

Einsatz des Elektronischen Spielberichts bei Turnieren

In der Jugend-Qualifikation zur Saison 2017 / 2018 wird im HV Westfalen der Elektronische Spielbericht (ESB) der Fa. Gatecom GmbH eingesetzt. Um den Einsatz zu erleichtern, wurden technische Möglichkeiten geschaffen, dass die Turnierausrichtenden Vereine alle Spiele öffnen können.

Hierzu können sich die Vereine mit folgenden Benutzernamen / Passwörter anmelden:

mA-Jugend	Benutzername: hvw-ma	Passwort: handball
mB-Jugend	Benutzername: hvw-mb	Passwort: handball
mC-Jugend	Benutzername: hvw-mc	Passwort: handball
wA-Jugend	Benutzername: hvw-wa	Passwort: handball
wB-Jugend	Benutzername: hvw-wb	Passwort: handball
wC-Jugend	Benutzername: hvw-wc	Passwort: handball

Danach können alle Spiele dieser Altersklasse ganz normal geöffnet werden. Sobald das Spiel einmal auf einem Rechner gespeichert ist (z.B. bei der Vorbereitung Zuhause), kann dieses Spiel immer wieder aufgerufen werden, in dem „Abbrechen / Offline“ ausgewählt und dann das Spiel geöffnet wird.

Es bringt in jedem Fall Sinn, im Vorfeld eine Mannschaftsliste auszudrucken. Dieses ist unter anderem über folgendem Weg möglich:



In der linken Seite des Bildschirms stehen dann diverse Druckmöglichkeiten zur Verfügung. Hier sollte dann – je nach erstem Spiel – die Mannschaftsliste Heim oder Gast ausgedruckt werden. Dann kann jeder an dem Turnier Beteiligte schon einmal ankreuzen, welche Spielerin / welcher Spieler am Spiel teilnehmen soll. Änderungen von z.B. Trikotnummern, Namen, etc. können dann auch schon handschriftlich vermerkt werden.

Bei Turnieren ist es sinnvoll, wenn zwei Notebooks in der Halle sind. Dann kann auf dem einen Notebook das laufende Spiel bearbeitet und parallel dazu auf dem zweiten Notebook das nächste Spiel vorbereitet werden.

Bei technischen Schwierigkeiten kann die Support-Hotline der Fa. Gatecom (04407 / 3 14 14 38) kontaktiert werden.