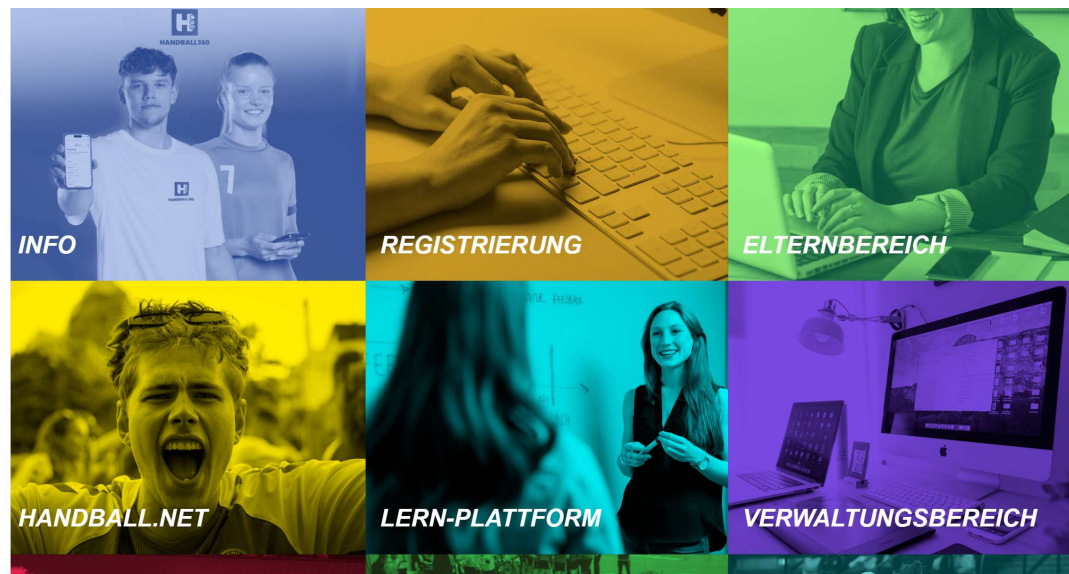




Vorbereiten eines Spiels im elektronischen Spielbericht von Handball360

1. Zeitnehmer / Sekretär eintragen

- Die angesetzten Schiedsrichter befinden sich unter dem Punkt „angesetzte Spieloffizielle“.

ANGESETZTE SPIELOFFIZIELLE		
ROLLE	HANDBALL-ID	NACHNAMEN, VORNAME
SCHIEDSRICHTER		

- Zeitnehmer und Sekretär werden über den Button „hinzufügen“ im Bereich „manuell hinzugefügte Spieloffizielle“ eingetragen.

MANUELL HINZUGEFÜGTE SPIELOFFIZIELLE		
		+ Hinzufügen
ROLLE	HANDBALL-ID	NACHNAMEN, VORNAME
SCHIEDSRICHTER		

1. Zeitnehmer / Sekretär eintragen

- Nach Klick auf „Hinzufügen“ öffnet sich ein Dialog. Über die Handball-ID oder über die Mailadresse (aus H360) kann ein Spieloffizieller (Schiedsrichter, Zeitnehmer/Sekretär) hinzugefügt werden.



The screenshot shows a dialog box titled "Hinzufügen" with a search bar and a list of search results. Three green arrows with numbers 1, 2, and 3 indicate the steps to add a user:

- Arrow 1 points to the search input field where "DE14" is entered.
- Arrow 2 points to the "Suchen" button.
- Arrow 3 points to the "Auswählen" button next to a search result.

The search results section shows a list with columns for "HBid:" and "E-Mail:". The bottom of the dialog has "Speichern" and "Schließen" buttons.

1. Zeitnehmer / Sekretär eintragen

Hinzufügen

Suche (Handball-ID / E-Mail):

Suchergebnisse:

HBid: [Name]
E-Mail: [Name]

✓ Auswählen

Rolle:

SCHIEDSRICHTER

Ersetzt es eine vorherige Schiedsrichterbenennung?

Ersetzt keine

Speichern Schließen

Möchten Sie [Name] als SCHIEDSRICHTER benennen?

Nein ja

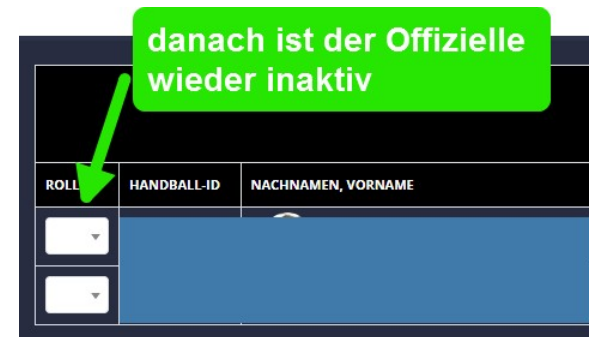
3. Gibt an, ob eine bestehende Ansetzung überschrieben werden soll (z.B., wenn Zeitnehmer oder Sekretär ausgetauscht werden müssen vor Spielbeginn)

2. Offizielle aktivieren

- Klick auf Mannschaftsoffizielle.
- Hat der Verein die Offiziellen in den Kader geladen, können sie durch einen Klick auf die Position [A-E] aktiviert werden.

3. Offizielle löschen

- Klick auf den Kennbuchstaben des Offiziellen – es öffnet sich ein Pulldown-Menü.
- Leeres Feld direkt über -A- auswählen.



- Das Löschen von Offiziellen (**nur, um diese zu einem Spieler zu machen!!**) funktioniert auch während des Spiels.

4. Spieler aktivieren

- Hat der Verein die Spieler in den Kader geladen, können sie durch Vergabe einer Rückennummer [1-99] aktiviert werden. (wenn die Rückennummern im Kader hinterlegt sind, werden sie hier schon angezeigt).

SPIEL MANNSCHAFTSOFFIZIELLE **SPIELER** UNTERSCHRIFTEN EINSPRUCH LIVE-SPIEL BERICHT SPIELDATEN

HEIMMANNESCHAFT [+ Schnellzuweisung](#)
(VFL APLERBECKERMARK)

RÜCKENNUMMER	HANDBALL-ID	NACHNAMEN, VORNAME
1		
4		
5		
94		
10		

5. Spieler löschen

- Spieler werden aus dem Spiel genommen, indem die Rückennummer gelöscht wird. Dazu den freien Raum über der 1 im Dropdown-Feld anklicken.



6. Manuell hinzufügen

- **Spieler oder Offizielle**, die nicht über den Kader geladen wurden, können über eine **Schnellzuweisung** in das Spiel übernommen werden. Der Weg ist identisch, startet jedoch auf dem Reiter „Mannschaftsoffizielle“ oder „Spieler“

1. Spieler oder Offizielle auswählen

2.

HEIMMANNSCHAFT + Schnellzuweisung

(VFL APLERBECKERMARK)

RÜCKENNUMMER	HANDBALL-ID	NACHNAMEN, VORNAME
4		
5		
94		

6. Manuell hinzufügen

Spieler oder Offiziellen per Handball-ID oder mit der in H360 hinterlegten Mailadresse suchen.

Q Schnellzuweisung - Heimmannschaft

Suche (Handball-ID / E-Mail):

Suchen

Abbrechen

Dann den gefundenen Spieler / Offiziellen durch Klick auf „Verpflichten“ übernehmen

Q Schnellzuweisung - Heimmannschaft

Suche (Handball-ID / E-Mail):

Suchen

Suchergebnisse:

HBId:

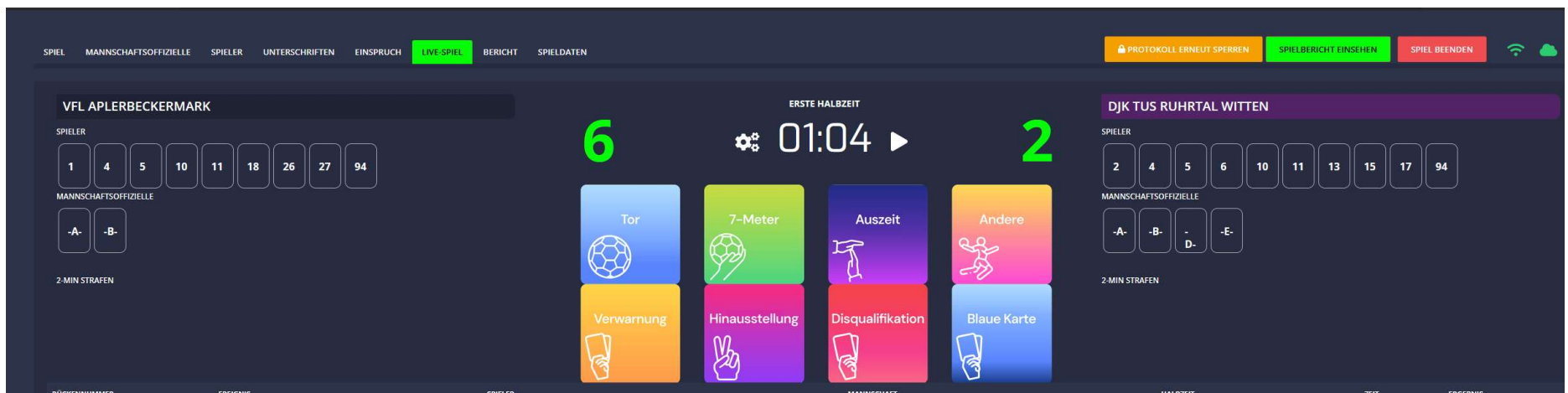
E-Mail:

Verpflichten

Abbrechen

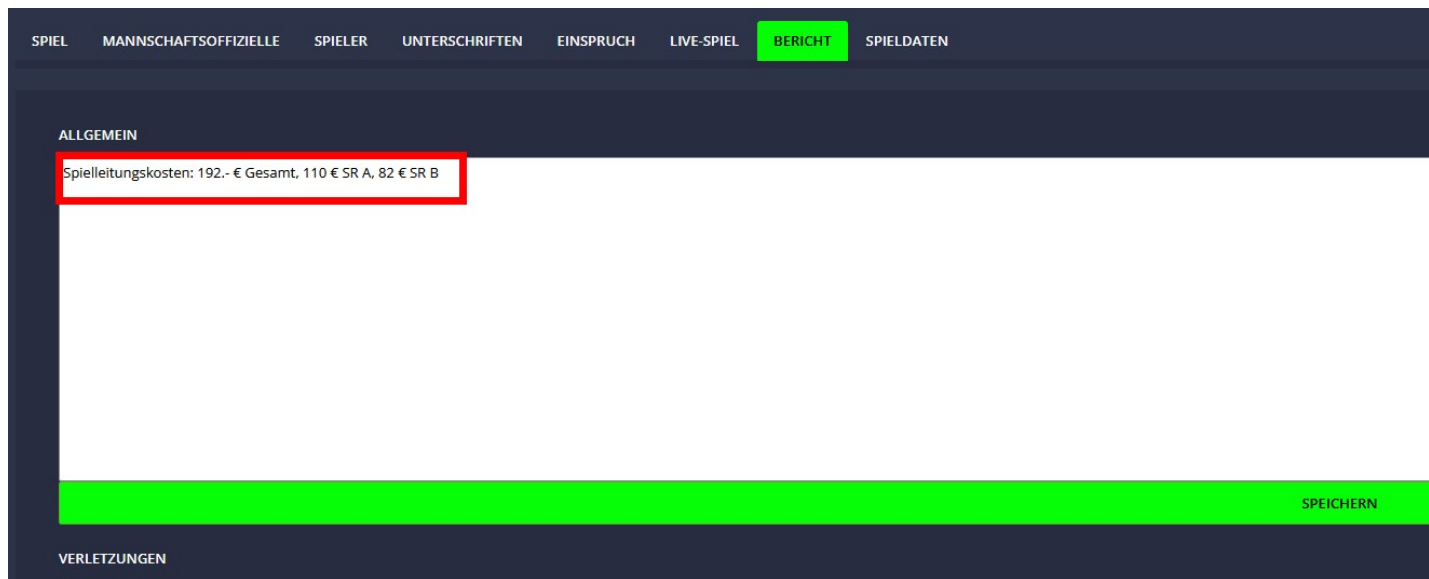
7. Kontrolle: Live-Spiel

Im Live-Spiel werden die so aktivierten Spieler und Offiziellen angezeigt



8. Kosten der Schiedsrichter eintragen

Bis auf Weiteres werden unter dem Reiter „Bericht“ im Feld allgemein die Kosten der Schiedsrichter eingetragen.



SPIEL MANNSCHAFTSOFFIZIELLE SPIELER UNTERSCHRIFTEN EINSPRUCH LIVE-SPIEL **BERICHT** SPIELDATEN

ALLGEMEIN

Spilleitungskosten: 192.- € Gesamt, 110 € SR A, 82 € SR B

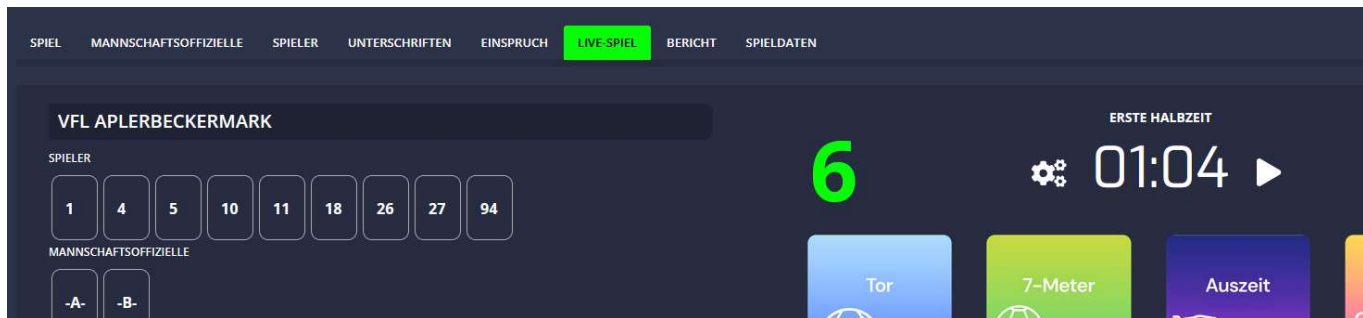
SPEICHERN

VERLETZUNGEN

Abschließend Klick auf Speichern.

9. Abschluss der Vorbereitungen

- Nach diesen Eingaben kann das Spiel beginnen.
- Wechsel zur Kachel Live-Spiel.



Noch Fragen?



isquad@handballwestfalen.de