



Handball4all

IT-Lösungen im Verband

SpielberichtOnline



Handball4all AG

Fritz-Walter Weg 19
70372 Stuttgart

<http://www.handball4all.de>

Alle Inhalte dieser Präsentation, insbesondere Texte, Fotografien und Grafiken, sind urheberrechtlich geschützt (Copyright). Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, bei der Handball4all AG.

Jegliche unautorisierte Weitergabe, Veränderung oder Vervielfältigung ist untersagt.



vorab: Trainingsspiel

<https://sbo.handball4all.de/>

- Onlineanleitung unter <http://www.handball4all.de>
> Produkte > Handbücher > SpielberichtOnline
- Testspiel zum Üben für den Sekretär z.B. bei Training-/Freundschaftsspielen
 - Vereinsnummer für Spielauswahl: 90009
 - Spielnummer: 90205 (weiss-schwarz)
 - PIN für beide Vereine: 123456



vorab: Video-Handbücher

<https://ww.handball4all.de/>

- → Support
- → Videohandbücher
- → SpielberichtOnline



Handball4all

IT-Lösungen im Verband

SpielberichtOnline



SIS-Spielbericht - Spiel zeigen

Tabelle

Spieldaten

Verwalten Drucken Bericht bearbeiten Bericht zeigen

Heim 2 (B3)										Gast 1 (B3)									
Nr	Name	Typ	Ze	View	Zwei	D / D-Ber	Rekr	Tonwert	Strafzeit	Nr	Name	Typ	Ze	View	Zwei	D / D-Ber	Rekr	Tonwert	Strafzeit
2	Mustermann, Max									1	Eins, Test								
3	Martin, Paul									2	Zwei, Test								
1	Fischer, Heiko									3	Drei, Test								
4	Meyer, Peter									4	Vier, Test								
5	Schroder, Marcel									5	Fünf, Test								
6	Alban, Stefan									6	Sechs, Test								
7	Schmidt, Stefan									7	Sieben, Test								
8	Wichtig, Jens-Peter																		
DA										DA	von der Pütten, Kai								
OB										OB	Adolph, Kenjo								
OC										OC	Gebauer, Benjamin								
OD										OD	Theisl, Dennis								

Heim Mannschaft bearbeiten Team Statik Auszeit Heim Gast Mannschaft bearbeiten Team Statik Auszeit Gast

0 0 Tor 7m View 2 min D D-Ber Stopp Start 0 00

Letztes Ereignis: keine

SpielberichtOnline → vor der Saison

- Mannschaftsverwaltung

The screenshot shows the HWW web interface. At the top left is the HWW logo. Below it are navigation links: SPIELBETRIEB, MEINHWW, and PERSÖNLICHER BEREICH | ABMELDEN |. A sidebar on the left contains various menu items like PERSÖNLICHE DATEN VON Testid, ANZEIGEN, ÄNDERN, PASSWORT ÄNDERN, SMS-ERGEBNISMELDUNG, INFORMATIONEN, etc. The main content area is titled 'Mannschaftsverwaltung' and shows details for 'SF Schwaikheim'. It includes a table with columns for 'Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung' and 'Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)'. Two rows are visible: 'Frauen 1' and 'Männer 1D', both linked to 'SF Schwaikheim'. Each row has 'Löschen' and 'Details' buttons. A 'Neu' button is at the bottom of the table.

Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung	Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)		
Frauen 1	SF Schwaikheim (F-LL-1, HWW-Ligen, Hallenrunde 2013/2014)	Löschen	Details
Männer 1D	SF Schwaikheim 4 (M-KLD-1, Rems-Stuttgart, Hallenrunde 2010/2011)	Löschen	Details
		Neu	

SpielberichtOnline → vor der Saison

- Mannschaftsverwaltung

The screenshot shows the HWW web interface for the 'Männer 1D' team. It features the same navigation and sidebar as the previous screenshot. The main content area is titled 'Männer 1D' and 'Allgemeine Daten'. It contains a table with columns for 'Beschreibung', 'Männer 1D', and buttons for 'Ändern', 'PIN ändern', and 'Mannschaft verknüpfen'. The table shows the team's PIN as '12ab34cd56ef' and its association with 'SF Schwaikheim 4 (M-KLD-1, Rems-Stuttgart, Hallenrunde 2010/2011)'. Below the table is a section for 'Spielerlisten'.

Beschreibung	Männer 1D	
Mannschafts-PIN	12ab34cd56ef	PIN ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SF Schwaikheim 4 (M-KLD-1, Rems-Stuttgart, Hallenrunde 2010/2011)	Mannschaft verknüpfen



SpielberichtOnline → vor der Saison

Vom Verein zu erledigen:

- Bestimmung des/der Verantwortliche(n) für die Mannschaftsverwaltung
 - Einrichten der Mannschaften
 - Rechtevergabe für Mannschaftsverantwortliche über das Vereinskonto



SpielberichtOnline → vor der Saison

- Mannschaftsverantwortliche
 - Vergabe einer PIN für die jeweilige Mannschaft (max. 12 Zeichen, 0-9,A-Z,a-z, Sonderzeichen)
 - Einrichten einer Spielerliste (wer wahrscheinliche mal mitspielen wird)
 - Daraus Auswahl der vorläufigen Mannschaftsaufstellung (Stammspieler, sind später automatisch in der Aufstellung)
 - Vor dem Spiel kann die Mannschaftsaufstellung angepasst werden
 - Spieler, die nicht in der Spielerliste sind können vor dem Spiel auch von Hand eingetragen werden
 - Daten können in der Saison jederzeit geändert werden



SpielberichtOnline → vor dem Spiel

- Heimverein: Laden des Spiels vom Server
 - ! Daten, die danach im Internet geändert wurden werden nicht automatisch übernommen (Ausnahme: Nachladen)
- Auswahl des aktuellen Spiels
- Heim-/Gastverein:
 - Spieler frei schalten/entschlüsseln mit Mannschafts-PIN
 - Auswahl Trikotfarbe (nach freischalten rechts oben)
 - Ev. Korrektur der Mannschaftsaufstellung
- Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär:
 - Daten der eingeteilten SR werden mit dem Spiel geladen
 - Fehlende Daten ergänzen (Anfang/Ende, km, etc)
 - SR: Passkontrolle



SpielberichtOnline → n. dem Spiel

- Schiedsrichter
 - Berichte 1 und 2 (Disqualifikationen, Verletzungen etc.)
- Verein / Schiedsrichter
 - Einsprüche
- Vereine, SR zusammen:
 - Unterschriften per PIN
 - Versenden des Spielberichts zum Server (Onlineverbindung, autom. Ergebnismeldung)
 - Spielbericht/Presseliste kann danach von allen als pdf-Datei heruntergeladen werden

SpielberichtOnline → im Spiel (SK)

Bedienfelder für Sekretär

Heim Gast

Strafen und 7m

Spielerliste
Hinzufügen:
DK auf freien Bereich
Bearbeiten:
„DK“ auf Spieler

Protokollfeld
Korrekturen einer
Eingabe:
„DK“ auf die Aktion

Auszeit

Tore

Uhr Start/Stop
Korrektur: „DK“

DK:
PC: „Doppelklick“
Tablet: „Langer Klick“

#	T	Strafen
2	0	
3	0	H
4	0	
5	0	
6	1	
7	0	

#	T	Strafen
11	0	
22	0	
33	0	D
44	0	
55	0	
66	0	
77	0	

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:14	1:0	G	33	Disqualifikation	11:39:40
00:13	1:0	H	3	Hinausstellung	11:38:07
00:04	1:0	H	6	Tor	11:37:56
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	11:36:24

Auszeit Heim 2 00:00 Auszeit Gast 2

1 00:14 0

Spielprotokoll → im Spiel Detail 1

#	T	Strafen
1	0	
2	0	
3	0	
4	0	
5	0	
6	0	
7	0	
8	0	
9	0	
10	0	

#	T	Strafen
0		
0		
0		
0		
0		
0		
0		
0		
0		
0		
0		

Spielzeit Spielstand HG Nr Aktion Uhrzeit

- Menü
- Spielpaarung
- Farbe unter dem Vereinsnamen ist die Trikotfarbe

Spielprotokoll → im Spiel Detail 2

#	T	Strafen	SV Hermsdorf		HC Einheit Halle 05		#	T	Strafen
1	0						1	0	
2	0						2	0	
3	0						3	0	
4	0						4	0	
5	0						5	0	
6	0						6	0	
7	0						7	0	
8	0						8	0	
9	0						9	0	
10	0						10	0	

- Eingabe 7m / GK / 2' / RK

Spielprotokoll → im Spiel Detail 2a

#	T	Strafen	SV Hermsdorf		HC Einheit Halle 05		#	T	Strafen		
1	0						1	0			
2	0						2	0			
3	0		gelbe Karte für HC Einheit Halle 05						3	0	
4	0						4	0			
5	0		1	2	3	4	5	6	7		
6	0		Vorname 1 Name 1	Vorname 2 Name 2	Vorname 3 Name 3	Vorname 4 Name 4	Vorname 5 Name 5	Vorname 6 Name 6	Vorname 7 Name 7		
7	0										
8	0		8	9	10						
9	0		Vorname 8 Name 8	Vorname 9 Name 9	Vorname 10 Name 10	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit		
10	0		A	B	C	D					
			Vorname A Name A	Vorname B Name B	Vorname C Name C	Vorname D Name D					

- Eingabe 7m / GK / 2' / RK
→ Auswahl Spielnummer

Spielprotokoll → im Spiel Detail 3

#	T	Strafen	#	T	Strafen
1	0		1	0	
2	0		2	0	
3	0		3	0	
4	0		4	0	
5	0		5	0	
6	0		6	0	
7	0		7	0	
8	0		8	0	
9	0		9	0	
10	0		10	0	

- Anzeige Countdown-Timer für aktuelle 2'-Strafen

Spielprotokoll → im Spiel Detail 4

- Anzeige Spielverlaufsprotokoll

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
8	0				
9	0				
10	0				

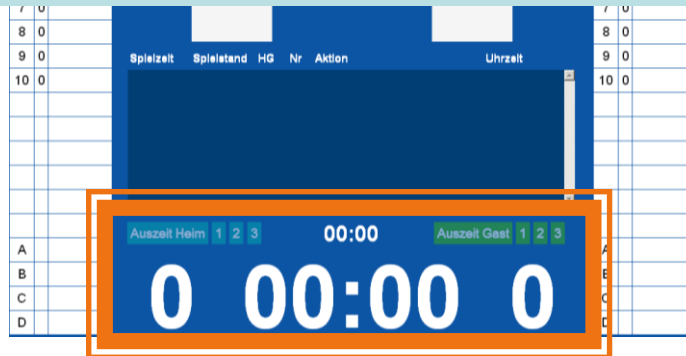
A B C D

0 00:00 0

B C D

Spielprotokoll → im Spiel Detail 5

- Anzeige / Bedienung Spielzeit
- Anzeige / Bedienung Tore
- Anzeige / Bedienung Auszeiten



Spielprotokoll → Spiel im Detail 5a

- Anzeige / Bedienung Tore
→ Auswahl Spielernummer



Spielprotokoll → im Spiel Detail 6

#	T	Strafen
1	0	
2	0	
3	0	
4	0	
5	0	
6	0	
7	0	
8	0	
9	0	
10	0	

• Anzeige Tore / Strafen für Spieler und Offizielle

#	T	Strafen
1	0	
2	0	
3	0	
4	0	
5	0	
6	0	
7	0	
8	0	
9	0	
10	0	

Auszeit Heim 1 2 3 00:00 Auszeit Gast 1 2 3

0 00:00 0

A	B	C	D

Tipps

- Spielerliste
 - ‚vernünftig wählen‘
 - Wenn nötig vor dem Spiel anpassen
- Spieliste laden am Spieltag
 - Wenn möglich jedes Spiel aktuell vom Server laden
- Testspiel:
 - Vereinsnummer für Spielauswahl: 90009
 - Spielnummer: 90205 (weiss-schwarz)
 - PIN für beide Vereine: 123456



Tipps

- **Browservariante**
 - Im Browser nur die Menubuttons im Programm verwenden, nicht Vor-Zurück in der Adressleiste
 - Am besten mit F11 in den Vollbildmodus wechseln (Strg+'+' größer, Strg+'-' kleiner)
 - in der App nicht notwendig da immer Vollbild
- **Mausklick: „Doppelklick“**
 - Entweder: Doppelklick (linke Taste 2x schnell drücken)
 - Oder: Langer Klick (linke Taste 1x drücken und halten)



Hardware

Tablet oder Laptop?

- **Laptop:**
 - Tastatur und Maus
- **Tablet:**
 - Finger oder Stifteingabe
 - Langer Klick anstelle Doppelklick
 - Bildschirmtastatur, Funktastatur möglich
 - muss mind. ein 10“ Tablet sein (Lesbarkeit/Handhabung)
 - „Aufsteller“, oft in Schutzmappe enthalten
- **Was ist besser?**
 - Geschmackssache



Hardwareanforderung

- Wegen der kurzen Abstände der Spiele sind mindestens 2 Geräte erforderlich
- Win: WLAN als „getaktete Verbindung“ einstellen
- Guter Akku
- Wissen um die Lage einer Steckdose / Powerbank
- Updates vor dem Spieltag installieren
- Organisation des Zugriffs auf die Geräte:
 - Wo ist das 2. Gerät während eines Spieles?
 - Ist/ wird es geladen?
- Papier-Spielbericht für den Notfall am Tisch haben



Internetverbindung

Vor der Saison prüfen/testen

- In der Halle ev. schon vorhanden (LAN/WLAN)?
- Wo gibt es Empfang (u.a. Zeitnehmertisch/SR-Kabine)
- Ansonsten: WLAN-Hotspot einrichten
Ein Gerät hat über Mobilfunk eine Internetverbindung und bietet selber ein WLAN an:
 - mobiler WLAN-Hotspot (extra Gerät)
 - Prepaid Mobilfunk-Stick am Laptop
 - Smartphone



Zusammenfassung

- Läuft im Google-Chrome Browser oder als App
 - Vereine: PIN und Mannschaftskader einrichten
 - Passkontrolle immer noch erforderlich
 - SR-Kostenabrechnung weiterhin über Beleg
 - Internet/WLan Empfang/Steckdose in der Halle prüfen
 - Planung der Organisation der Geräte in der Halle
-
- Im Notfall Papierspielbericht verwenden