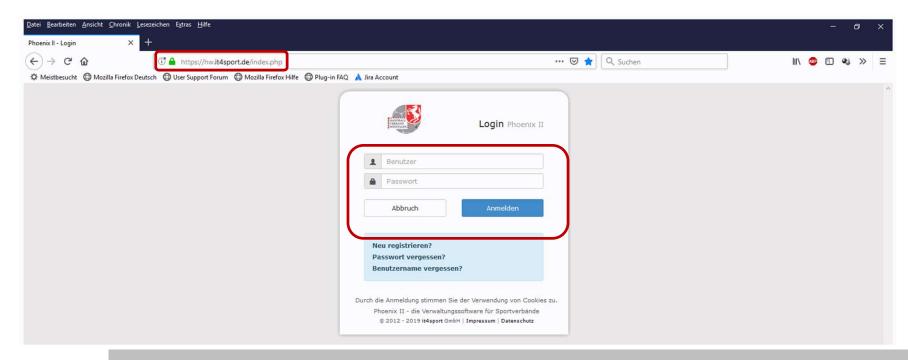
"Phönix II für SR-Einteiler"



SR-Einteiler

Stand Dezember 2020





- Anmeldung in Phönix II mit dem persönlichen Anmeldedaten
- Link: https://hw.it4sport.de

"Phönix II für SR-Einteiler"



Wechsel der Rolle



In die Rolle "SR-Einteiler" wechseln. Die Anmeldung und der Rollenwechsel gilt für alle folgenden Punkte.

"Phönix II für SR-Einteiler"



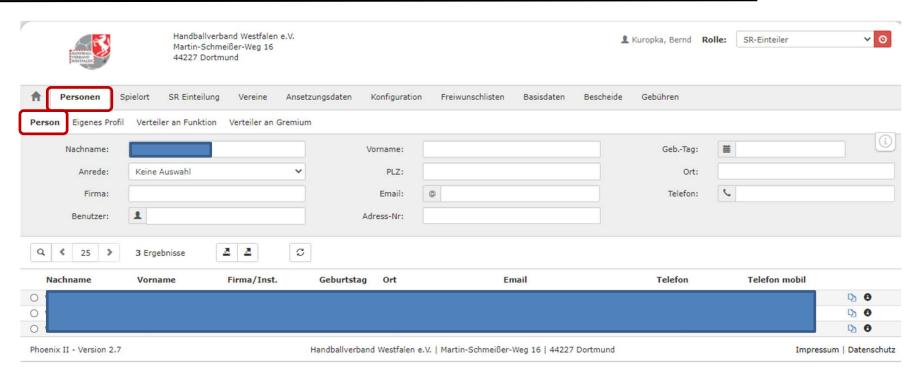
Wechsel der Rolle



Hier werden aktuelle Spielbenachrichtigungen eingeblendet, diese müssen als erstes abgearbeitet werden.

Die Abkürzungen stehen für den betreffenden Kreis.





Hier kann man nach bestimmten Personen suchen.

Mit der Eingabe von "*" ist die Möglichkeit der Suche nach

Fragmenten gegeben.

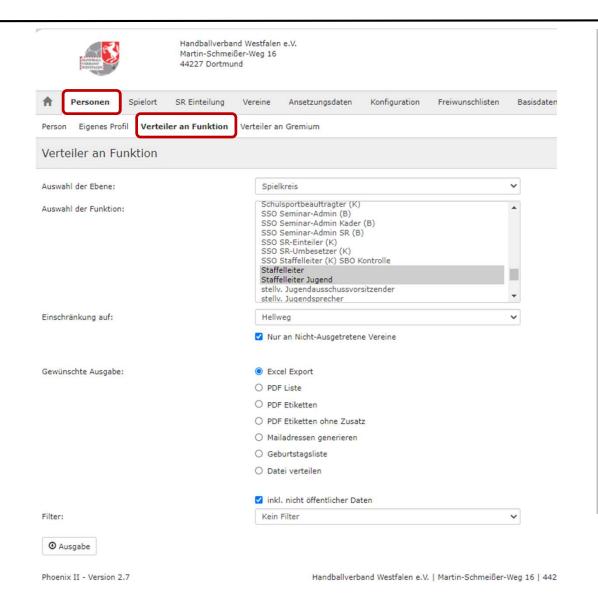
Beispiel: Neu*; *haus





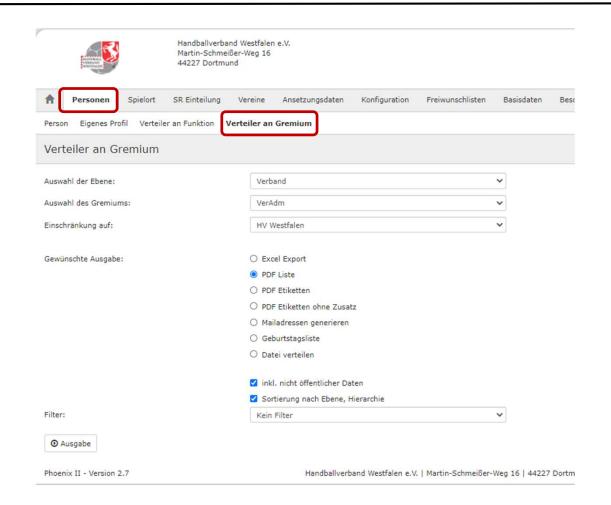
Klickt man auf "Eigenes Profil" gelangt man automatisch in den eigenen PersonenAccount. Dort kann man seine Stammdaten einsehen bzw. ändern.





Hier die besteht Möglichkeit sich über die verschiedenen Auswahlmöglichkeiten Listen zu generieren, Mail eine die an gefilterten Empfänger zu erstellen bzw. auch Dateien zu versenden. Die Liste kann nach Funktionen (Mehrfach Auswahl STRG+Klick) und Gebieten gefiltert werden.





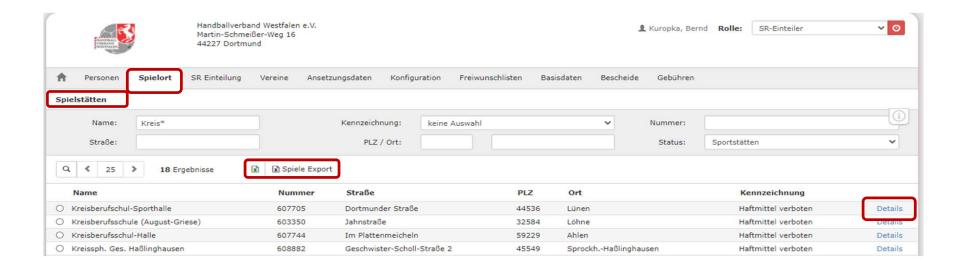
Hier kann man verschiedene Listen und auch Dateien an bestehende Gremien verteilen.

Durch die Auswahlbzw.

Einschränkungsmöglichkeiten kann man sich die Gremien explizit herausfiltern.

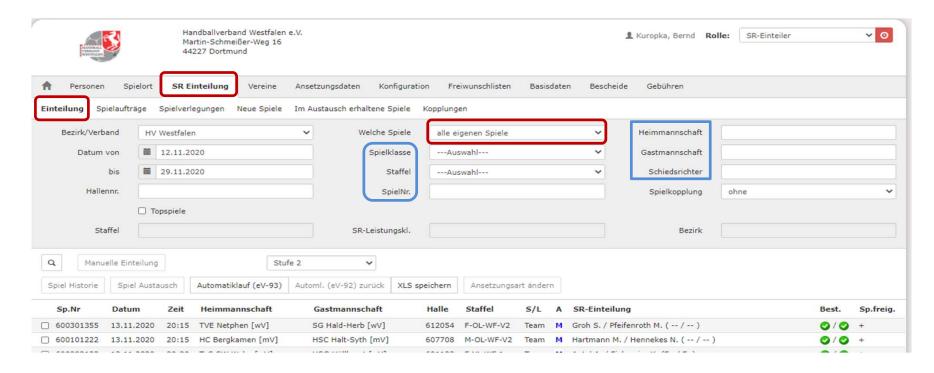
Spielort





Hier kann man nach Hallen suchen. Klickt man auf Details werden weitere Informationen, wie z.B. Harzbenutzung ja/nein, angezeigt. Durch Klick auf "Spiele Export" wird eine Liste aller Spiele in dieser Sporthalle generiert. Dadurch können geeignete Spiele z.B. für Doppelansetzungen ("Kopplungen") gefunden werden.



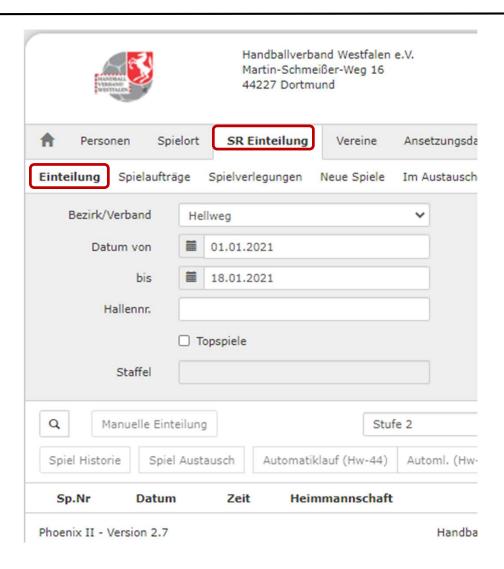


Hier kann man sich eine Auswahl an Spielen anzeigen lassen und auch Spiele einteilen.

Weitere Filtermöglichkeiten sind auch hier gegeben.

Die Hallen und die Spiel-Nummern können auch mit "*" gesucht werden.





Hier wird im Kreis Hellweg nach Spielen vom 01.01.2021 bis 18.01.2021 gefiltert.

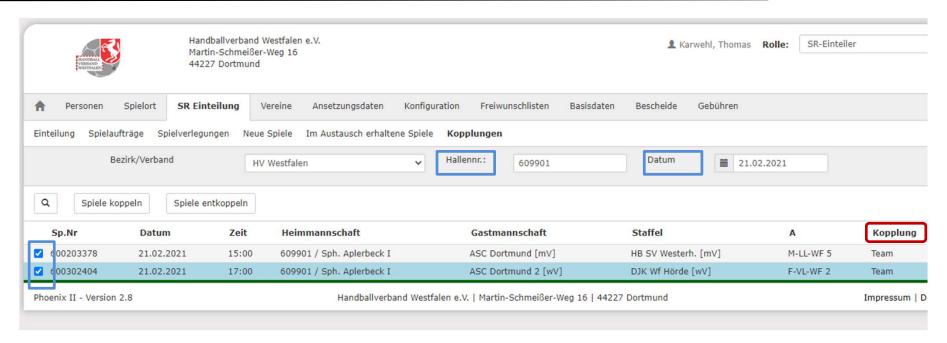


1

igsdaten	Konfigura	ation Freiv	Freiwunschlisten Basisdater									
usch erhalte	ne Spiele	Kopplunger	1									
Welc	che Spiele	eigene	eigene Spiele ohne SR									
S	pielklasse	Männer	Männer, V2: Bezirksliga									
	Staffel	Ausw	Auswahl									
	SpielNr.											
SR-Lei	istungskl.											
SR-Lei	istungskl.											
		S speichern	Ansetzungs	art ändern								

Hier kann man sehen, ob die Spiele schon eingeteilt oder noch einzuteilen sind. Eine Eingrenzung erfolgt durch die Auswahl der Spielklasse und der Staffel. Hier kann man auswählen, ob nur schon angesetzte bzw. noch offene Spiele (in einer bestimmten Spielklasse) angezeigt werden sollen.

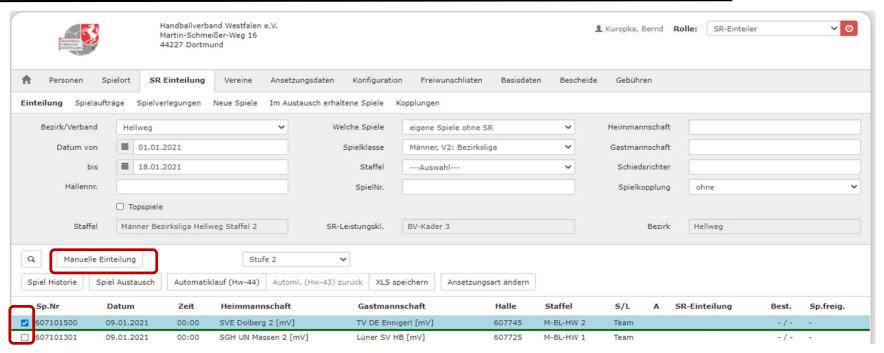




Für Doppelansetzungen können Spiele gekoppelt werden. Dazu Hallen-Nr. und Datum eingeben und die Spiele, die gekoppelt werden sollen, auswählen. Es können nur Spiele gekoppelt werden, die auf derselben Ebene (Kreis / Verband) angelegt sind.

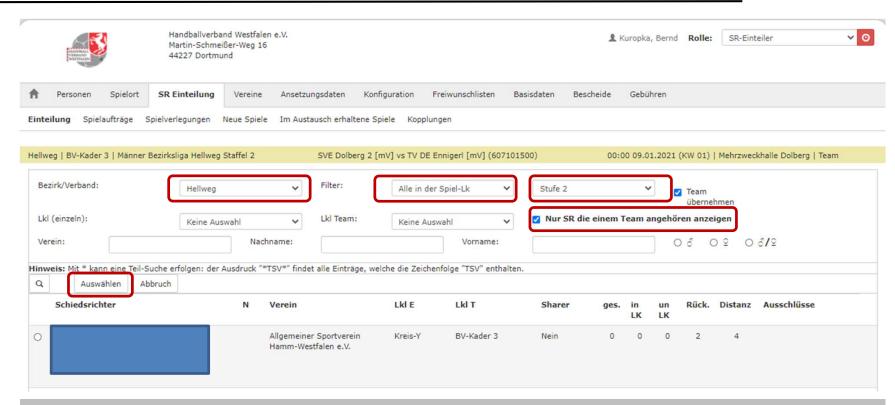
Für die gekoppelten Spiele werden (automatisch) dieselben Schiedsrichter angesetzt.





Zum manuellen Ansetzen von Schiedsrichtern wird das gewünschte Spiel markiert. Danach das Spiel durch Doppelklick (bzw. durch einen Klick auf "Manuelle Einteilung") auswählen. Es öffnet sich eine neue Maske, in dem die Schiedsrichter für das Spiel ausgewählt werden könnnen.



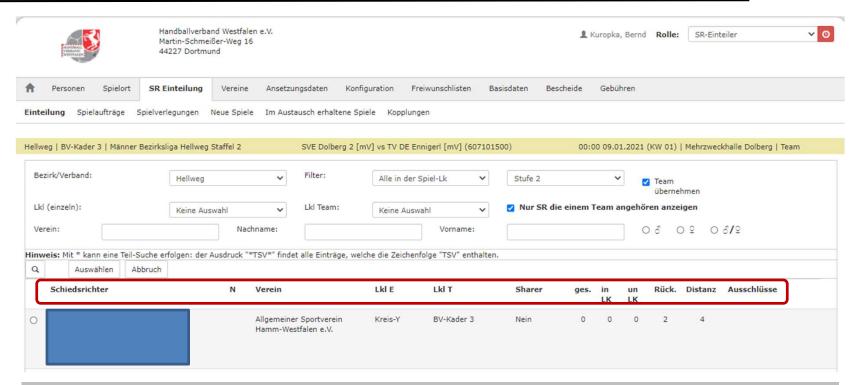


Hat man seine passenden Parameter eingegeben und klickt auf die Lupe, erscheinen die zur Verfügung stehenden SR.

Evtl. Sperrgründe werden für jeden Schiedsrichter angezeigt.

Das Feld "Stufe" gibt an, inwieweit vorher festgelegte Kriterien zur Ansetzung (Entfernung…) aufgeweicht werden sollen.





Weiterhin sieht man u.a. die Leistungsklasse, welche und wieviel Spiele schon gepfiffen wurden, sowie die Entfernung zum Spielort und eventuelle Ausschluss-Kriterien (z.B. keine Spiele am Wochentag).



SR-Einteilung – Abkürzungen

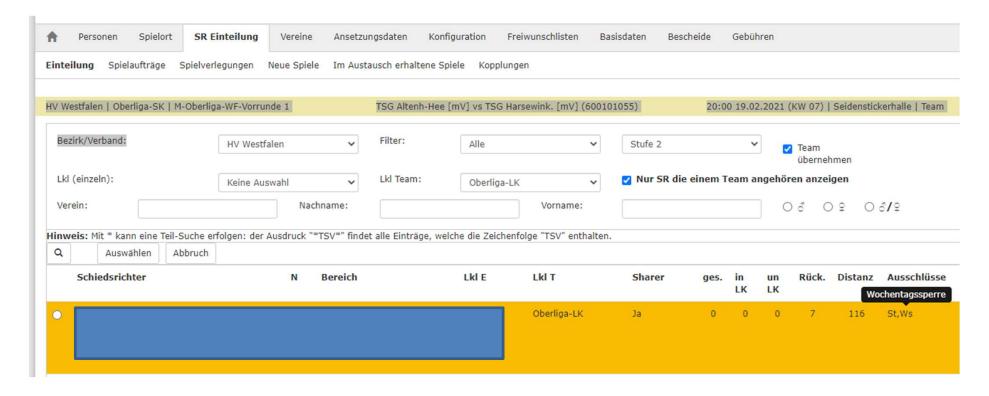
- <u>A-</u> Ausgeschieden
- Ae Abstand Einsätze unterschritten
- Ag Anzahl Einteilungen Gast überschritten
- <u>Ah</u> Anzahl Einteilung Heim überschritten
- <u>Ai</u> Anzahl Spiele in Leistungsklasse erreicht
- Au Anzahl Spiele unter Leistungsklasse erreicht
- <u>Be</u> Spielbeobachtung
- E- Nicht einteilbar
- Eg SR-Einsatz im eigenen Gebiet (Verbandsebene)
- Em Einsatz bei Mannschaft innerhalb Zeitraum
- Ev Einsatz bei Verein innerhalb Zeitraum
- <u>Fs</u> Freigestellt in aktueller Saison
- Ha Hallensperre
- <u>Ie Mindestentfernung unterschritten</u>
- <u>Ju</u> Jugend-SR für Erwachsenenspiel
- <u>Ka</u> Keine Ausländerspiele
- Kb Keine männliche Jugend
- <u>Kf</u> Keine Frauenspiele
- <u>Ki</u> Keine Jugendspiele
- <u>Km</u> Keine Männerspiele
- <u>Kw</u> Keine weibliche Jugend

SR-Einteilung – Abkürzungen

- Lk Leistungsklasse zu niedrig
- M4 Max. Anzahl Spiele/4 Wochen überschritten
- <u>Ma</u> Mannschaftsartsperre
- Me Max. Entfernung überschritten
- Ms Max. Entfernung des SRs überschritten
- Mw Max. Anzahl Spiele/Wochenende überschritten
- P- Passir
- Pg Paarung bereits geleitet
- Sa Schichtausschluss
- <u>Se</u> Spieleinsatz am selben Tag
- <u>Sg</u> Sperrgebiet
- Sk Sperrspielklasse
- <u>Sm</u> Sperrmannschaft
- <u>Ss</u> Sperrstaffel
- St Termin vorhanden
- Sv Sperrverein
- <u>Tp</u> Nicht für Top-Problemspiele geeignet

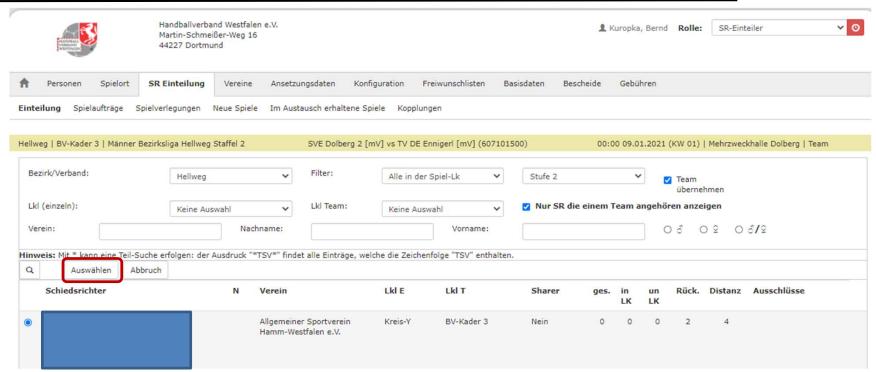
Ws Wochentagssperre





Ausschluss-Gründe für eine Ansetzung werden abgekürzt dargestellt. Führt man den Mauszeiger über die Abkürzung, wird der Ausschlussgrund im Klartext angezeigt.



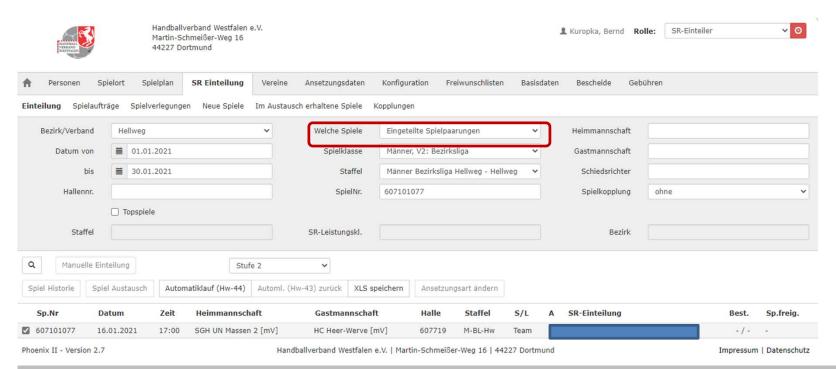


Klickt man einen SR an und wählt dann den Button "Auswählen" so wird der SR dem Spiel zugeordnet.

Ist das Kästchen "Team übernehmen" aktiviert, wird das Gespann des ausgewählten Schiedsrichters angesetzt.

Ist das Kästchen deaktiviert, wird der ausgewählte Schiedsrichter als Einzel-SR angesetzt.



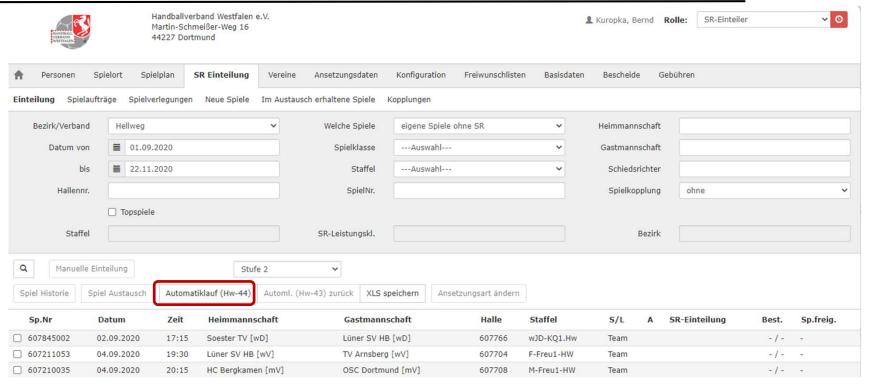


Über die Auswahl "Eingeteilte Spielpaarungen" kann man sich das Ergebnis der eigenen Auswahl noch einmal anzeigen lassen.

Dies geht alternativ auch unter "Spielaufträge", da dort auch die Freigabe erfolgen kann.

Die angesetzten Spiele sind für die Schiedsrichter jedoch erst nach der Freigabe ("Spielaufträge") sichtbar.

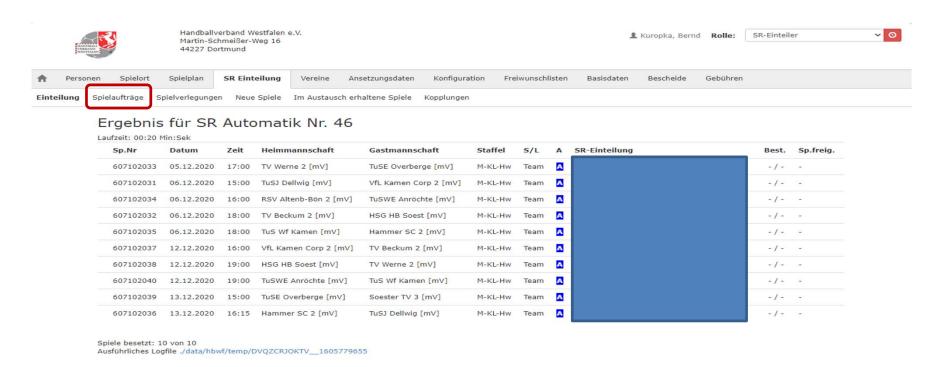




Alternativ können die Spiele auch per Automatik angesetzt werden. Dazu über die Filter die anzusetzenden Spiele anzeigen lassen (ACHTUNG: Es werden immer alle Spiele, die angezeigt werden, angesetzt, die Auswahl-Häkchen links haben keine Funktion!).

Bedingung für erfolgreiche Automatik-Ansetzungen ist, dass die Ansetzungs-Parameter für die Spielklassen vor Saisonbeginn richtig konfiguriert wurden.

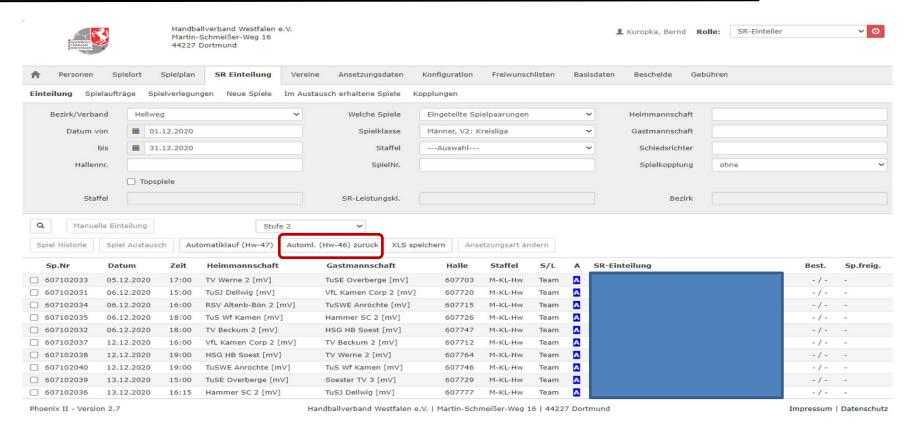




Alternativ können die Ansetzungen des Automatik-Laufs auch komplett zurückgenommen werden.

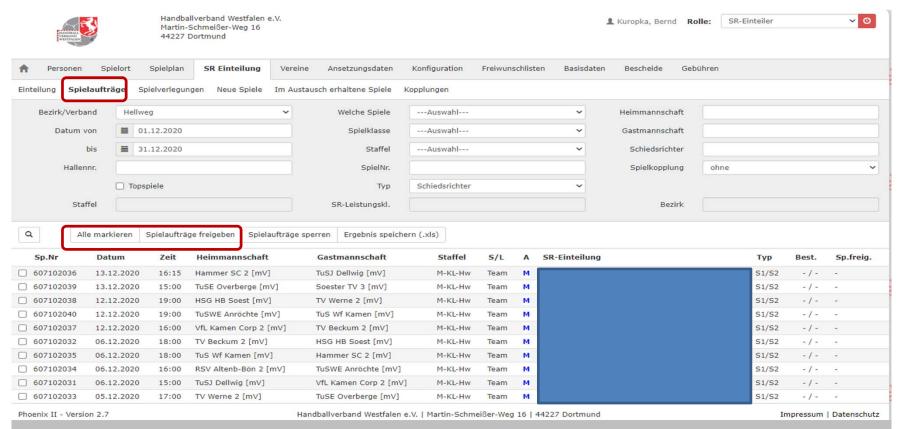
ACHTUNG!! Das Zurücknehmen funktioniert nur mit dem angezeigten Automatik-Lauf; es kann nicht in vorher vorgenommene Automatik-Läufe "zurückgesprungen" werden.





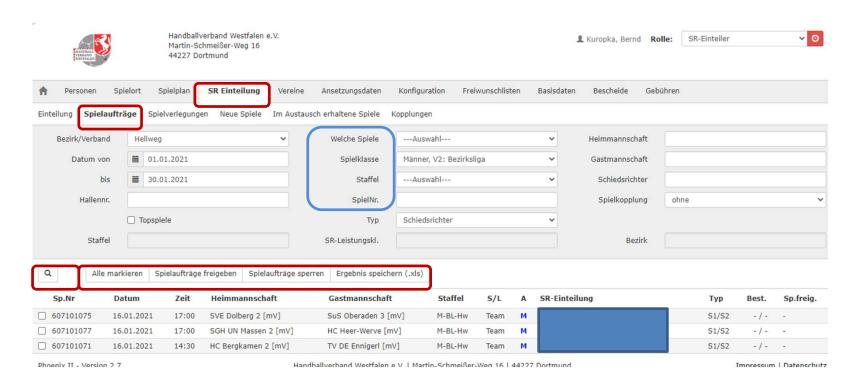
Man kann hier den gesamt Lauf zurücksetzen.





Sind die vorgenommen (manuellen oder automatischen) Ansetzungen in Ordnung, müssen die Spiele in "Spielaufträge" freigegeben werden. Durch die Freigabe erhalten die Schiedsrichter eine Benachrichtigung über die Ansetzung und können diese in Phoenix einsehen.





Über den Button "Spielaufträge" sieht man die gefilterten Spiele, die angesetzten Schiedsrichter und Status der Ansetzung. Wurde die Ansetzung durch die SR bestätigt, erscheint ein grüner Haken.

Nach Auswahl können markierte Spiele gesperrt (die Ansetzung ist nicht mehr sichtbar) oder neu freigegeben werden.

Der Button "Ergebnis speichern" zeigt Details (u.a. auch Staffelleiter, Adressdaten der SR etc.) der gefilterten Spieler als Excel-Datei an.

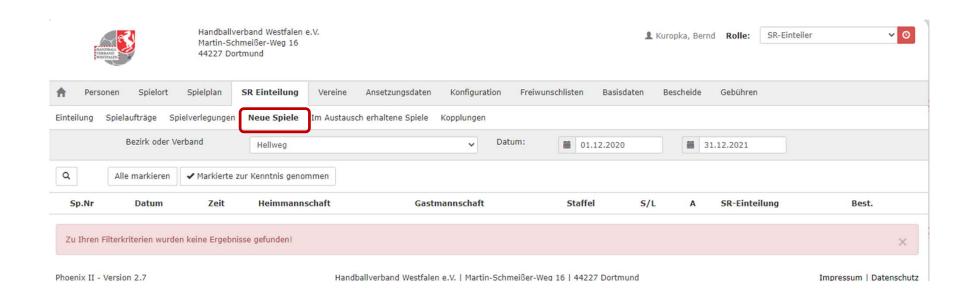




In diesem Bereich erscheinen neue Spielverlegungen, die noch nicht durch einen Ansetzer bestätigt worden sind. Zur Kenntnisnahme einer Spielverlegung das gewünschte Spiel auswählen und auf "Markierte zur Kenntnis nehmen" anklicken.

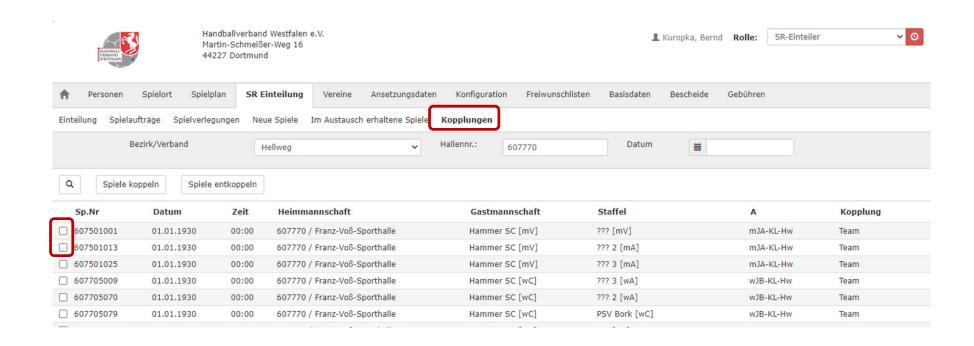
Durch die Kenntnisnahme erhalten die SR eine Mail über die Spielverlegung, und das Spiel muss durch die SR erneut bestätigt werden.





Auflistung der neu hinzugekommenen Spiele (z.B. weitere Spielrunde im Pokal), die noch nicht bestätigt worden sind.

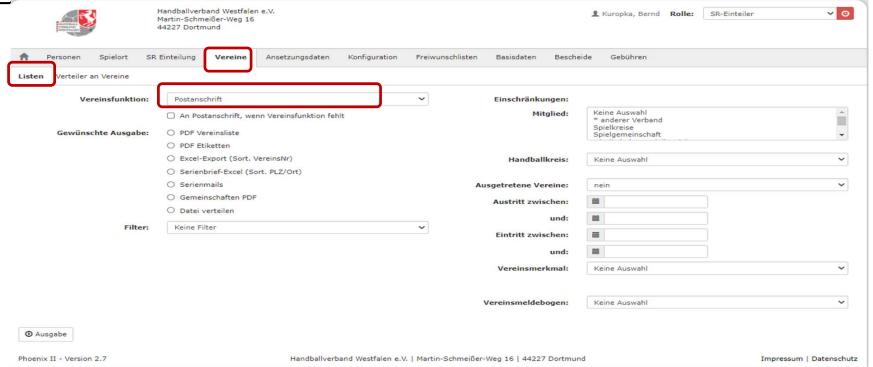




Möglichkeit zwei / mehrere Spiele zu koppeln. Siehe auch Folie 12/13!

Vereine



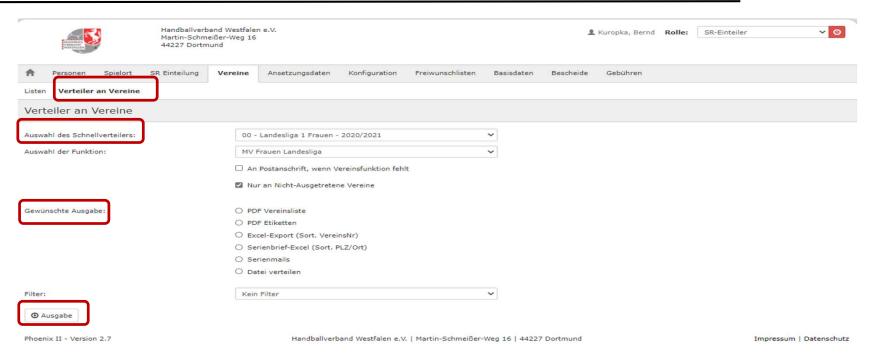


Hier kann man verschiedenste Listen über die Funktionsträger in den Vereinen in vielen Ausgabevarianten ziehen.

Auf der linken Seite findet die Auswahl des Ausgabemediums statt und auf der rechten Seite wird die Auswahl der Ausgabe getroffen.

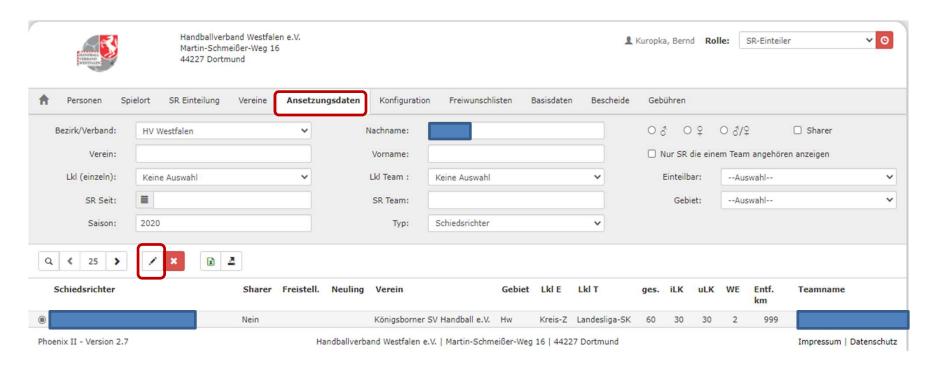
Abgeschlossen wird dies durch das Betätigen des Buttons "Ausgabe".





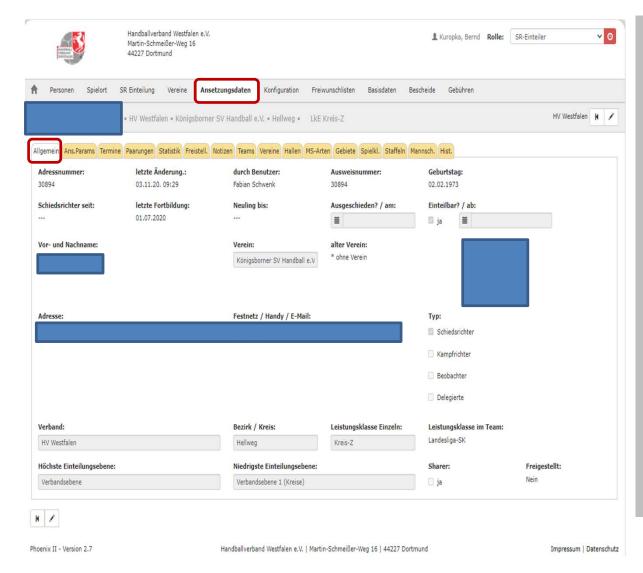
Hier kann man nun dem Schnellverteiler einer Funktion zuordnen und somit die entsprechende Ausgabe steuern.





In den Ansetzungsdaten kann für jeden SR seine persönlichen Parameter gesetzt werden. Dazu kann jeder SR des eigenen Gebietes (Kreis/Verband) gesucht und bearbeitet werden.





Hier können allgemeine Parameter des Schiedsrichters (Einteilungs-Ebene / Kreis oder Verband, Vereinszugehörigkeit, Gebiet sowie die Kader-Zugehörigkeit als Einzel-SR) gesetzt werden.

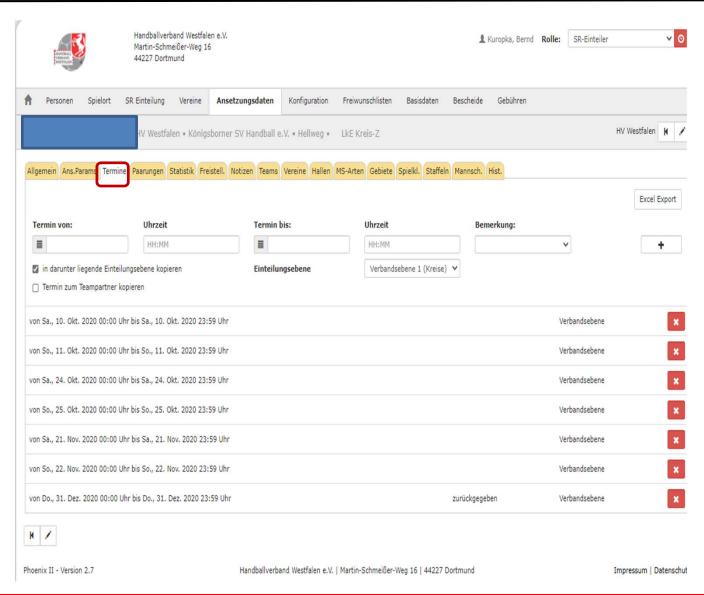
Der Schiedsrichter wird nur in den Ansetzungs-Masken angezeigt, wenn er als "einteilbar" (Datum berücksichtigen!) gekennzeichnet ist.

Meldet sich ein Schiedsrichter ab, wird das Austritts-Datum (ausgeschieden) gesetzt und der Haken bei "einteilbar" entfernt.



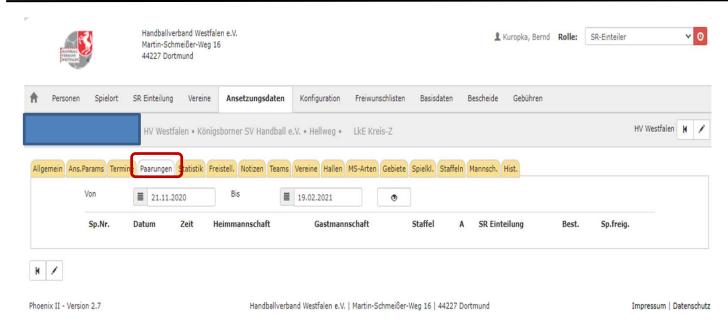
200																											
	AASTALIA ASSTALIA		Martin	allverband -Schmeißer Dortmund									≜ Kuropka,	Bernd Roll	le: S	SR-Einteil	ler		v 0	Pa	ara	meto ein	er	ge	ber	ung n a richt	r
Ħ	Personen	Spielort	SR Einteil	lung Ve	reine	Ansetzungsda	aten	Konfiguration	Freiwuns	schlisten	Basisdaten	Bescheide	e Gebül	nren							•	setz				soll.	
			HV W	estfalen •	Königs	oorner SV Han	dball e.V.	• Hellweg •	LkE Kre	is-Z							HV	Westfalen	H /	_	ie per	ren		Voc wer		าtag า	S
Allgem	en Ans.Pa	rams Termi	ine Paarun	gen Statis	tik Frei	stell. Notizen	Teams Ve	ereine Hallen	MS-Arten	Gebiete	Spielkl. Staffe	ln Mannsch	. Hist.							•				•	auc	h b	E
Woo	hentag	Sperre	e von	bis		Ai	nzahl Spi	ele														tage		,		. ا	
Mon	tag:	0	00:00	0	23:59	ar	m Woche	nende:		2			keine I	1 <u>ä</u> nner								cksio geb		•		ı de Zeite	
Dien	ıstag:	0	00:00	0	23:59	pr	ro 4 Woch	hen:		8			keine l		nd						_	•				unge	
Mitt	woch:	0	00:00	0	23:59	in	Leistung	jsklasse:		30				nännl. <u>J</u> uger vei <u>b</u> l. Jugen								ich.	,	11101		,,,,	
Don	nerstag:	0	00:00	0	23:59	ur	nter Leist	ungsklasse:		30											•		d	"Sp	äts	chic	r
Frei	tag:	0	00:00	0	18:59	M	lax. Entf.	zum Spielort:		999			geeign	et für <u>G</u> roßf	eld					in	" b	ezie	ht	sich	า ทเ	ur a	ι
Sam	stag:	0	00:00	0	14:59								geeign	et für Top-b	zw. Pro	oblemsp	iele					ags		_			
Soni	ntag:	0		0		0	Spätschi	icht in:		(beide	e)											nene	enc	den		erde	
Abst	and Einsae	etze:		0																	urcł arai	า met	er		C	liese	9
K	/																			gr	und	dsät cksi	zlic			nic	r
Phoenix	II - Version	2.7				Handba	allverband	Westfalen e.V.	Martin-Sc	hmeißer-V	Neg 16 44227	Dortmund					Imn	ressum [atenschi	7							





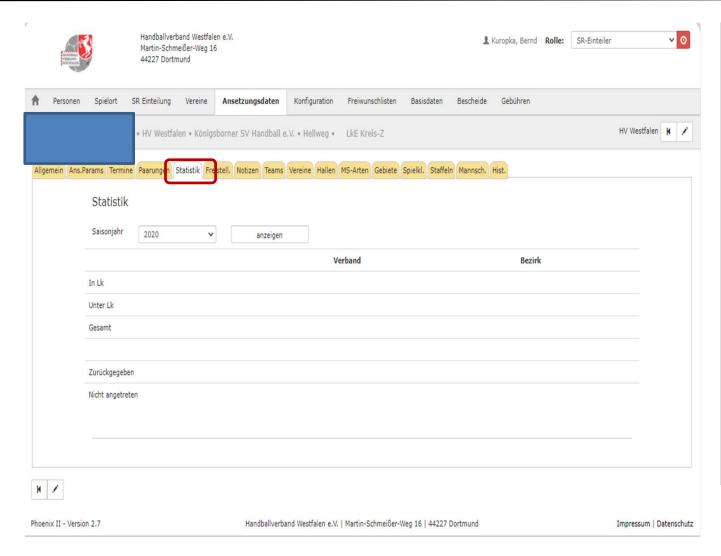
"Termine" zeigt an, an welchen Daten Schiedsrichter der nicht für Spielleitungen eingeteilt werden kann. Ansetzer können Termine über den Dialog oberhalb der Termine eintragen. Sofern für die Schiedsrichter eine Sperrtermin-Liste geöffnet ist, können sie ihre Sperrtermine über die Schiedsrichter-Rolle in Phoenix in diese Liste einstellen.





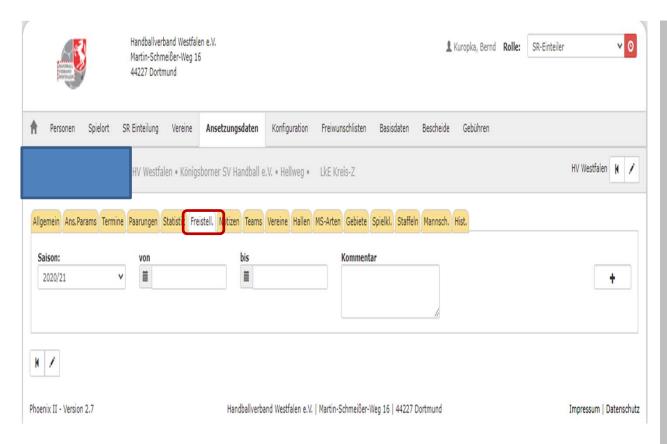
Anzeige der zu leitenden Spiele des SR.





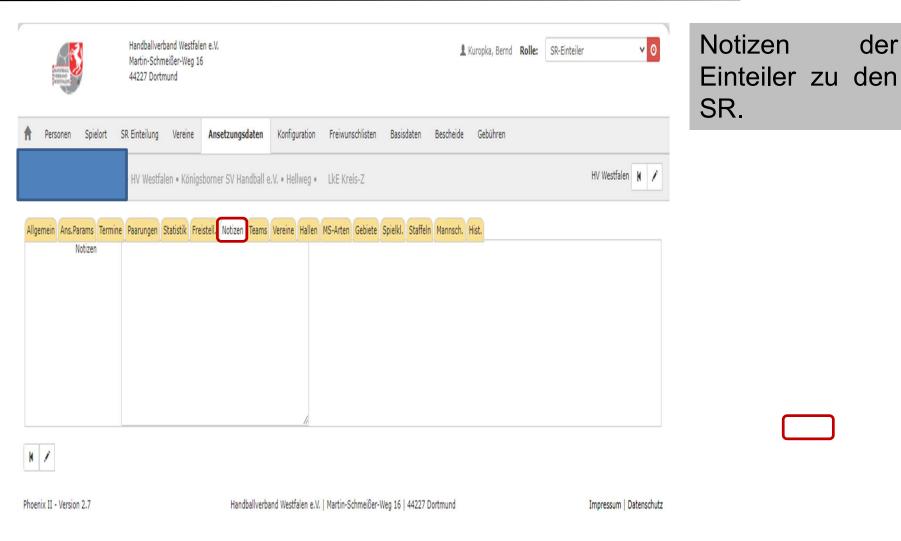
Anzeige der Anzahl der geleiteten und zurückgegebenen Spiele, sowie der Spiele, bei denen der SR nicht angetreten ist. Die Angaben beziehen sich jeweils auf die ausgewählte Saison.



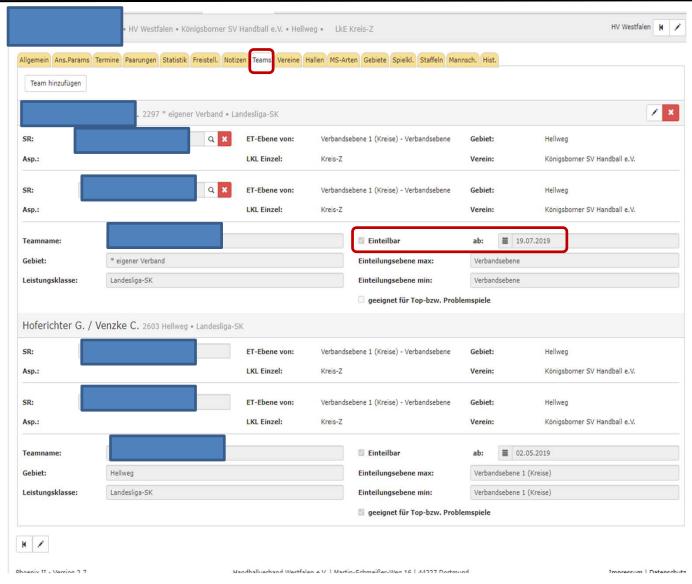


Soll ein Schiedsrichter für eine komplette Saison freigestellt werden (lange Verletzung, Auslands-Studium etc.), wird dies hier eingetragen. ACHTUNG: der angegebene Zeitraum ist ohne Bedeutung, die Freistellung gilt immer für die gesamte laufende Saison.



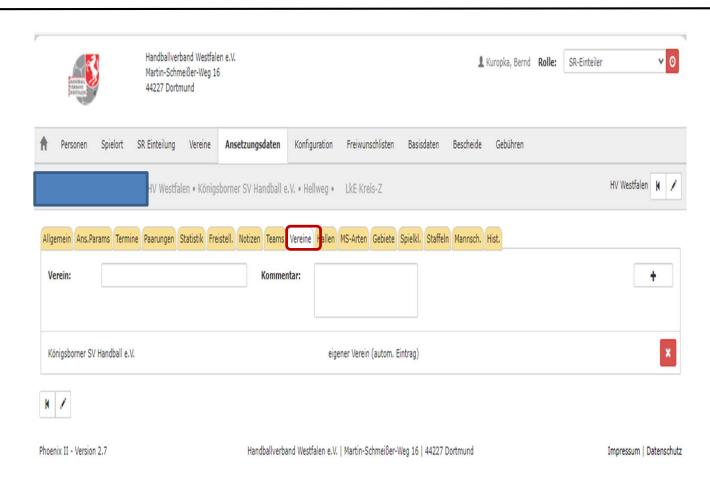






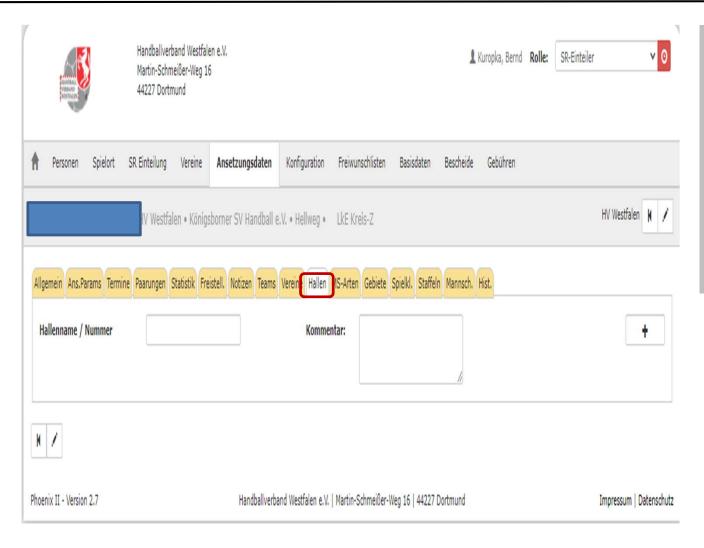
Hier werden die SR-Teams angelegt, denen ein Schiedsrichter fest angehört. Für jede Ebene (Verband bzw. Kreis) bzw. für jedes Gebiet sollte ein eigenes Team angelegt werden. Damit ein Team in den Ansetzungs-Dialogen angezeigt wird, als muss "einteilbar" gekennzeichnet sein.





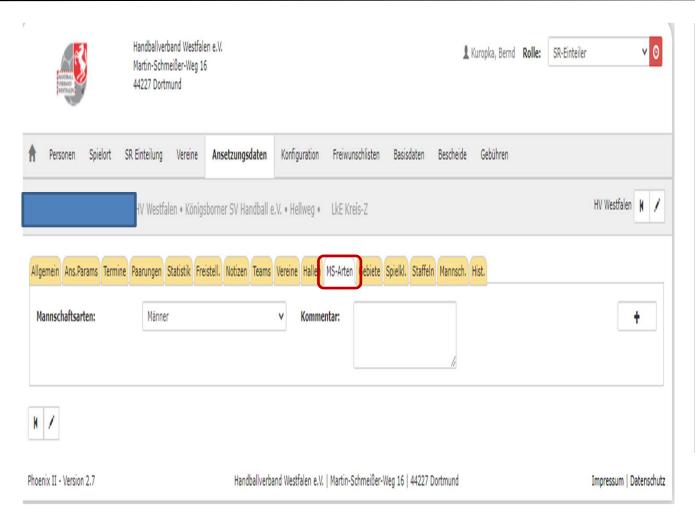
Eintragen der Vereine, in denen der SR keine Spiele pfeifen soll. Dazu kann ein Kommentar eingegeben werden.





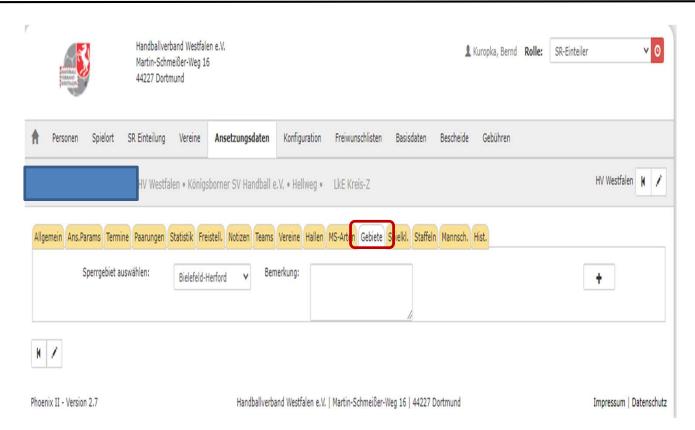
Eintragen der Hallen, in denen der SR keine Spiele pfeifen soll. Dazu kann ein Kommentar eingegeben werden.





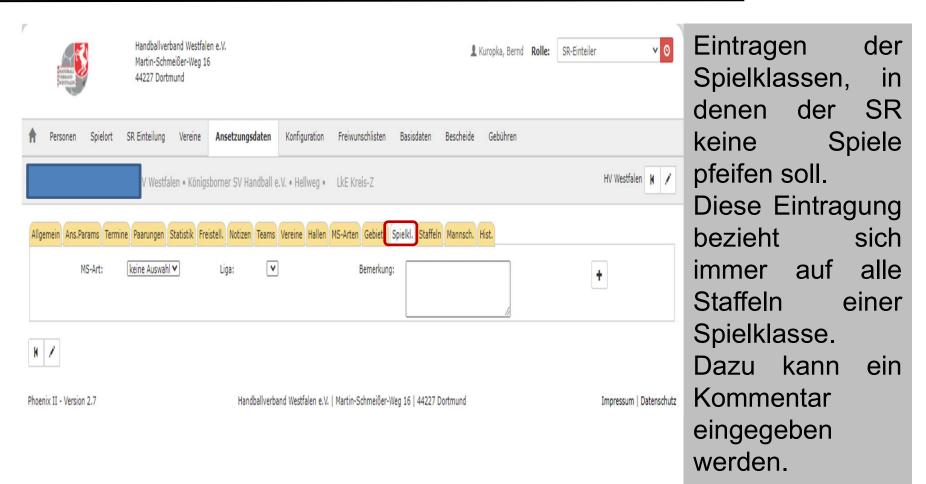
Eintragen der Mannschafts-Arten (in der Jugend aufgeschlüsselt nach Altersstufen), in denen der SR keine Spiele pfeifen soll. Dazu kann ein Kommentar eingegeben werden.



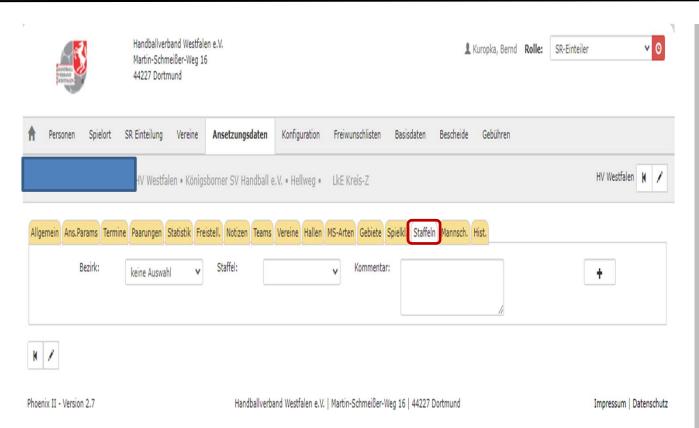


Eintragen der Kreise, in denen der SR keine Spiele pfeifen soll. Dazu kann ein Kommentar eingegeben werden.



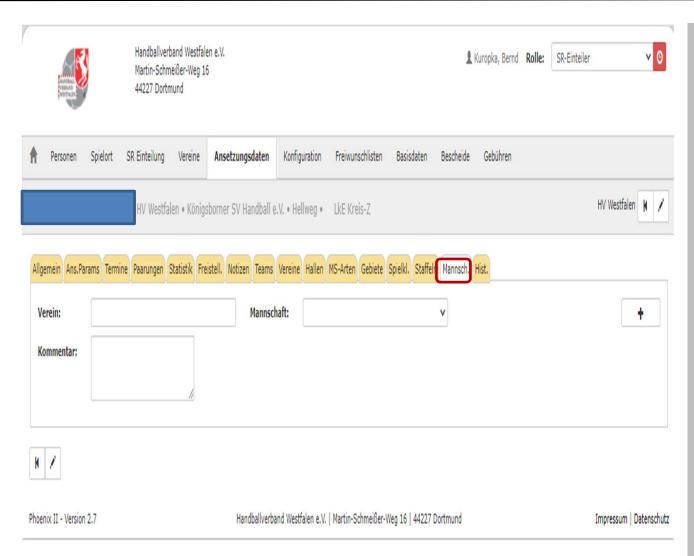






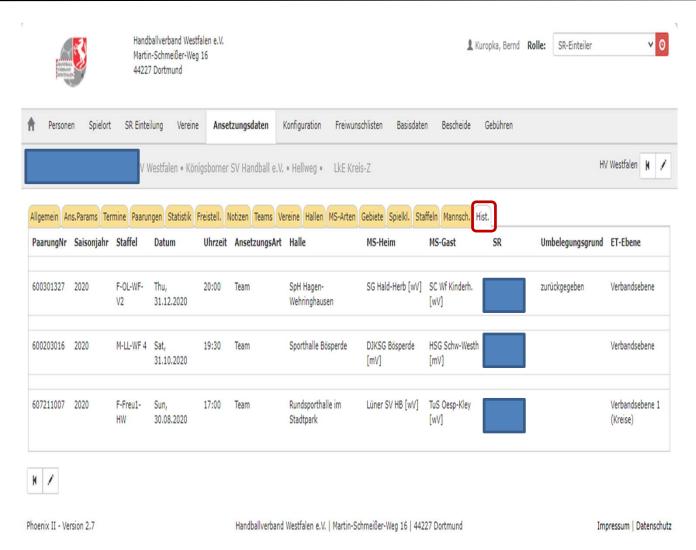
Eintragen der einzelnen Staffeln, in denen der SR Spiele keine pfeifen soll (z.B. eigener bei Spieler-Tätigkeit in einer Klasse, die durch den SR gepfiffen wird). Dazu kann ein Kommentar eingegeben werden.





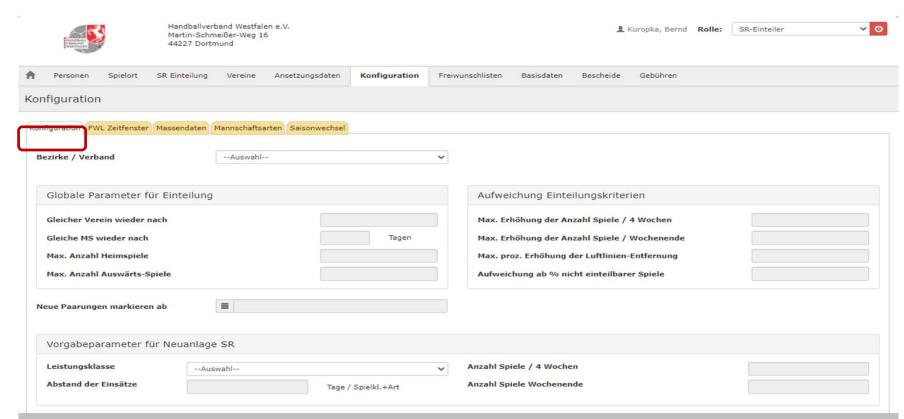
Eintragung der Mannschaften, in denen der Schiedsrichter als Spieler, Trainer oder Betreuer selbst tätig ist. Soll ein SR manuell zu einem Spiel angesetzt werden, das sich zeitlich mit den Spielen der hier angegebenen Mannschaften überschneidet, wird der Ausschluss-Grund "SE" angezeigt.





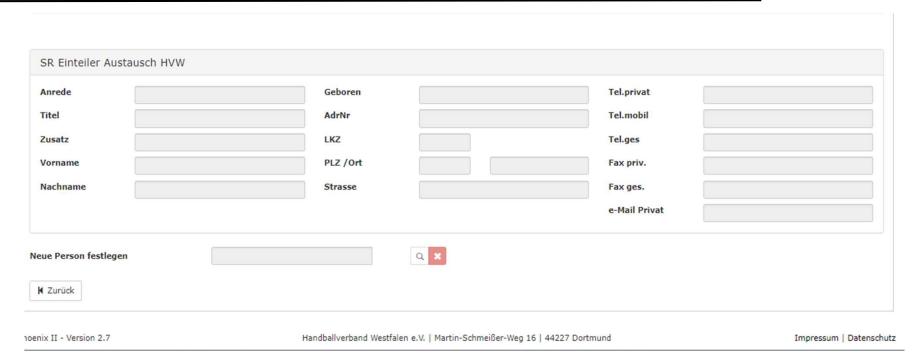
Anzeige aller Spiele und Umbesetzungen des SR.





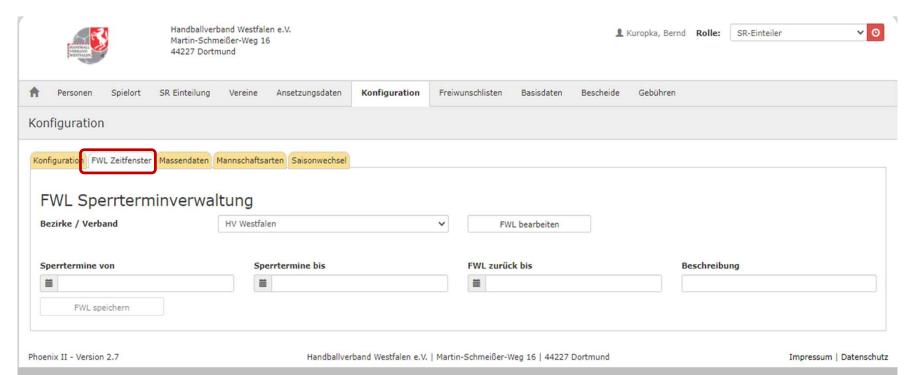
Globale Einstellungen für alle SR einer Ebene (siehe auch folgende Seite). Bei Verstößen gegen diese Parameter wird bei manuellen Ansetzungen ein Ausschluss-Grund angezeigt.





Globale Einstellungen in einer Ebene. (Fortsetzung der vorherigen Seite)



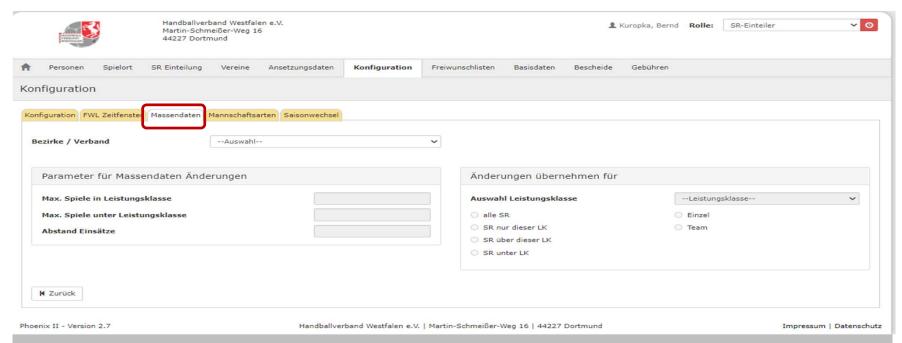


Verwaltung der Zeitfenster, in denen die SR nach Freigabe ihre Freitermine selbst eingeben können.

Pro Ebene steht immer nur eine Liste zur Verfügung, deren Parameter angepasst werden können. "Sperrtermine von" bis "Sperrtermine bis" bezeichnet den Zeitraum, in dem Termine eingetragen werden können. "FWL zurück bis" gibt an, wann die Eingabe der Sperrtermine geschlossen wird.

Nach Abschluss der Eingabe muss die Freiwunsch-Liste noch an die Schiedsrichter versendet werden.

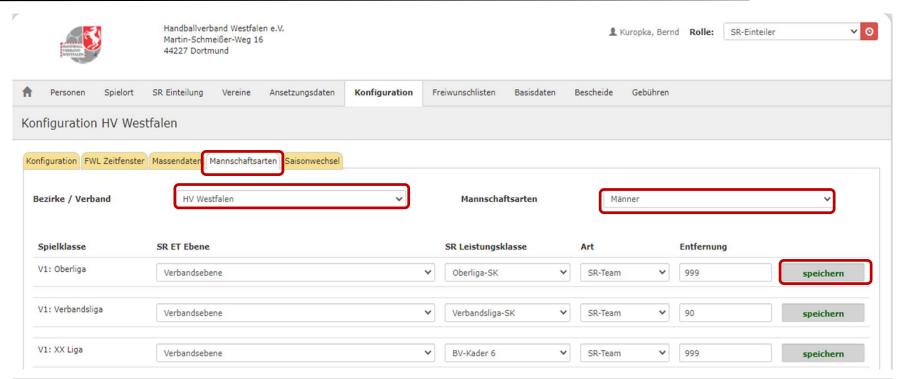




Eingabe von Parametern, die dann für alle Schiedsrichter eines Gebietes übernommen werden.

ACHTUNG!! Eingaben in den Massendaten überschreiben alle individuellen Eingaben im Laufe der Saison. Die Massendaten sollten daher nur zur Beginn einer Saison geändert werden!

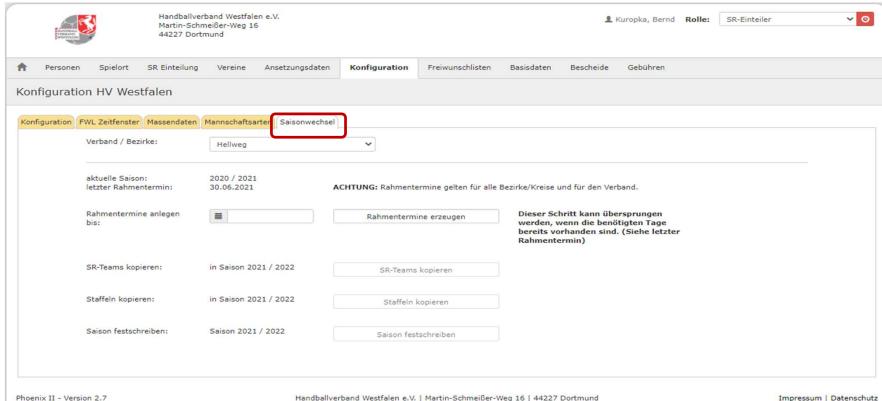




Einteilung der Ebene (Verband / Gebiet), durch den die Ansetzung der Spiele erfolgt. Außerdem wird hier angegeben, aus welchem Kader (=Leistungsklasse) das Spiel angesetzt wird. "Entfernung" gibt die maximale Entfernung der Gespanne zum Spielort an.

Wird gegen diese Parameter bei manueller Ansetzung verstoßen, werden Auschlussgrüne angezeigt. Bei automatischer Ansetzung werden die Kriterien ebenfalls berücksichtigt.



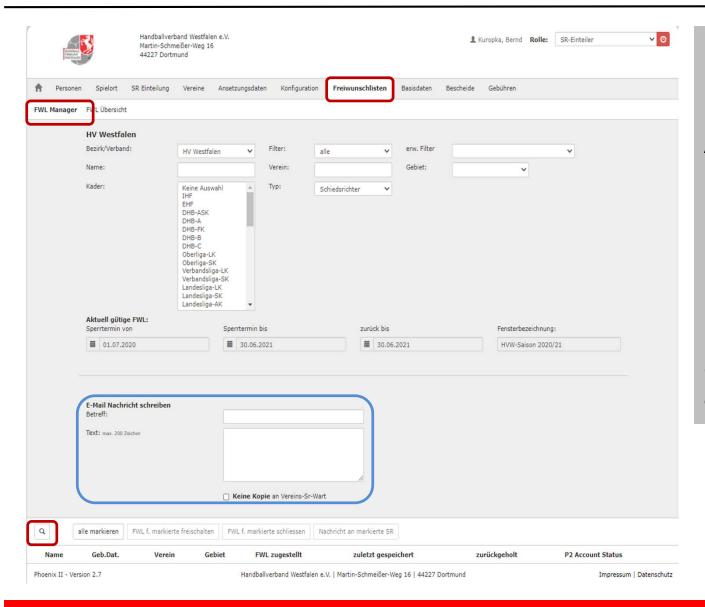


Durchführung eines Saisonwechsels. Bitte die vorgegebene Reihenfolge von oben nach unten einhalten.

Diese Funktion ist für SR-Ansetzer absolut irrelevant.

Freiwunschlisten





Freigabe der Freiwunschlisten an SR laut Auswahlfeldern und markierten SR. Den SR kann von hier eine Mail (Mailtext anpassbar) mit der Bitte, ihre Sperrtermine einzugeben, gesendet werden.

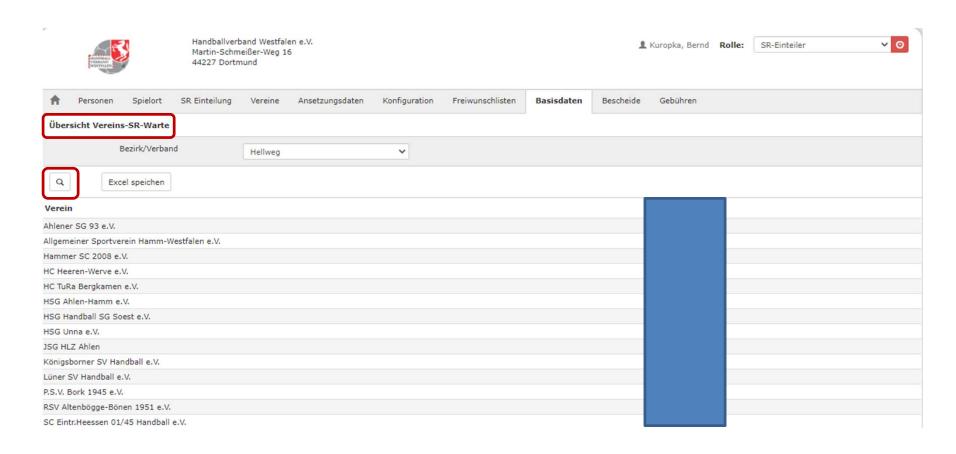
Freiwunschlisten





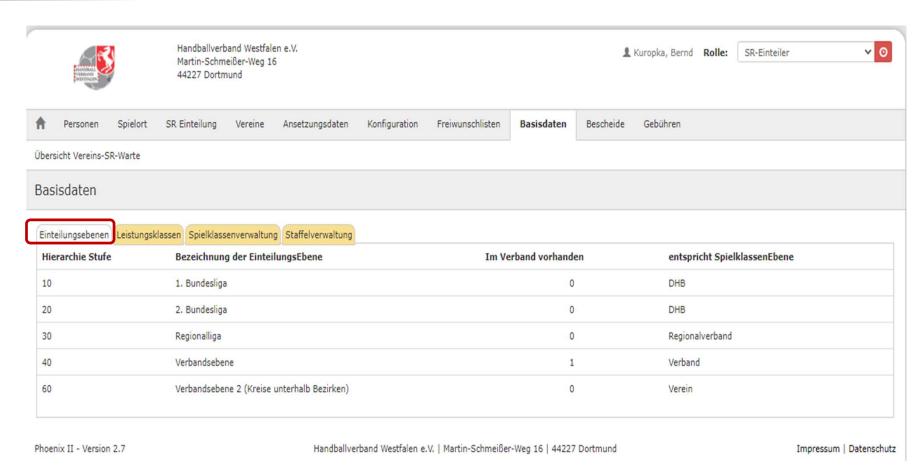
Übersicht, welche Schiedsrichter die Eingabe ihrer Sperrtermine bereits eingetragen haben





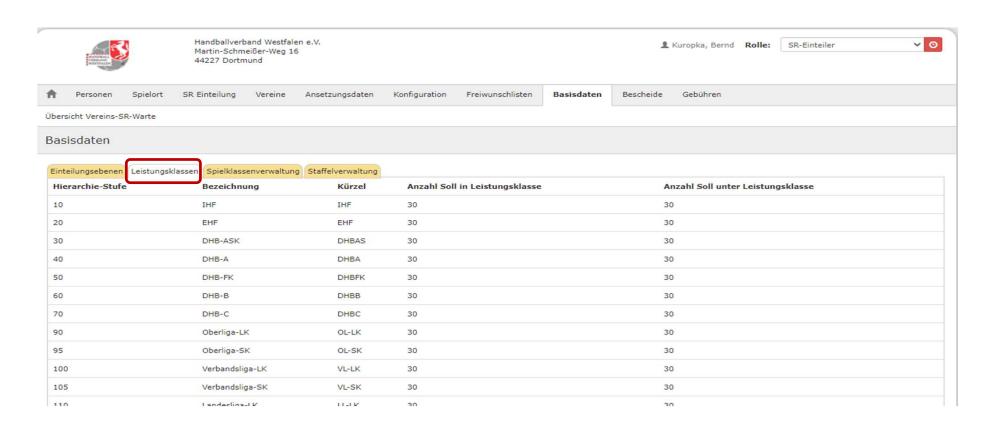
Übersicht über die Vereins-SR-Warte





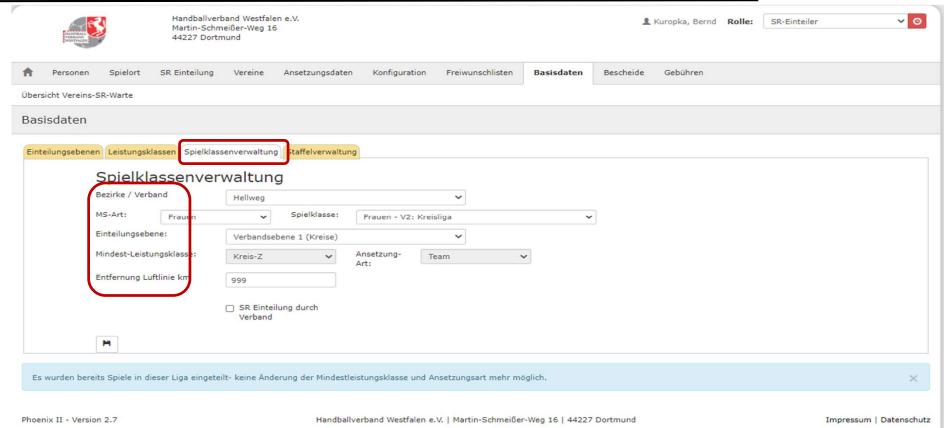
Übersicht über die Einteilungsebenen





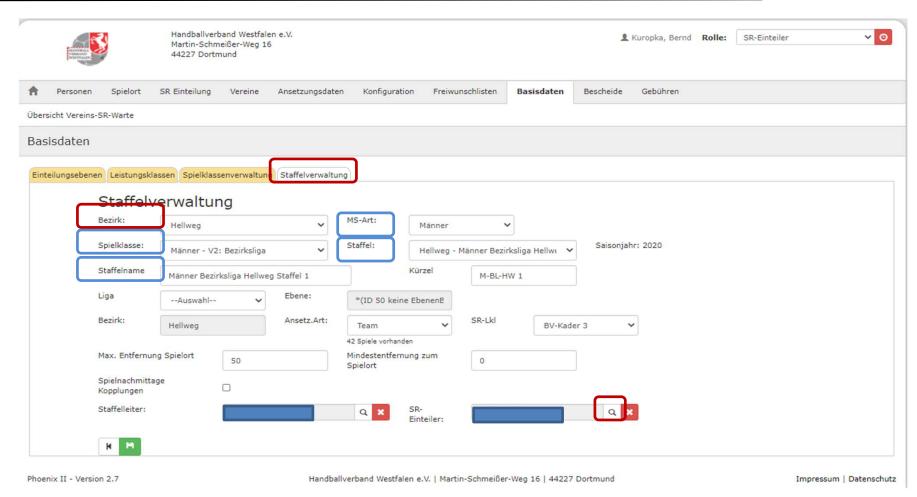
Übersicht über die Leistungsklassen





Eingabemöglichkeit von Ansetzungsparametern pro Spielklassenstufe (global für alle Staffeln). Die Eingabe dieser Parameter muss unbedingt vor der Saison erfolgen - sobald ein Spiel angesetzt wurde, sind keine Änderungen mehr möglich.

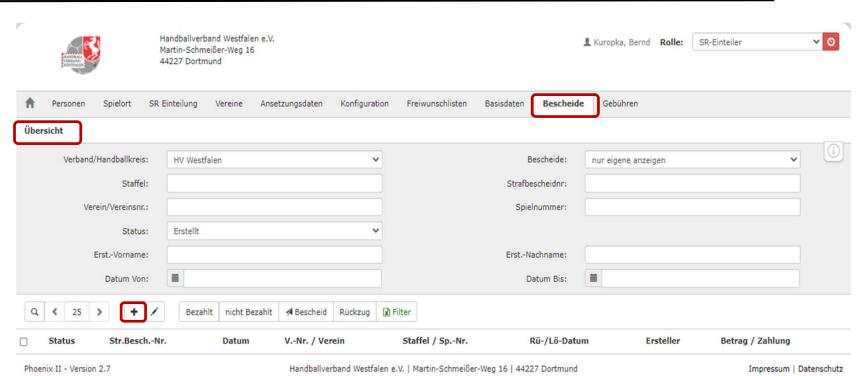




Eingabemöglichkeit von Ansetzungsparametern pro Staffel.

Bescheide





Mit Hilfe dieses Menüpunktes werden die Bescheide entsprechend den eingestellten Filtern angezeigt. Mit dem Status "erst" sind sie noch änderbar. Mit Hilfe des Buttons Bescheid werden sie an die Vereine verschickt. Über das Plus-Zeichen können weitere Bescheide erstellt werden.

Bescheide



Strafbescheid bearbei	ten	н н	
Strafbescheidnummer:	01320/2019	Anschrift zu bestrafender Verein:	
Datum:	1 21.07.2019 10:07	SuS Neuenkirchen 09 e.V.	
Verband/Bezirk:	EUREGIO Münsterland		
Spielnummer:	606101006		
Verein Heim:	SuS Neuenkirchen 09 e.V.		
Verein Gast:	SC Arminia Ochtrup e.V.		
Verein Schiri 1:	TV Emsdetten 1898 e.V.		
Verein Schiri 2:	SC 28 Nordwalde e.V.		
Verein (Ausrichter):	SuS Neuenkirchen 09 e.V.		
Verein (zu bestrafen):	SuS Neuenkirchen 09 e.V.		
Betroffener:	Max Mustermann		
Kategorie:	§ 19 RO DHB - Spielverlust		
Vergehen:	§ 25 Abs. 1.13: Fehlen von Zeitne		
Sachverhalt:	Der Verein konnte keinen Zeitnehmer/Sekretär bzw. mit dem ESB geschulten Sekretär stellen.	Bestrafung gemäß § 25 Abs. 1 Ziff. 13 RO DHB	

Nach Eingabe der Spielnummer werden die beiden Vereine sowie die Vereine der SR angezeigt. Kategorie und Sachverhalt können eingeben werden, der Sachverhalt wird aus den Texten automatisch herangezogen.

Bescheide

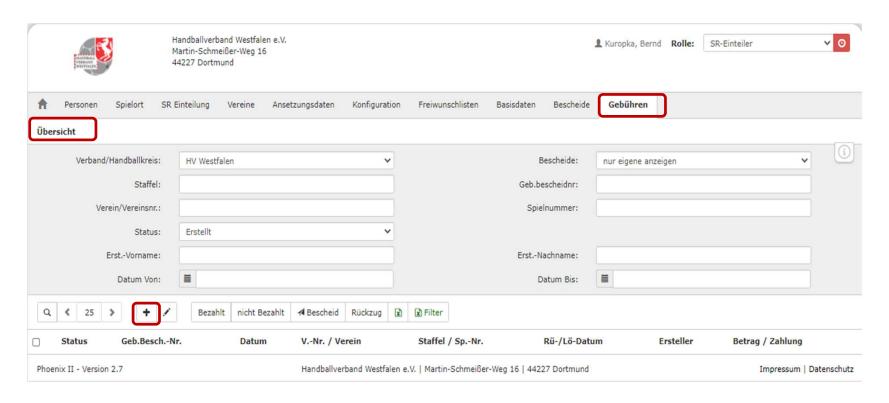


Strafbescheid bea	arbeiten	K H
Verwaltungskosten: Geldbuße:	5.00 € 25.00 €	Die Strafe ist auch dann zu verhängen, wenn der Sekretär nicht über einen ESB- Nachweis verfügt und daher von den SR nicht zum Spiel zugelassen wurde.
Kostenstelle:	Pseudo-Kos V	
Vorläufige Sperre:		
Sperre (Zeit):		
Wertung:	Spielwertung	
Sperre (Spiele):		
КВ		

Auch die restlichen Felder werden automatisch gefüllt, sind aber von Hand änderbar. Bitte das Speichern und anschließende Versenden nicht vergessen

Gebühren

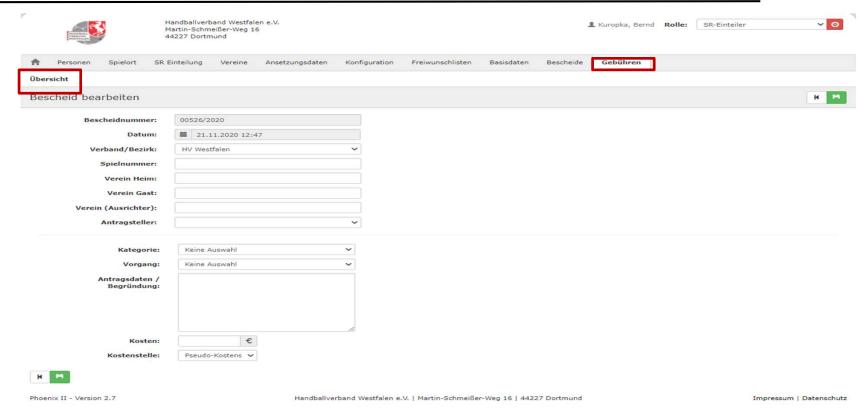




Mit Hilfe dieses Menüpunktes werden die Gebühren entsprechend den eingestellten Filtern angezeigt. Mit dem Status "erst" sind sie noch änderbar. Mit Hilfe des Buttons Bescheid werden sie an die Vereine verschickt. Über das Plus-Zeichen können weitere Gebühren erstellt werden.

Gebühren





Nach Eingabe der Spielnummer werden die beiden Vereine. Kategorie und Vorgang können eingeben werden, der Sachverhalt wird aus den Texten automatisch herangezogen.

Bitte das Speichern und Versenden nicht vergessen!