

Spiel laden

Spielprotokoll
(diese Maske)
F11: Vollbildmodus

Spieldaten anpassen

* Vor dem Spiel

- Mannschaftslisten
- Trikotfarben
- SR ; Z/S

* nach dem Spiel

- SR-Bericht
- PIN-Eingabe

Rahmendaten anpassen

(ist je Staffel voreingestellt)

- Spielzeit / Verlängerung
- TTO
- Bericht hochladen (Offlinebetrieb)

Spieler / Trikot-Nr. ändern:
Doppelklick auf Spieler

Spieler hinzufügen:
Doppelklick auf leere Zeile
(Dummy-Ausweisnr: 0000)

Verwarnung
anschl. Spieler auswählen

Hinausstellung
anschl. Spieler auswählen

Disqualifikation
anschl. Spieler auswählen
Abfrage mit/ohne Bericht?

7-Meter
anschl. Spieler auswählen
und Abfrage erfolgreich?

Strafen / Name
Wechsel der Anzeige: Klick auf Überschrift

Mannschaftsliste
#: Trikotnummer, T: Tore
Strafen: **V**erwarnung, **H**inausstellung, **D**isqualifikation (mit Bericht), **Z**usätzlicher Spieler

aktuell laufende Zeitstrafen
Anzeige der Spieler-Nr. mit noch verbleibenden Restzeit

Ereignisprotokoll
chronologische Auflistung aller Einträge
Korrektur: Doppelklick auf die entsprechende Zeile

Team-Time-Out
Bei Klick auf Heim / Gast läuft in der Mitte ein Timer

Tor für Heim
Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen

Spielzeit
Start / **Stop**: 1 Mal Klicken
Korrektur: Doppelklick

Tor für Gast
Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen