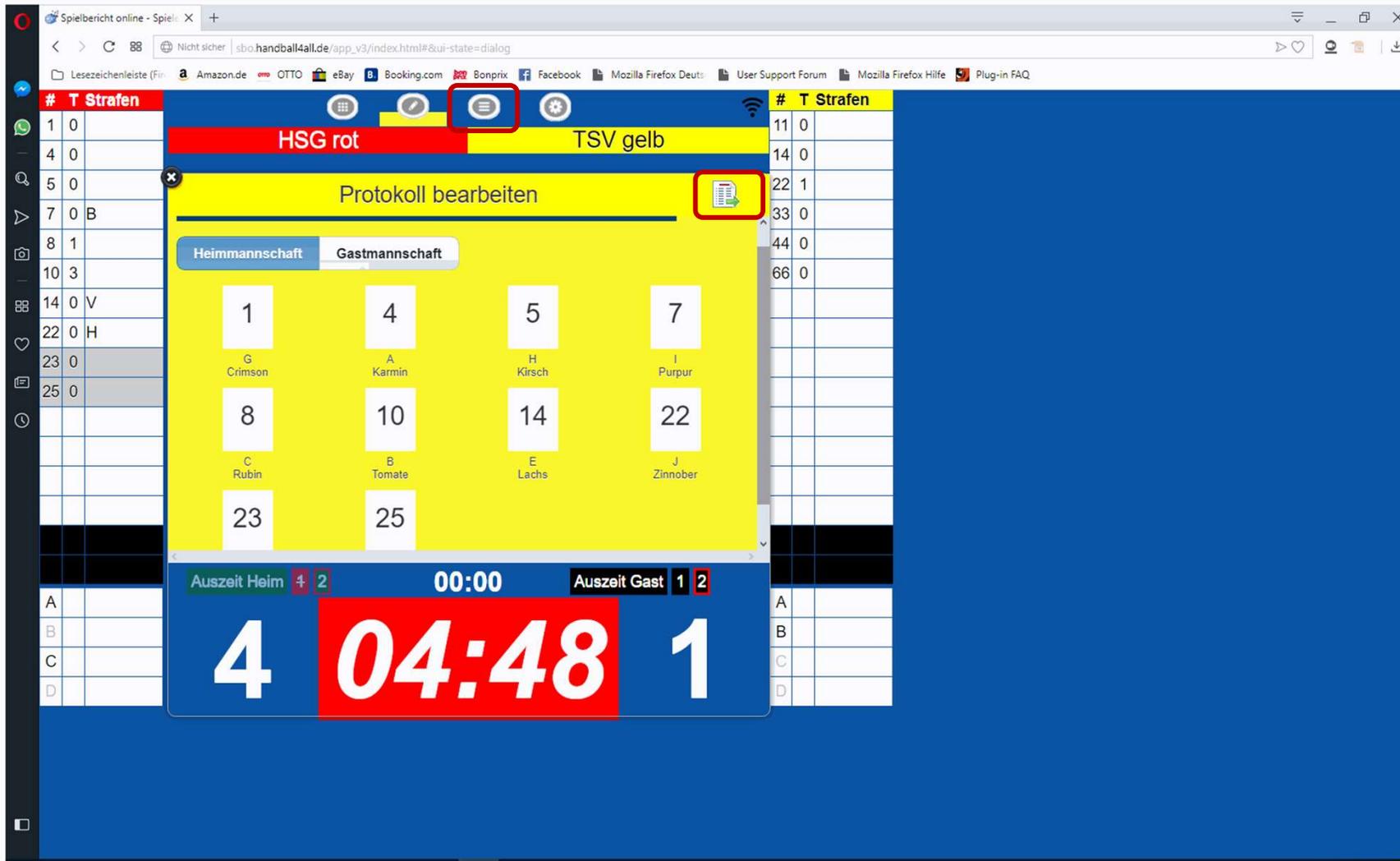
#	T	Strafen
1	0	
4	0	
5	0	
7	0	B
8	1	
10	3	
14	0	V
22	0	H
23	0	
25	0	
11	0	
14	0	
22	1	
33	0	
44	0	
66	0	

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
04:43	4:1	H	10	Tor	9:37:08
04:40	3:1	-	-	Spielzeit gestartet	9:37:05
04:40	3:1	-	-	Spielzeit gestoppt	9:37:03
04:36	3:1	H	10	Tor	9:36:58
04:30	2:1	-	-	Spielzeit gestartet	9:36:53

Auszeit Heim **4** 2      00:00      Auszeit Gast **1** 2

**4** **04:48** **1**

Wenn eine Aktion nicht richtig protokolliert ist, die Zeile im Protokoll doppelt anklicken.



The screenshot shows a web browser window displaying the 'Spielbericht online' interface. A central dialog box titled 'Protokoll bearbeiten' (Edit Protocol) is open, allowing the user to manage a specific action. The dialog has two tabs: 'Heimmannschaft' (Home Team) and 'Gastmannschaft' (Guest Team). The 'Heimmannschaft' tab is active, showing a grid of 12 numbered cards representing actions. The cards are arranged in three rows and four columns:

1	4	5	7
G Crimson	A Karmin	H Kirsch	I Purpur
8	10	14	22
C Rubin	B Tomate	E Lachs	J Zinnober
23	25		

At the bottom of the dialog, the current score is displayed: 'Auszeit Heim 4 2', '00:00', and 'Auszeit Gast 1 2'. The large score '4 04:48 1' is shown in a red box. The background shows a match report for HSG rot vs TSV gelb, with a sidebar on the left and a table on the right.

Die Aktion kann korrigiert oder gelöscht werden.



Königsborner SV Handball Königsborner SV Handball 2

V 2 min. D 7 Meter 7 Meter D 2 min. V

3 2:00  
1 4:00

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:00	1:0	-	-	Änderung, 00:00 0:0 -> 1:0	10:20:10
00:00	0:0	H	1	Hinausstellung	10:17:49
00:00	0:0	H	1	Hinausstellung	10:17:45
00:00	1:0	H	2	7m mit Tor	10:17:38

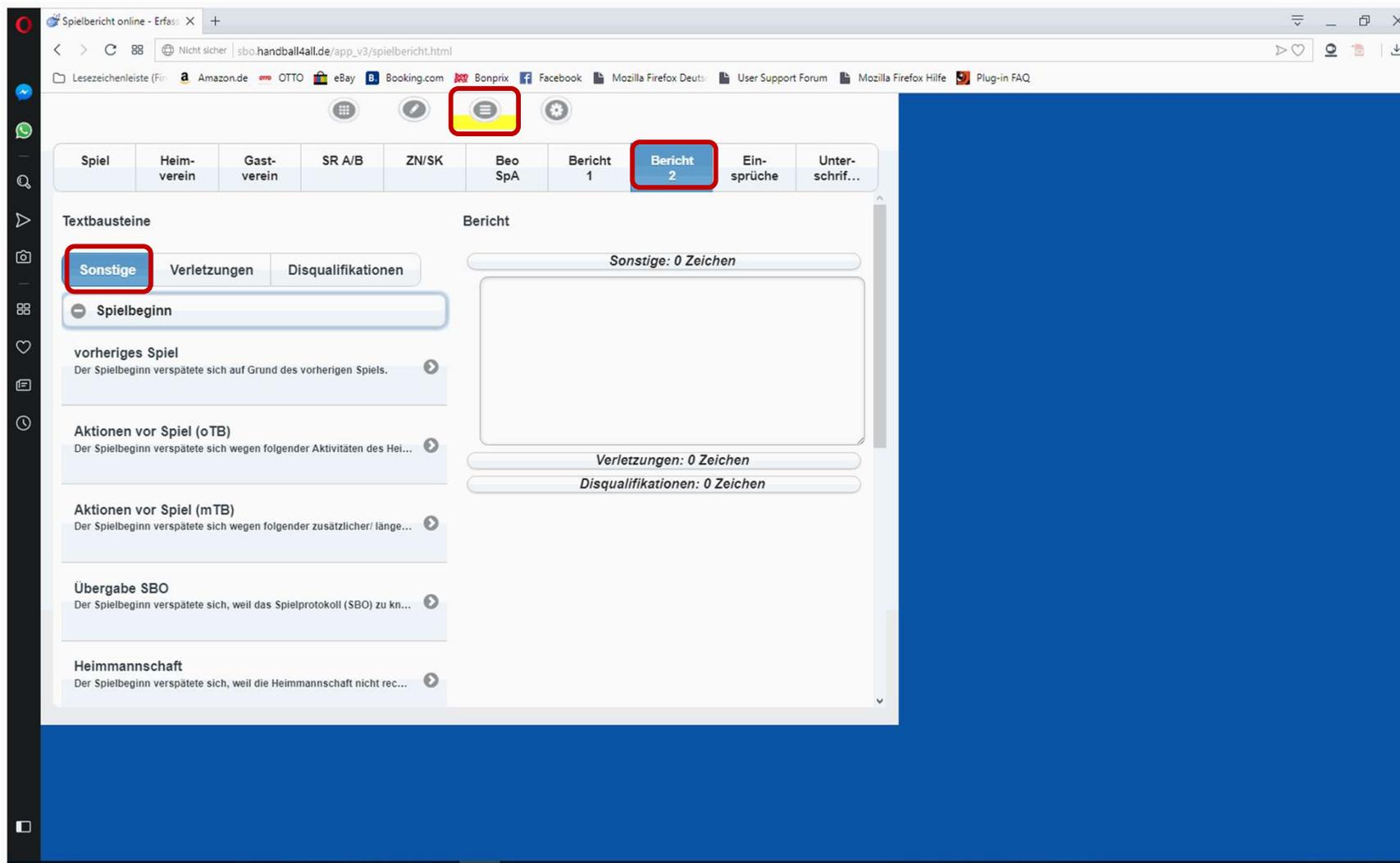
In diesem Fall war der 7-Meter doch im Netz. Die Änderung wird protokolliert.

# Bericht 1

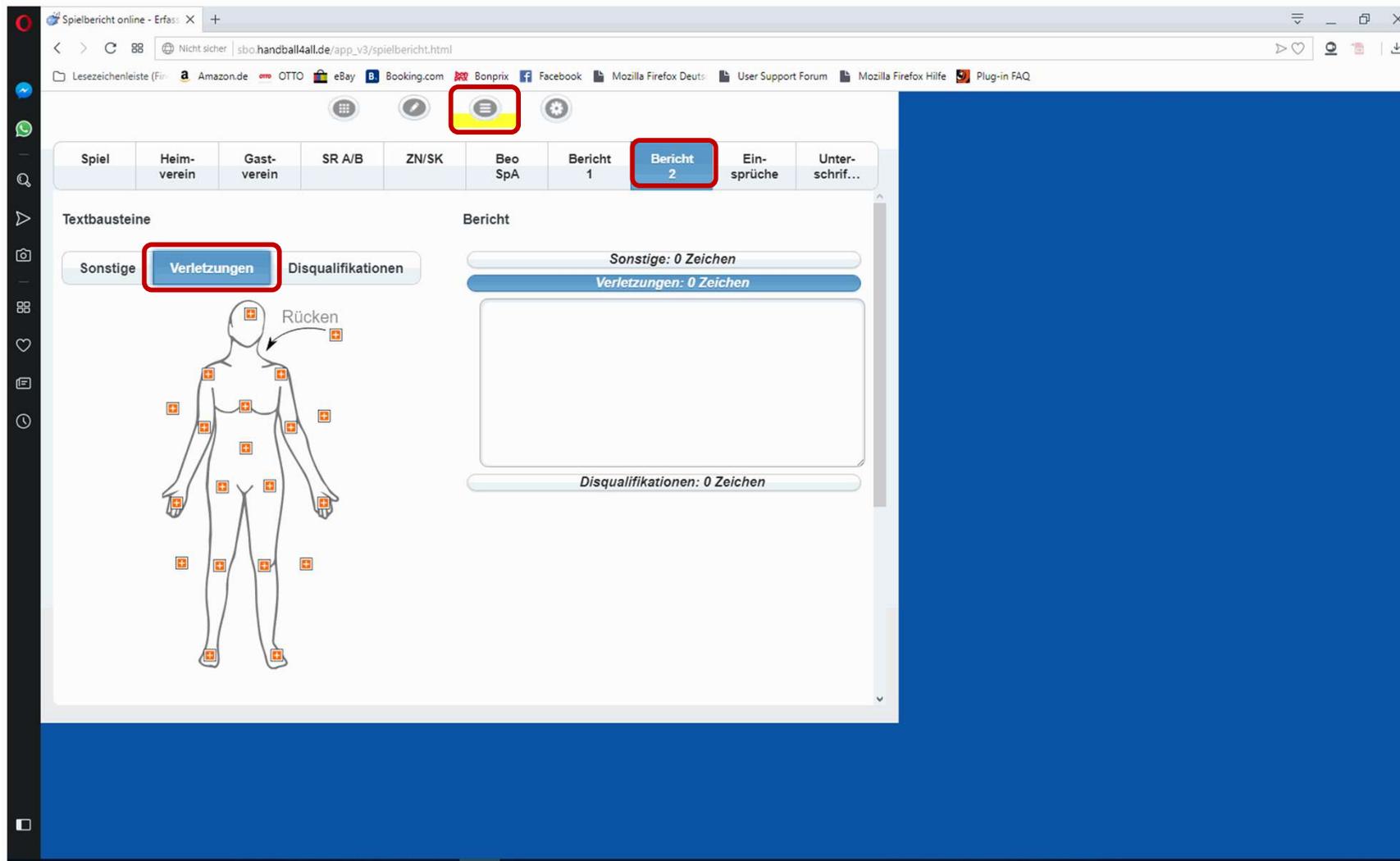
Navigation icons: Home, Edit, Menu (highlighted), Settings

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüc...	Unter-schrif...
Übergabe Protokoll:	<input type="text"/>								
Zuschauer Anzahl:	<input type="text"/>								
Ordner Anzahl:	<input type="text"/>								
Endergebnis bearbeiten:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			
Heim:	<input type="text"/>								
Gast:	<input type="text"/>								
Spielkleidung i.O.:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			
Bälle i.O.:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			
Spielfeldaufbau i.O.:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			
Spielausweiskontrolle i.O.:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			
Haftmittelbenutzung Heim:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			
Haftmittelbenutzung Gast:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			
Bericht Spielaufsicht:						<input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein			

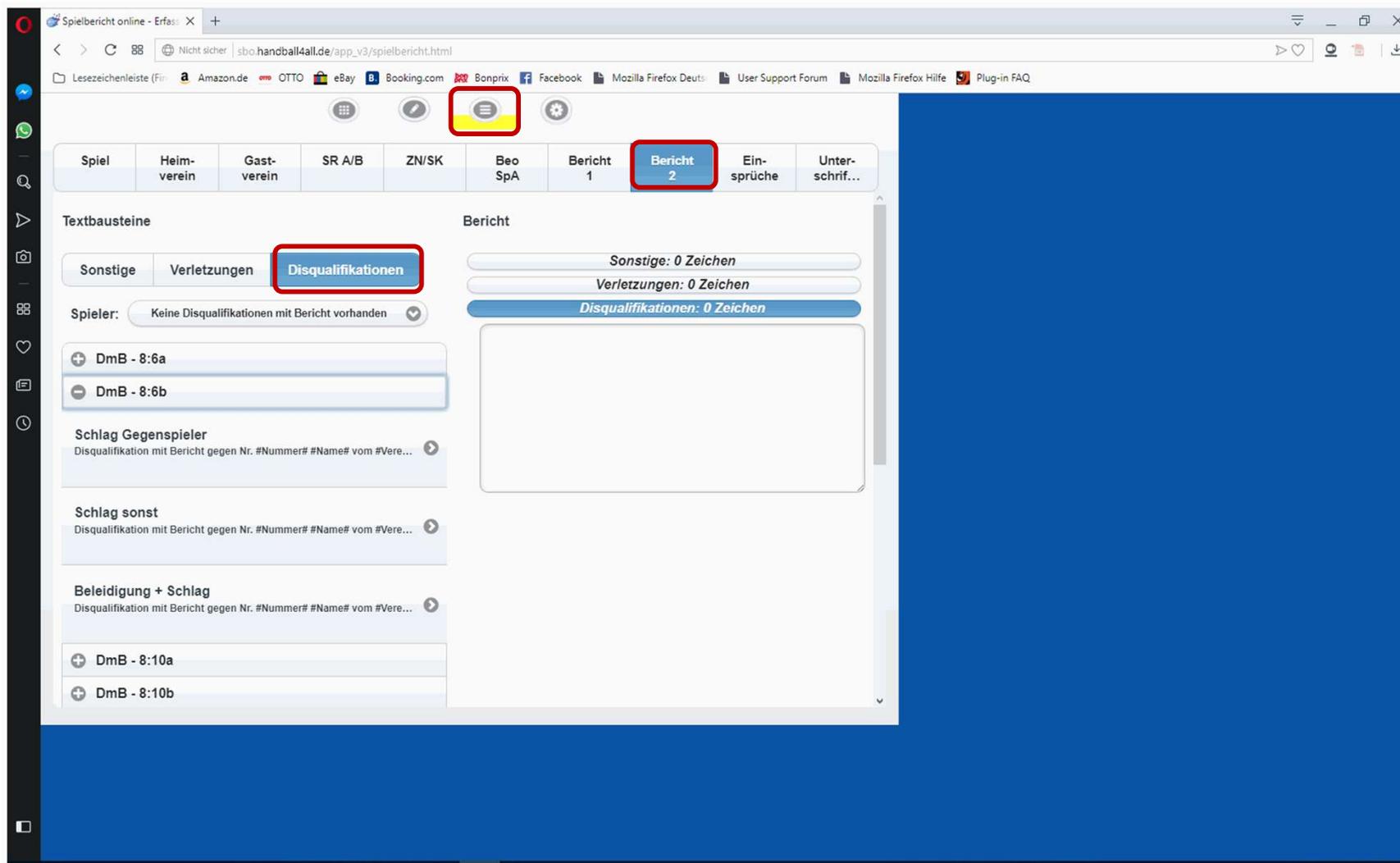
Nach dem Spielende muss der Bericht vervollständigt werden. Außerdem kann das Endergebnis eingetragen werden, wenn das Protokoll nicht mitgelaufen ist.



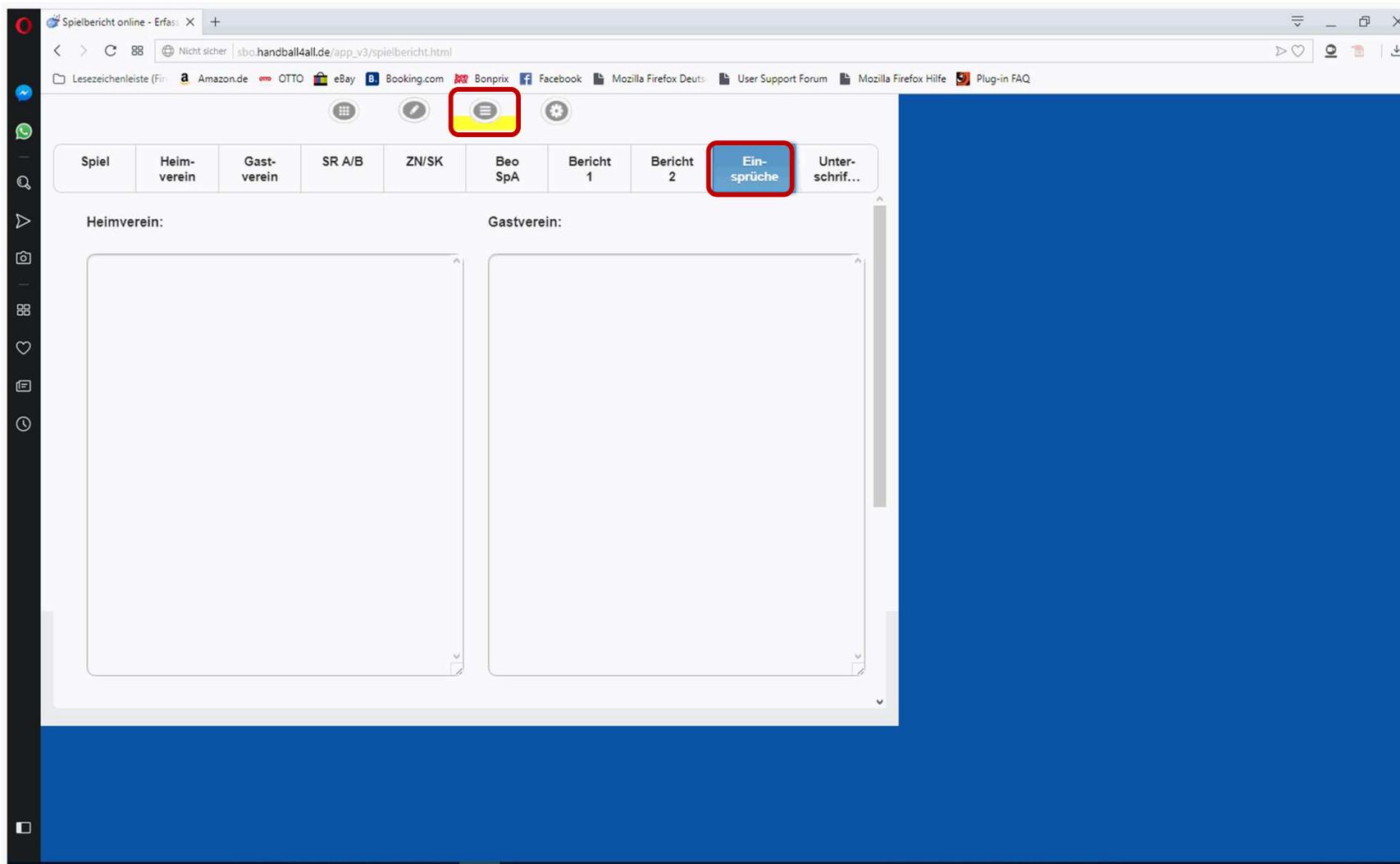
Nach dem Spielende müssen die Berichte vervollständigt werden. Dafür gibt es vorgefertigte Texte, die übernommen und geändert werden können.



Nach dem Spielende müssen die Berichte vervollständigt werden. Verletzungsbereiche können angeklickt werden.



Bei Disqualifikationen kann der Spieler angeklickt werden, anschließend gibt es wieder Texte zum Übernehmen und ändern.



Hier werden die Einsprüche eingetragen. SR oder SK tippen nach Diktat des MVs der Mannschaft.

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einspruc...	<b>Unterschrif...</b>
<b>Spiel</b>		Test, 90351, HSG rot - TSV gelb , am 12.08.2019, 8:32h - 8:32h							
<b>Ergebnis</b>		unentschieden, 0:0							
<b>Haftmittelbenutzung</b>		Heimverein Nein , Gastverein Nein							
<b>Einspruch angekündigt</b>		Heimverein Nein , Gastverein Nein							
<b>Bericht Spielaufsicht</b>		Nein							
<b>SR-A / SR-B / ZN / SK</b>		Eisinger (0.00 €) / Eisinger (0.00 €) / <b>ZN Name fehlt</b> / <b>SK Name fehlt</b>							
<b>Blaue Karten</b>									
<b>Bericht</b>		<b>Sonstige</b> Das Spiel wurde abgebrochen - <b>Verletzungen</b> - <b>Disqualifikationen</b>							

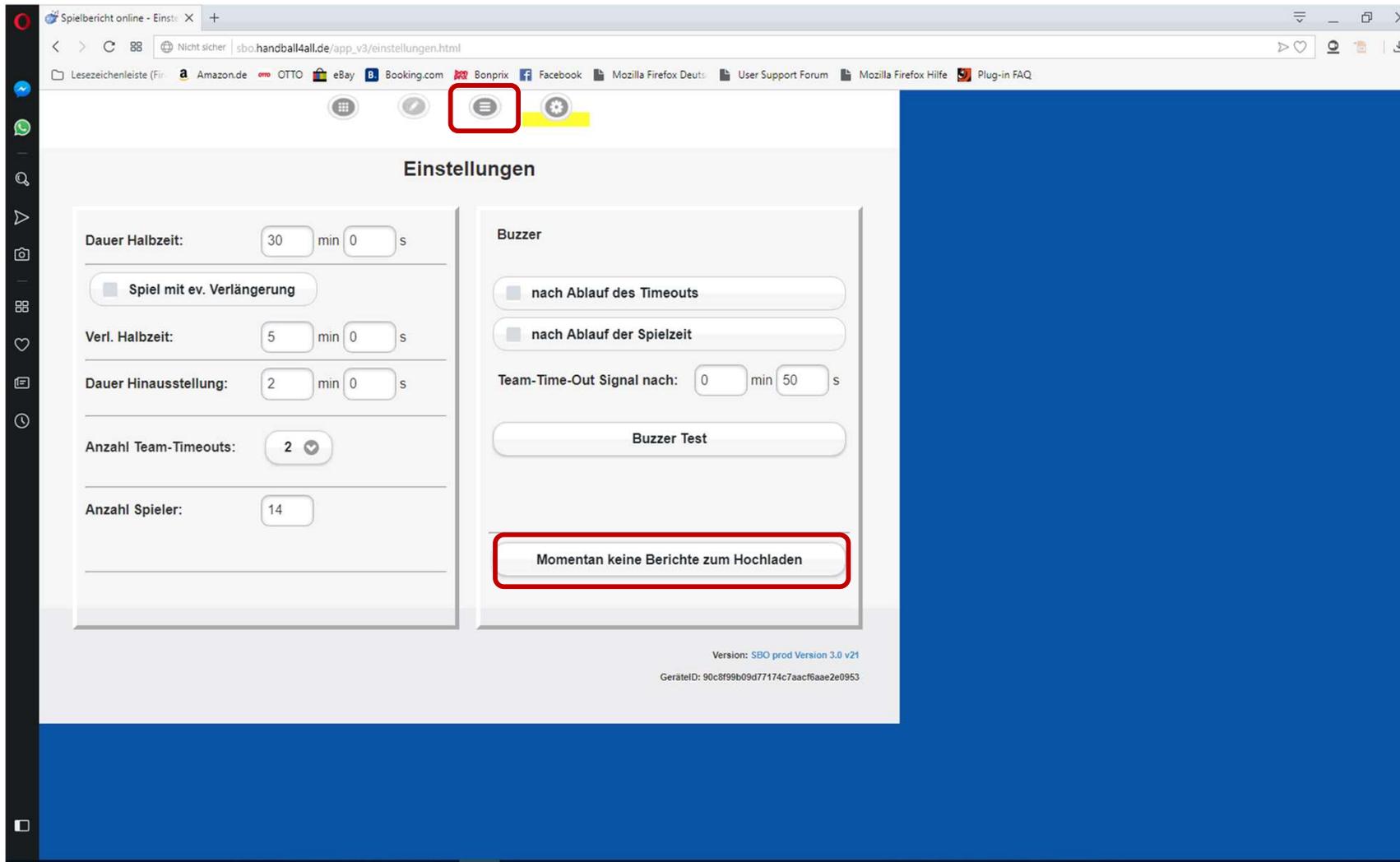
  

### Unterschriften (PIN)

PIN Heimverein:	<input type="text"/>	✘	
PIN Gastverein:	<input type="text"/>	✘	
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>	✘	
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text"/>	✘	
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text"/>	✘	

Spielabschluss mit Eingabe aller nötigen Pins. Fehlende Einträge werden angezeigt, und können vor dem Abschluss noch nachgeholt werden. Außerdem können ein Spiausfall oder Spielabbruch dokumentiert werden. Ist der Rechner Online, wird der Spielbericht direkt verschickt.

# Spielbericht versenden



Wenn in der Sporthalle kein Internet vorhanden ist, kann der Bericht später verschickt werden.