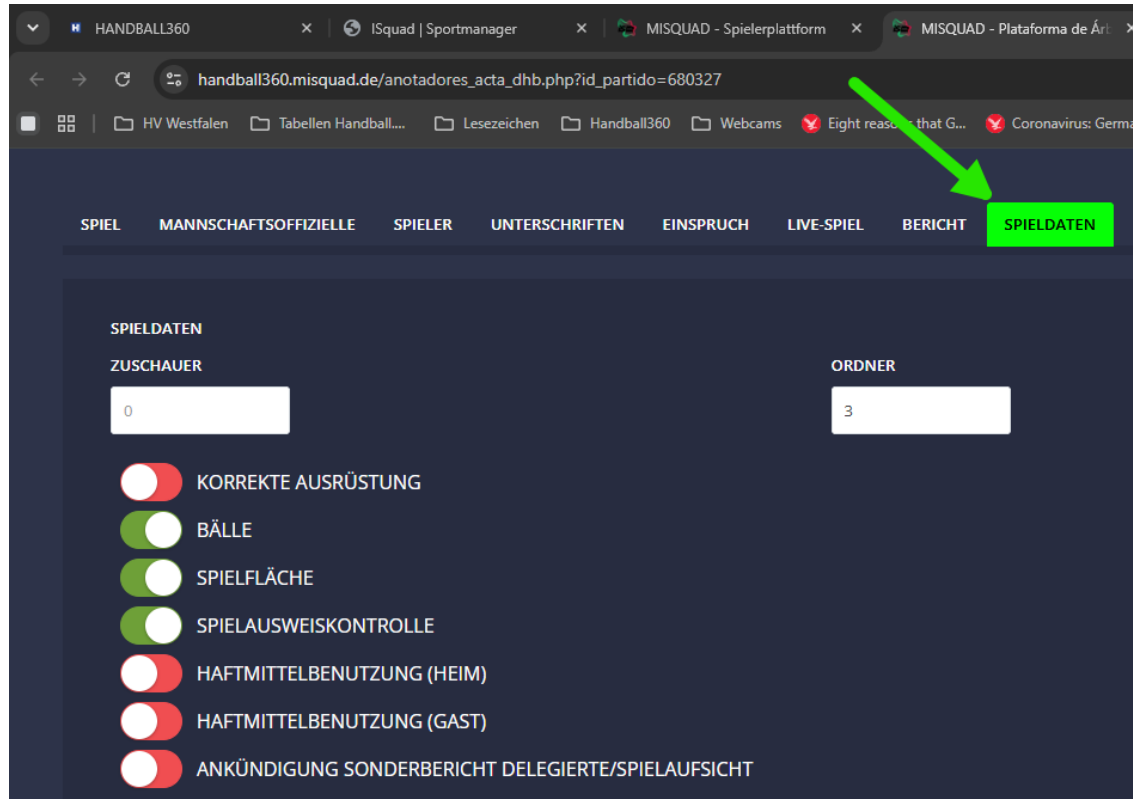




Sichern der lokal gespeicherten Spieldaten (JSON-Datei)

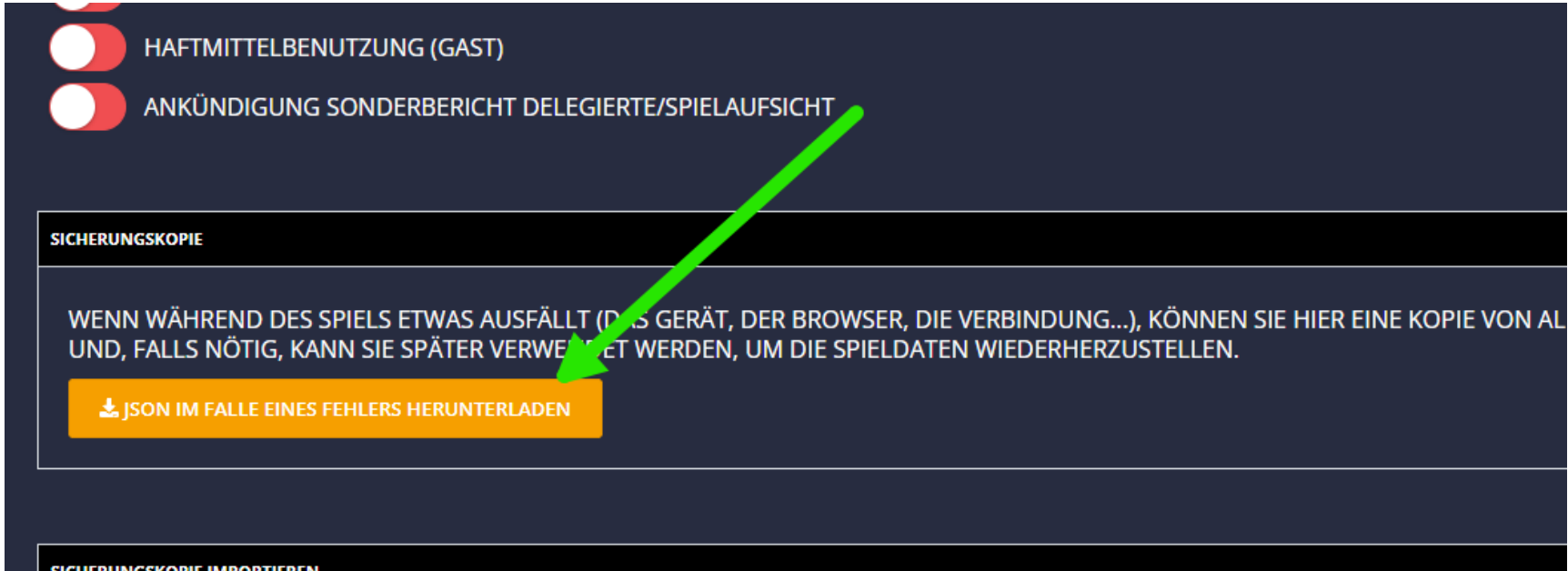
- Ereignisse werden während des Spiels fortlaufend lokal in eine sog. JSON-Datei geschrieben.
- Diese **Datei** kann **über den ESB** gespeichert und dann auf einem USB-Stick gesichert werden.
- Die Sicherung muss nach Ende aller Eintragungen, aber **vor der Versiegelung** erstellt werden
- Die gesicherte Datei dient als **Rückfallebene**, wenn **Spieldaten verloren gehen**.

- Reiter „Spieldaten“ aufrufen



1. Sicherung auf Rechner speichern

- Klick auf obere orangene Schaltfläche



HAFTMITTELBENUTZUNG (GAST)

ANKÜNDIGUNG SONDERBERICHT DELEGIERTE/SPIELAUFSICHT

SICHERUNGSKOPIE

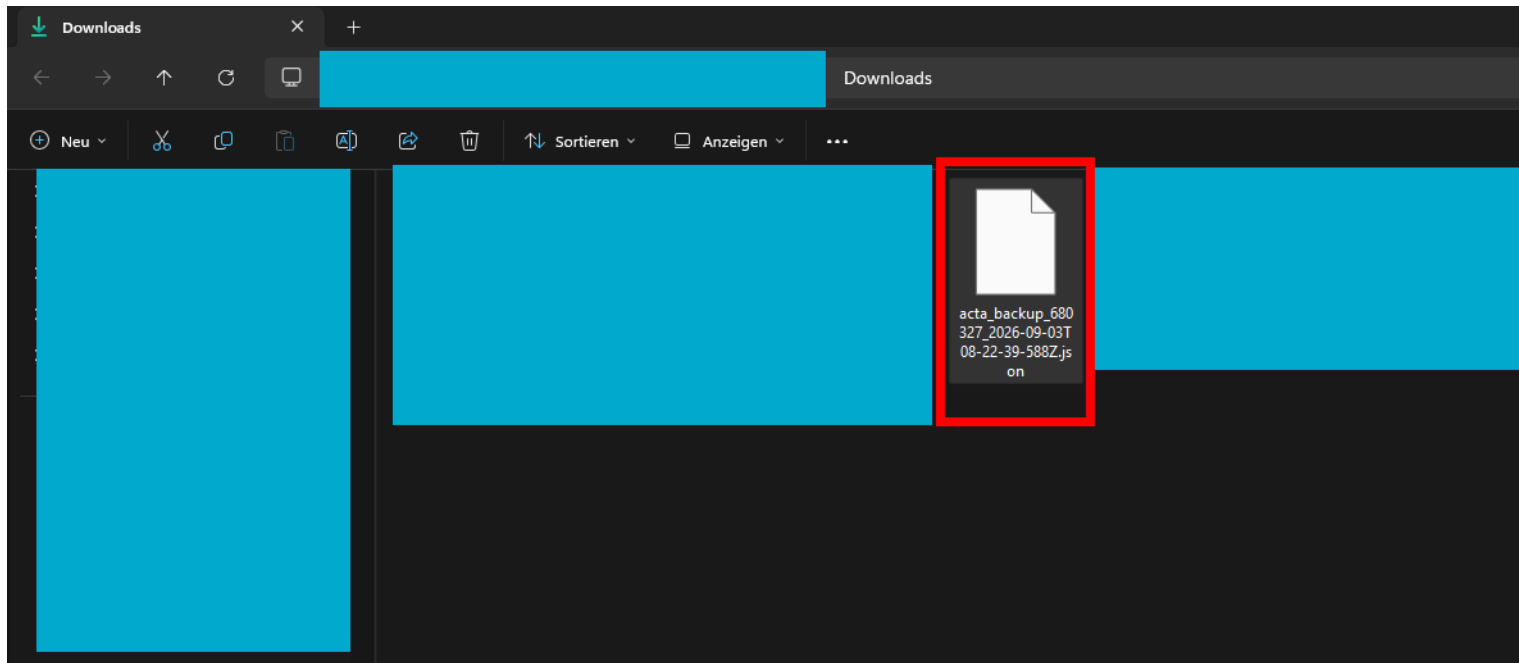
WENN WÄHREND DES SPIELS ETWAS AUSFÄLLT (DAS GERÄT, DER BROWSER, DIE VERBINDUNG...), KÖNNEN SIE HIER EINE KOPIE VON AL UND, FALLS NÖTIG, KANN SIE SPÄTER VERWENDET WERDEN, UM DIE SPIELDATEN WIEDERHERZUSTELLEN.

 JSON IM FALLE EINES FEHLERS HERUNTERLADEN

SICHERUNGSKOPIE IMPORTIEREN

1. Sicherung auf Rechner speichern

- Die Datei wird in den Ordner gespeichert, der im Browser voreingestellt ist (häufig Downloads oder Dokumente)



- Diese Datei kann dann auf einen USB-Stick gespeichert werden.

Noch Fragen?



isquad@handballwestfalen.de